



HIKVISION

Logiciel client iVMS-4200

Manuel de l'utilisateur

UD.6L0202D2172A01

Manuel de l'utilisateur

COPYRIGHT ©2015 Hangzhou Hikvision Digital Technology Co., Ltd.

TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Tout ou partie des présentes informations, notamment mais sans s'y limiter, les formulations, images et graphiques, sont la propriété de Hangzhou Hikvision Digital Technology Co., Ltd. ou de ses filiales (dénommées ci-après « Hikvision »). Ce manuel de l'utilisateur (dénommé ci-après « manuel ») ne peut en aucun cas être reproduit, modifié, traduit ou distribué, partiellement ou intégralement, par quelque procédé que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de Hikvision. Sauf stipulations contraires, Hikvision n'offre aucune garantie ou représentation, qu'elle soit expresse ou implicite, quant au présent manuel.

À propos de ce manuel

Le présent manuel s'applique au logiciel client iVMS-4200.

Le manuel comprend des instructions d'utilisation et de gestion du produit. Les images, graphiques et illustrations, ainsi que toute autre information contenue dans les présentes, sont disponibles uniquement à titre de description et d'explication. Pour diverses raisons, notamment la mise à jour de micrologiciels, les informations contenues dans le manuel sont sujettes à modification, sans notification. [Pour obtenir la version la plus récente, rendez-vous sur le site Internet de la société](http://overseas.hikvision.com/en/) (<http://overseas.hikvision.com/en/>).

Utilisez ce manuel sous la direction de professionnels.

Marques commerciales

HIKVISION et les autres marques et logos de Hikvision sont sa propriété dans les différentes juridictions. Les autres marques et logos ci-après sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Décharge de responsabilité juridique

DANS LES LIMITES AUTORISÉES PAR LA LOI EN VIGUEUR, LE PRODUIT DÉCRIT, AVEC SES ÉLÉMENTS MATÉRIELS ET LOGICIELS, ET SES MICROPROGRAMMES, EST FOURNI "EN L'ÉTAT", AVEC TOUS LES DÉFAUTS ET ERREURS POTENTIELS. HIKVISION N'ÉMET AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT MAIS SANS S'Y LIMITER, EN TERMES DE QUALITÉ MARCHANDE, QUALITÉ SATISFAISANTE, ADAPTATION À UN USAGE SPÉCIFIQUE ET NON-INFRACTION À D'ÉVENTUELS DROITS DE TIERS. HIKVISION, SES DIRIGEANTS, SES CADRES, SES EMPLOYÉS OU SES AGENTS NE PEUVENT EN

AUCUN CAS ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DES PRÉJUDICES SPÉCIAUX, INDUITS OU INDIRECTS, Y COMPRIS, ENTRE AUTRES, LE MANQUE À GAGNER, LES INTERRUPTIONS D'ACTIVITÉ OU LA PERTE DE DONNÉES OU DE DOCUMENTATION DÉCOULANT DE L'UTILISATION DE CE PRODUIT, MÊME SI HIKVISION EST INFORMÉE DE L'ÉVENTUALITÉ DE TELS PRÉJUDICES.

CONCERNANT LE PRODUIT DOTÉ D'UN ACCÈS À INTERNET, SON UTILISATION S'EFFECTUE SOUS VOTRE ENTIÈRE RESPONSABILITÉ. HIKVISION NE SAURAIT ÊTRE TENUE RESPONSABLE D'UN FONCTIONNEMENT ANORMAL, D'UNE PERTE DE CONFIDENTIALITÉ OU DE TOUT AUTRE DOMMAGE RÉSULTANT D'UNE CYBERATTAQUE, DE L'ATTAQUE DE PIRATES, DE L'INSPECTION DE VIRUS, OU DE TOUT AUTRE RISQUE LIÉ À INTERNET ; TOUTEFOIS, HIKVISION METTRA À DISPOSITION UNE ASSISTANCE TECHNIQUE À-PROPOS LE CAS ÉCHÉANT.

LA LÉGISLATION SUR LA SURVEILLANCE VARIE D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE. AVANT D'UTILISER CE PRODUIT, ASSUREZ-VOUS DE SA CONFORMITÉ À LA LÉGISLATION EN VIGUEUR DANS VOTRE JURIDICTION. HIKVISION NE SAURAIT ÊTRE TENUE RESPONSABLE D'UNE UTILISATION DE CE PRODUIT À DES FINS ILLICITES.

DANS L'ÉVENTUALITÉ D'UN CONFLIT ENTRE LE PRÉSENT MANUEL ET LA LOI EN VIGUEUR, CETTE DERNIÈRE PRÉVAUT.

Table des matières

Chapitre 1	Présentation	7
1.1	Description	7
1.2	Environnement d'exécution.....	7
1.3	Modules fonctionnels.....	7
1.4	Instructions de mise à jour	10
Chapitre 2	Affichage en direct.....	12
2.1	Enregistrement et connexion de l'utilisateur	12
2.2	Ajout de l'appareil	13
2.2.1	Création du mot de passe	14
2.2.2	Ajout des équipements en ligne.....	16
2.2.3	Ajout manuel de l'équipements	19
2.2.4	Ajout des équipements par segment IP	20
2.2.5	Ajout des équipements par serveur IP	21
2.2.6	Ajout des équipements via HiDDNS	22
2.2.7	Ajout des équipements en lots	23
2.2.8	Code QR des équipements d'encodage.....	25
2.3	Gestion des groupes	26
2.4	Fonctionnement de base en mode d'affichage en direct	29
2.4.9	Démarrage et arrêt de l'affichage en direct	32
2.4.10	Commutation automatique en mode affichage en direct.....	35
2.4.11	Contrôle PTZ en mode affichage en direct	36
2.4.12	Enregistrement manuel et acquisition	39
2.4.13	Lecture instantanée.....	42
2.4.14	Division de fenêtre personnalisée.....	44
2.4.15	Affichage en direct en mode fisheye.....	45
2.4.16	Démarrage de la liaison avec le dôme motorisé	48
2.4.17	Autres fonctions en mode affichage en direct	49
Chapitre 3	Configuration de planification du stockage à distance et lecture.....	51
3.1	Stockage à distance	51
3.1.1	Stockage sur équipements de stockage installés sur les DVR, NVR ou caméras réseau	51
3.1.2	Enregistrement sur un équipement de stockage	55
3.2	Lecture à distance.....	58
3.2.1	Lecture normale	59
3.2.2	Lecture sur événement	63
3.2.3	Lecture synchrone	65
3.2.4	Lecture VCA.....	65
3.2.5	Lecteur en mode fisheye.....	67
Chapitre 4	Gestion des événements	68
4.1	Configuration de l'alarme de détection de mouvement	69
4.2	Configuration de l'alarme de sabotage vidéo	72
4.3	Configuration de l'alarme PIR	74

4.4	Configuration de l'alarme de perte du signal vidéo	75
4.5	Configuration d'alarme d'exception audio	76
4.6	Configuration de l'alarme de détection de perte de mise au point	78
4.7	Configuration de l'alarme de détection de visage	79
4.8	Configuration de l'alarme de détection de franchissement de ligne	80
4.9	Configuration de l'alarme de détection d'intrusion	82
4.10	Configuration de l'alarme de détection de changement de scène	84
4.11	Configuration de l'alarme de détection VCA	86
4.12	Détection d'entrée dans une région	87
4.13	Détection de sortie de la région	88
4.14	Détection de vagabondage	90
4.15	Détection de déplacement rapide	92
4.16	Détection de rassemblement de personnes	93
4.17	Détection de stationnement	95
4.18	Détection de bagage sans surveillance	97
4.19	Détection de suppression d'objet	99
4.20	Configuration de liaison d'entrée d'alarme	101
4.21	Configuration de liaison d'exception de l'équipement	103
4.22	Configuration de liaison d'événement de zone	104
4.23	Affichage d'informations sur les alarmes et les événements	105
Chapitre 5	Gestion E-map	109
5.1	Ajout d'un élément E-map	109
5.2	Fonction point chaud	111
5.2.1	Ajout de points chauds	111
5.2.2	Modification de points chauds	112
5.2.3	Aperçu des points chauds	113
5.3	Fonction région sensible	114
5.3.1	Ajout de régions sensibles	114
5.3.2	Modification de régions sensibles	115
5.3.3	Aperçu des régions sensibles	116
Chapitre 6	P2P de cloud EZVIZ	117
6.1	Enregistrement d'un compte P2P de cloud EZVIZ	117
6.2	Connexion à un compte P2P de cloud EZVIZ	118
6.3	Gestion des équipements	119
Chapitre 7	Gestion des équipements VCA	120
Chapitre 8	Gestion du transcodeur	123
8.1	Ajout d'un équipement d'encodage au transcodeur	123
8.1.1	Ajout du transcodeur au logiciel client	123
8.1.2	Importation du canal d'encodage dans le transcodeur	124
8.2	Configuration des paramètres du flux transcodé	125
8.3	Fonctionnement du flux transcodé	126
Chapitre 9	Réacheminement de flux vidéo via le serveur de diffusion multimédia	128
9.1	Ajout du serveur de diffusion multimédia	128
9.2	Ajout de caméras au serveur de diffusion multimédia pour le transfert du flux vidéo	129

Chapitre 10	Décodage et affichage de vidéos sur le mur vidéo	131
10.1	Ajout de l'équipement d'encodage	131
10.2	Ajout de l'équipement de décodage	133
10.3	Configuration des paramètres du mur vidéo.....	135
10.3.1	Liaison de la sortie de décodage avec le mur vidéo	135
10.3.2	Affichage à écrans multiples	136
10.3.3	Configuration de l'arrière-plan	137
10.3.4	Configuration d'une diode virtuelle	138
10.4	Affichage de vidéos sur le mur vidéo	139
10.4.1	Décodage et affichage.....	139
10.4.2	Paramètres de fenêtrage et d'affichage mobile	142
10.4.3	Configuration de la lecture.....	144
10.4.4	Configuration du décodage cyclique	145
10.5	Configuration du contrôleur du mur vidéo.....	145
10.5.1	Ajout d'un contrôleur de mur vidéo.....	146
10.5.2	Liaison de la sortie avec le mur vidéo	146
10.5.3	Configuration d'une diode virtuelle	147
10.5.4	Configuration des écrans du mur vidéo	148
10.5.5	Affichage de vidéos sur le mur vidéo	149
10.5.6	Configuration d'un plan.....	150
Chapitre 11	Gestion des journaux.....	153
Chapitre 12	Gestion des comptes et configuration du système.....	156
12.1	Gestion des comptes	156
12.2	Configuration du système.....	158
12.2.1	Paramètres généraux	158
12.2.2	Réglages image.....	160
12.2.3	Configuration du chemin d'enregistrement de fichier	161
12.2.4	Configuration des raccourcis clavier et joystick	161
12.2.5	Configuration du son d'alarme	162
12.2.6	Paramètres de la messagerie	163
Chapitre 13	Statistiques	164
13.1	Carte d'intensité	165
13.2	Statistiques du comptage de personnes.....	167
13.3	Statistiques du comptage	168
13.4	Circulation routière.....	170
13.5	Récupération de visages	173
13.6	Récupération de la plaque d'immatriculation	174
13.7	Analyse de comportement	175
13.8	Capture de visage	177
Résolution des problèmes	179

Chapitre 1 Présentation

1.1 Description

Le logiciel iVMS-4200 est un logiciel de gestion vidéo destiné, entre autres, aux DVR, NVR, caméras IP, encodeurs, décodeurs, équipements VCA, tableaux de commande de sécurité et équipements d'interphonie vidéo. Il fournit différentes fonctions, notamment l'affichage en direct, l'enregistrement vidéo, la recherche et la lecture à distance, la sauvegarde des fichiers et la réception d'alarmes, et ce pour les équipements connectés afin de répondre aux besoins des tâches de surveillance. Avec sa structure distribuée flexible et son fonctionnement facile, le logiciel client est largement appliqué aux projets de surveillance de petite à moyenne envergure. Ce manuel de l'utilisateur traite du fonctionnement, de la configuration et de l'utilisation d'iVMS-4200. Lisez attentivement le manuel avant d'installer et d'utiliser le logiciel.

1.2 Environnement d'exécution

Système d'exploitation : Microsoft Windows 7/Windows 2008 (32 ou 64 bits), Windows XP/Windows 2003 (32 bits), Windows 8/Windows 8.1/Windows Server 2012/Windows 10 (64 bits)

PROCESSEUR : Intel Pentium IV 3,0 GHz ou plus

Mémoire : 1 Go ou plus

Carte vidéo : Gamme RADEON X700 ou supérieure

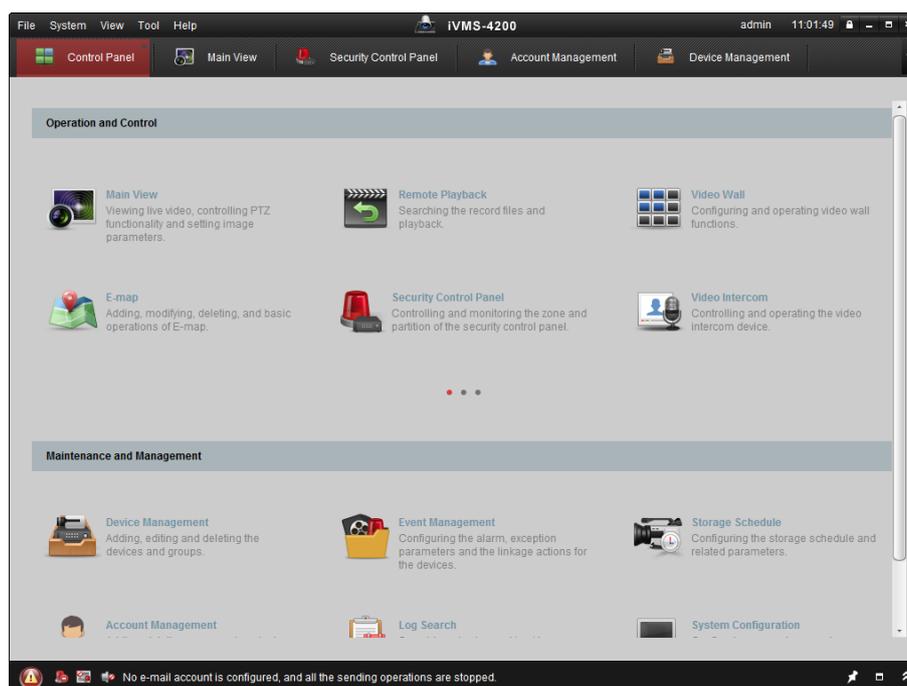
Processeur graphique (GPU) : 256 Mo ou plus

Remarques :

- Pour une stabilité et des performances élevées, ces exigences système doivent être satisfaites.
- Ce logiciel est incompatible avec les systèmes d'exploitation 64 bits ; celui qui est mentionné plus haut fait en réalité référence au système qui prend parallèlement en charge les applications 32 bits.

1.3 Modules fonctionnels

Panneau de contrôle du logiciel iVMS-4200 :



Barre de menus :

Fichier	Ouvrir un fichier d'image	Recherche et affiche des images acquises enregistrées sur un PC local.
	Ouvrir un fichier vidéo	Recherche et affiche des fichiers vidéo enregistrés sur un PC local.
	Ouvrir un journal	Affiche les fichiers journaux sauvegardés.
	Quitter	Ferme le client logiciel iVMS-4200.
Système	Verrouiller	Verrouille les opérations à l'écran. Connectez-vous à nouveau au client pour le déverrouiller.
	Changer d'utilisateur	Permet de changer de session utilisateur.
	Importer le fichier de configuration système	Importe le fichier de configuration client à partir de votre ordinateur.
	Exporter le fichier de configuration système	Exporte le fichier de configuration client sur votre ordinateur.
Afficher	1024×768	Ouvre la fenêtre dans une résolution de 1024*768 pixels.
	1280×1024	Ouvre la fenêtre dans une résolution de 1280*1024 pixels.
	1440×900	Ouvre la fenêtre dans une résolution de 1440*900 pixels.
	1680×1050	Ouvre la fenêtre dans une résolution de 1680*1050 pixels.
	Agrandir	Affiche la fenêtre en mode maximal.
	Vue principale	Ouvre la page Vue principale.
	Lecture à distance	Ouvre la page Lecture à distance.
	Mur vidéo	Ouvrir la page Mur vidéo
	E-map	Ouvre la page E-map.
	Aperçu d'écran auxiliaire	Ouvre la fenêtre Aperçu d'écran auxiliaire.
	Gestion des équipements	Ouvre la page Gestion des équipements.
	Gestion des événements	Ouvre la page Gestion des événements.

Outil	Programmation du stockage	Ouvrez la page Programmation du stockage.
	Gestion des comptes	Ouvre la page Gestion des comptes.
	Recherche dans le journal	Ouvrez la page Recherche dans le journal.
	Configuration du système	Ouvre la page Configuration du système.
	Diffusion	Sélectionnez une caméra pour démarrer la diffusion.
	Contrôle de sortie d'alarme	Active/désactive la sortie d'alarme.
	Commande d'essuie-glace exécutée en lot	Démarre/arrête en lot les essuie-glaces des équipements.
	Synchronisation de l'heure en lot	Synchronisation en lot de l'heure des équipements.
	Lecteur	Ouvre le lecteur pour lire les fichiers vidéo.
	File d'attente des messages	Affiche les informations relatives aux e-mails à envoyer.
	Ouvrir l'assistant	Ouvre le guide de configuration du client.
	Ouvrir l'assistant du mur vidéo	Ouvre le guide de configuration du mur vidéo.
	Manuel de l'utilisateur (F1)	Cliquez pour ouvrir le manuel de l'utilisateur. Vous pouvez également l'ouvrir en appuyant sur la touche F1 du clavier.
Aide	A propos de...	Affiche des informations de base relatives au logiciel client.
	Langue	Sélectionne la langue du logiciel client et réinitialiser le logiciel pour activer les paramètres.

Le logiciel client iVMS-4200 se compose des modules fonctionnels suivants :



Le module Vue principale fournit une vue en direct des caméras réseau et des encodeurs vidéo. Il prend en charge certaines opérations de base telles que l'acquisition d'images, l'enregistrement, le contrôle PTZ, etc.



Le module Lecture à distance fournit les fonctions de recherche, de lecture différée et d'exportation de fichiers vidéo.



Le module Mur vidéo permet de gérer l'équipement de décodage et le mur vidéo, ainsi que l'affichage de la vidéo décodée sur ce dernier.



Le module E-map permet d'afficher et de gérer les E-maps, les entrées d'alarme, les régions sensibles et les points chauds.



Le module Statistiques fournit des fonctions de carte d'intensité, des statistiques de comptage, notamment de personnes, et d'acquisition de visages, de circulation routière, de récupération de visages ou de plaques d'immatriculation, et d'analyse comportementale.



Le module Gestion des équipements permet d'ajouter, de modifier et de supprimer différents équipements. Ces équipements peuvent être importés dans des groupes à des fins d'administration.



Le module Gestion des événements fournit les paramètres de programmation d'armement, les actions de liaison d'alarme ainsi que d'autres paramètres destinés à différents événements.



Le module Programmation du stockage fournit les paramètres de stockage des enregistrements et des images.



Le module Gestion des comptes permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des comptes des utilisateurs, ainsi que les différentes autorisations qui peuvent être accordées à ces derniers.



Le module Recherche dans le journal permet d'interroger les fichiers journaux du système et de les filtrer selon des types différents.



Le module Configuration du système permet de configurer les paramètres généraux, les chemins d'enregistrement des fichiers, les flux sonores d'alarme ainsi que d'autres paramètres système.

Les modules fonctionnels sont facilement accessibles en cliquant sur les boutons de navigation du panneau de contrôle, ou en sélectionnant le module fonctionnel dans le menu **Affichage** ou **Outil**.

Vous pouvez examiner les informations, notamment l'utilisateur courant, ainsi que l'utilisation du réseau, de l'UC et de la mémoire vive, dans le coin supérieur droit de la page principale.

1.4 Instructions de mise à jour

Le tout dernier logiciel client iVMS-4200 propose de nombreuses fonctions de conception entièrement nouvelles. Vous pouvez obtenir un bref aperçu des instructions de mise à jour à partir des contenus suivants.

- **Ajouter le module Acquisition de visage**
Vous pouvez consulter les statistiques d'acquisition de visages de l'équipement dédié. Les données détaillées peuvent alors être exportées à des fins de stockage local.
- **Prise en charge du saut des vidéos non concernées lors d'une lecture VCA**
Cette fonction permet d'ignorer les vidéos non concernées lors d'une lecture VCA. Celles-ci ne seront ainsi pas lues.
- **Prise en charge de la sortie de décodage d'un NVR**
Dans le cas d'un affichage sur mur vidéo, l'équipement NVR prend également en charge une fonction de décodage. Celle-ci peut lier les sorties vidéo et les afficher sur le mur vidéo sans passer par un équipement de décodage. Vous pouvez également modifier la résolution de la sortie de décodage.
Remarque : L'équipement doit prendre en charge cette fonction.
- **Prise en charge Smart H.264 et H.265**
Que ce soit dans le cas d'un affichage en direct ou d'une lecture différée, le logiciel prend en charge les flux H.264+ et H.265.

Chapitre 2 Affichage en direct

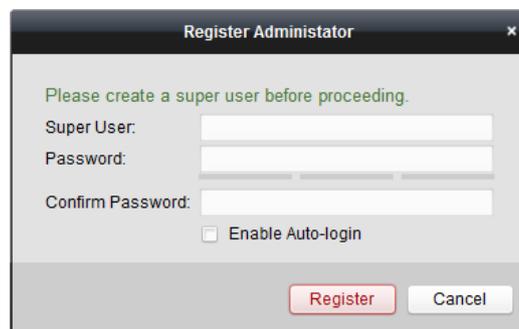
2.1 Enregistrement et connexion de l'utilisateur

Au premier démarrage du logiciel client iVMS-4200, vous devez ouvrir une session en tant que superutilisateur.

Remarque : Si le port 80 de votre PC est occupé par un autre service, une boîte de dialogue s'affiche. Vous devez affecter une autre valeur au numéro de port pour que le logiciel fonctionne correctement.

Procédure :

1. Saisissez le nom du superutilisateur et le mot de passe. Le logiciel évalue automatiquement la robustesse du mot de passe. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mot de passe robuste pour garantir la sécurité de vos données.
2. Confirmez le mot de passe.
3. (Facultatif) Cochez la case **Activer l'ouverture de session automatique** pour une connexion automatique au logiciel.
4. Cliquez sur **Inscription**. Vous pouvez ensuite ouvrir une session sur le logiciel en tant que superutilisateur.

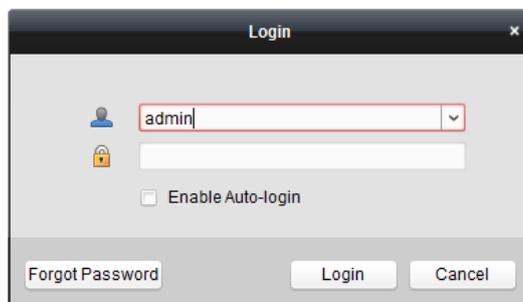


- ◆ *Un nom d'utilisateur ne peut contenir aucun des caractères suivants : / \ : * ? " < > |. En outre, la longueur du mot de passe ne doit pas dépasser 6 caractères.*
- ◆ *Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit.*
- ◆ *La configuration de tous les mots de passe et autres paramètres de sécurité relève de la responsabilité de l'installateur et/ou de l'utilisateur final.*

Lors de l'ouverture du logiciel client iVMS-4200 consécutive à l'enregistrement, le nom d'utilisateur et le mot de passe enregistrés vous permettent d'ouvrir une session.

Procédure :

1. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez enregistrés.
Remarque : Si vous avez oublié votre mot de passe, cliquez sur **Mot de passe oublié** et mémorisez la chaîne cryptée qui s'affiche dans la fenêtre contextuelle. Contactez votre revendeur et envoyez-lui la chaîne cryptée pour qu'il réinitialise votre mot de passe.
2. (Facultatif) Cochez la case **Activer l'ouverture de session automatique** pour une connexion automatique au logiciel.
3. Cliquez sur **Connexion**.



Une fois le logiciel client exécuté, un assistant s'affiche pour vous guider dans l'ajout de l'équipement et dans une partie de la configuration de base. Pour plus de détails sur l'assistant, reportez-vous au *Guide de prise en main de l'iVMS-4200*.

2.2 Ajout de l'appareil

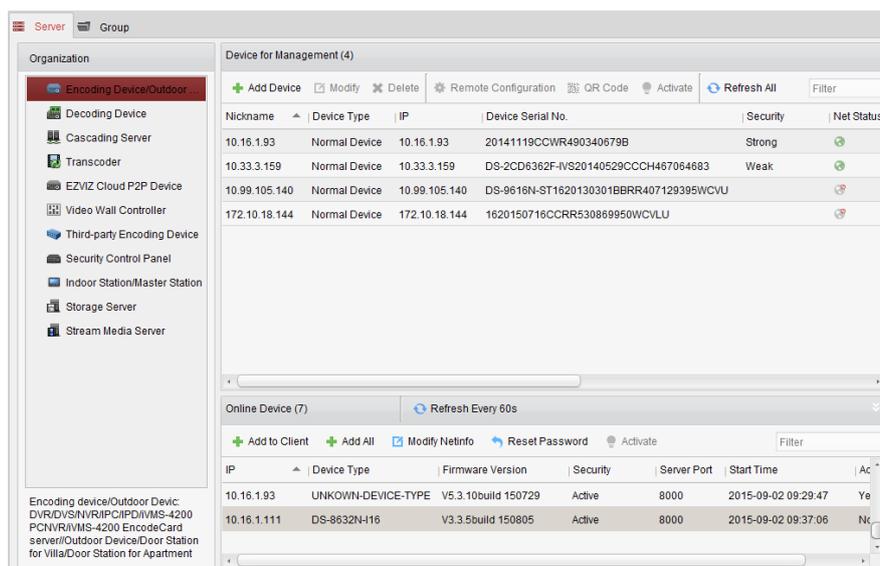
Intérêt :

Une fois le logiciel iVMS-4200 exécuté, les équipements, et notamment les caméras réseau, encodeurs vidéo, DVR, NVR, décodeurs, tableaux de commande de sécurité et dispositifs d'interphonie vidéo, doivent être ajoutés au client à des fins d'administration et de configuration à distance, notamment pour l'affichage en direct, la lecture différée, et les paramètres d'alarme. Pour ouvrir l'interface d'ajout de l'équipement, procédez selon les étapes suivantes.

Procédure :

1. Cliquez sur l'icône  du panneau de contrôle, Ou sur **Outils->Gestion des équipements** pour ouvrir la page Gestion des équipements.
2. Cliquez sur l'onglet **Serveur**.
3. Cliquez sur **Équipement d'encodage/Équipement d'extérieur** pour ouvrir l'interface d'ajout de l'équipement d'encodage/équipements d'extérieur.

Remarque : Nous prenons ici comme exemple l'ajout d'un équipement d'encodage.



Vous pouvez ajouter l'équipement d'une des manières suivantes :

- En détectant les équipements en ligne ; reportez-vous à la [section 2.2.2 Ajout des équipements en ligne](#).
- En spécifiant l'adresse IP ou le nom de domaine de l'équipement ; voir la [section 2.2.3 Ajout des équipements manuellement](#).
- En spécifiant un segment IP ; reportez-vous à la [section 2.2.4 Ajout des équipements par segment IP](#).
- En spécifiant un serveur IP ; reportez-vous à la [section 2.2.5 Ajout des équipements par serveur IP](#).
- En utilisant le système HiDDNS ; reportez-vous à la [section 2.2.6 Ajout des équipements via HiDDNS](#).
- En utilisant l'ajout en lot ; reportez-vous à la [section 2.2.7 Ajout des équipements en lot](#).

2.2.1 Création du mot de passe

Intérêt :

L'activation de certains équipements nécessite la création d'un mot de passe, avant qu'ils puissent être ajoutés au logiciel et qu'ils puissent fonctionner correctement.

Remarque : L'équipement doit prendre en charge cette fonction.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des équipements.
2. Dans la section **Équipement à gérer** ou **Équipement en ligne**, contrôlez l'état des équipements (présenté dans la colonne **Sécurité**) puis sélectionnez un équipement inactif.



Device for Management (13)						
+ Add Device ✎ Modify ✖ Delete ⚙ Remote Configuration 📄 QR Code 🔥 Activate 🔄 Refresh All 🔍 Filter						
Nickname	IP	Device Serial No.	Security	Resource Usa...	HDD St	
4124 Counting	10.11.37.197					
5220	172.10.18.150	DS-2DF5220S-D420150211CCWR485342073B	Risky			
9664	10.16.1.13	1620141031AARR483862763WCVU				
Intersection	10.99.105.140	DS-9616N-ST1620130301BBRR407129395WCVU	Risky			
Traffic IPC	172.10.21.202					
Traffic Speed ...	10.10.38.155	IDS-TCS215-F520150227CCCH505266451B	Risky			
7286	10.16.1.199	DS-2DF7286-A20141110CCWR481390656C	Strong			
IPD Traffic	172.10.21.180	IDS-2DF8223I-A20141226CCCH496681277B	Risky			
2412	10.16.1.251	DS-2CD2412F-IW20140118CCCH450047294	Risky			
IPC 01	10.16.2.64		Inactive			

3. Cliquez sur le bouton **Activer** pour accéder à l'interface d'activation.
4. Créez un mot de passe et saisissez-le dans le champ correspondant, puis confirmez-le.



MOT DE PASSE ROBUSTE RECOMMANDE – *Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement d'utiliser un mot de passe de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.*

Activation ✕

User Name:

Password:

Strong

Valid password range [8-16]. You can use a combination of numbers, lowercase, uppercase and special character for your password with at least two kinds of them contained.

Confirm Password:

5. Cliquez sur **OK** pour créer le mot de passe de l'équipement. Une fenêtre portant le message « L'équipement est activé » s'affiche une fois le mot de passe mis en place.
 6. Cliquez sur **Modification des informations réseau** pour afficher l'interface Modifier le paramètre du réseau.
- Remarque :** Cette fonction est disponible uniquement dans la section **Équipement en ligne**. Si vous avez besoin d'ajouter l'équipement au logiciel, vous pouvez modifier l'adresse IP de l'équipement pour en utiliser une présente sur le même sous-réseau que votre ordinateur.
7. Attribuez une adresse IP comprise dans le sous-réseau de votre ordinateur, soit en la changeant manuellement, soit en cochant la case DHCP.
 8. Saisissez le mot de passe configuré à l'étape 4, puis cliquez sur **OK** pour achever la configuration réseau.

2.2.2 Ajout des équipements en ligne

Intérêt :

Les équipements en ligne actifs sur le même sous-réseau local que le logiciel client s'affichent dans la section **Équipement en ligne**. Vous pouvez cliquer sur **Actualiser toutes les 60 s** pour obtenir les informations les plus récentes sur les équipements en ligne.

Remarque : Cliquez sur  pour masquer la section **Équipement en ligne**.

IP	Device Type	Firmware Version	Security	Server Port	Start Time	Ac
10.16.1.102	DSI-6701HFHM	V1.0.0build 150730	Active	8000	2015-08-17 14:57:51	Nc
192.168.1.64	DS-2ZMN3006(YF)	V5.3.0build 150323	Inactive	8000	2015-08-17 16:01:02	Nc
10.16.1.93		V5.3.10build 150729	Active	8000	2015-08-17 09:02:35	Nc

Procédure :

1. Sélectionnez les équipements à ajouter depuis la liste.

Remarque : Dans le cas d'un équipement inactif, vous devez créer son mot de passe avant de pouvoir l'ajouter de manière appropriée. Pour connaître la procédure adaptée, reportez-vous au [chapitre 2.2.1 Création du mot de passe](#).

2. Cliquez sur **Ajouter au client** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de l'équipement.
3. Saisissez les informations requises.

Surnom : Attribuez un nom quelconque à l'appareil.

Adresse : Saisissez l'adresse IP de l'équipement. Dans ce mode d'ajout, l'adresse IP de l'équipement s'obtient automatiquement.

Port : Saisissez le numéro du port de l'équipement. La valeur par défaut est de **8000**.

Nom d'utilisateur : Saisissez le nom d'utilisateur de l'équipement. Par défaut, le nom d'utilisateur est *admin*.

Mot de passe : Saisissez le mot de passe de l'équipement.



Le logiciel peut contrôler la robustesse du mot de passe de l'équipement. Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.

- Vous pouvez également cocher la case **Exporter vers un groupe** pour créer un groupe en utilisant le nom de l'équipement. Par défaut, tous les canaux de l'équipement seront importés vers le groupe correspondant.

Remarque : Le logiciel iVMS-4200 fournit également une méthode pour ajouter les équipements hors ligne. Cochez la case **Ajouter un appareil hors ligne**, saisissez les informations requises, le numéro du canal de l'équipement et le numéro de l'entrée d'alarme, puis cliquez sur **Ajouter**. Lorsque l'équipement hors ligne passe en ligne, le logiciel le connecte automatiquement.

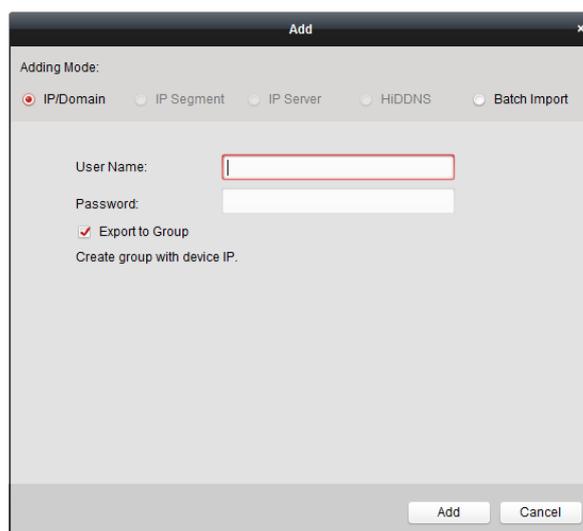
- Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter l'équipement.

Ajouter plusieurs équipements en ligne

Si vous souhaitez ajouter plusieurs équipements en ligne au logiciel client, maintenez la touche *Ctrl* du clavier enfoncée tandis que vous cliquez pour sélectionner les différents équipements. Ensuite, cliquez sur **Ajouter au client** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de l'équipement. Dans la boîte de message contextuelle, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe des équipements à ajouter.

Ajouter les équipements en ligne

Si vous souhaitez ajouter tous les équipements en ligne au logiciel client, cliquez sur **Tout ajouter**, puis sur **OK** dans la boîte de message contextuelle. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe des équipements à ajouter.



Modifier les informations réseau

Sélectionnez l'équipement dans la liste, cliquez sur **Modification des informations réseau**. Vous pouvez ensuite modifier les informations réseau relatives à l'équipement sélectionné.

Remarque : Vous devez saisir le mot de passe administrateur de l'équipement dans le champ **Mot de passe** de la fenêtre contextuelle pour modifier les paramètres.

Réinitialiser le mot de passe

Selon les équipements, le logiciel offre trois méthodes distinctes pour restaurer le mot de passe par défaut ou réinitialiser le mot de passe actif.

Sélectionnez l'équipement dans la liste, puis cliquez sur **Réinitialiser le mot de passe**.

Option 1 :

Si la fenêtre qui présente le champ du code de sécurité s'affiche, saisissez le code de sécurité. Vous pouvez alors restaurer le mot de passe par défaut de l'équipement sélectionné.

Remarque : Le code de sécurité est renvoyé une fois les données et le numéro de série de l'équipement envoyés au fabricant.

Option 2 :

Si la fenêtre comportant les boutons d'importation et d'exportation de fichier s'affiche, procédez selon les étapes suivantes pour restaurer le mot de passe par défaut :

1. Cliquez sur **Exporter** pour enregistrer le fichier de l'équipement sur votre PC.
2. Envoyez le fichier à nos techniciens.
3. Cliquez sur **Importer** puis sélectionnez le fichier reçu du technicien.
4. Cliquez sur **OK** pour restaurer le mot de passe par défaut de l'équipement.



- ◆ *Le mot de passe par défaut (12345) du compte Admin est utilisé uniquement pour la première connexion. Vous devez obligatoirement en changer pour mieux vous prémunir contre des risques tels que les accès sans autorisation au produit, susceptibles d'empêcher celui-ci de fonctionner correctement et/ou d'avoir d'autres conséquences indésirables.*
- ◆ *Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par*

un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit.

- ◆ *La configuration de tous les mots de passe et autres paramètres de sécurité relève de la responsabilité de l'installateur et/ou de l'utilisateur final.*

Option 3 :

Si la fenêtre présentant les boutons d'importation et d'exportation de fichier, ainsi que les champs de mot de passe et de confirmation de mot de passe s'affiche, procédez selon les étapes ci-dessous pour réinitialiser le mot de passe :

1. Cliquez sur **Exporter** pour enregistrer le fichier de l'équipement sur votre PC.
2. Envoyez le fichier à nos techniciens.
3. Cliquez sur **Importer** puis sélectionnez le fichier reçu du technicien.
4. Saisissez le nouveau mot de passe dans les champs de texte **Mot de passe** et **Confirmer le mot de passe**.
5. Cliquez sur **OK** pour réinitialiser le mot de passe.



Le logiciel peut contrôler la robustesse du mot de passe de l'équipement. Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.

2.2.3 Ajout manuel des équipements

Procédure :

1. Cliquez sur **Ajouter un équipement** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de l'équipement.
2. Sélectionnez **Nom de domaine/adresse IP** comme mode d'ajout.
3. Saisissez les informations requises.

Surnom : Attribuez un nom quelconque à l'appareil.

Adresse : Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine de l'équipement.

Port : Saisissez le numéro du port de l'équipement. The default value is 8000.

Nom d'utilisateur : Saisissez le nom d'utilisateur de l'équipement. Par défaut, le nom d'utilisateur est *admin*.

Mot de passe : Saisissez le mot de passe de l'équipement.



Le logiciel peut contrôler la robustesse du mot de passe de l'équipement. Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de

réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.

- Vous pouvez également cocher la case **Exporter vers un groupe** pour créer un groupe en utilisant le nom de l'équipement. Par défaut, tous les canaux de l'équipement seront importés vers le groupe correspondant.

Remarque : Le logiciel iVMS-4200 fournit également une méthode pour ajouter les équipements hors ligne. Cochez la case **Ajouter un appareil hors ligne**, saisissez les informations requises, le numéro du canal de l'équipement et le numéro de l'entrée d'alarme, puis cliquez sur **Ajouter**. Lorsque l'équipement hors ligne passe en ligne, le logiciel le connecte automatiquement.

- Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter l'équipement.

2.2.4 Ajout des équipements par segment IP

Procédure :

- Cliquez sur **Ajouter un équipement** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de l'équipement.
- Sélectionnez **Segment IP** comme mode d'ajout.
- Saisissez les informations requises.

Adresse IP de début : Saisissez une adresse IP de départ.

Adresse IP de fin : Saisissez une adresse IP de fin sur le même segment de réseau que l'adresse IP de début.

Port : Saisissez le numéro du port de l'équipement. La valeur par défaut est de *8000*.

Nom d'utilisateur : Saisissez le nom d'utilisateur de l'équipement. Par défaut, le nom d'utilisateur est *admin*.

Mot de passe : Saisissez le mot de passe de l'équipement.



Le logiciel peut contrôler la robustesse du mot de passe de l'équipement. Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix

(8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.

- Vous pouvez également cocher la case **Exporter vers un groupe** pour créer un groupe en utilisant l'adresse IP de l'équipement. Par défaut, tous les canaux de l'équipement seront importés vers le groupe correspondant.

Remarque : Le logiciel iVMS-4200 fournit également une méthode pour ajouter les équipements hors ligne. Cochez la case **Ajouter un appareil hors ligne**, saisissez les informations requises, le numéro du canal de l'équipement et le numéro de l'entrée d'alarme, puis cliquez sur **Ajouter**. Lorsque l'équipement hors ligne passe en ligne, le logiciel le connecte automatiquement.

- Cliquez sur **OK**. L'équipement dont l'adresse IP est comprise entre les adresses IP de début et de fin sera ajouté à la liste des équipements.

2.2.5 Ajout des équipements par serveur IP

Procédure :

- Cliquez sur **Ajouter un équipement** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de l'équipement.
- Sélectionnez **Serveur IP** comme mode d'ajout.
- Saisissez les informations requises.

Surnom : Attribuez un nom quelconque à l'appareil.

Adresse du serveur : Saisissez l'adresse IP du PC qui installe le serveur IP.

ID de l'équipement : Saisissez l'ID de l'équipement enregistré sur le serveur IP.

Nom d'utilisateur : Saisissez le nom d'utilisateur de l'équipement. Par défaut, le nom d'utilisateur est *admin*.

Mot de passe : Saisissez le mot de passe de l'équipement.



Le logiciel peut contrôler la robustesse du mot de passe de l'équipement. Pour protéger votre vie

privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.

- Vous pouvez également cocher la case **Exporter vers un groupe** pour créer un groupe en utilisant le nom de l'équipement. Par défaut, tous les canaux de l'équipement seront importés vers le groupe correspondant.

Remarque : Le logiciel iVMS-4200 fournit également une méthode pour ajouter les équipements hors ligne. Cochez la case **Ajouter un appareil hors ligne**, saisissez les informations requises, le numéro du canal de l'équipement et le numéro de l'entrée d'alarme, puis cliquez sur **Ajouter**. Lorsque l'équipement hors ligne passe en ligne, le logiciel le connecte automatiquement.

- Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter l'équipement.

2.2.6 Ajout des équipements via HiDDNS

Procédure :

- Cliquez sur **Ajouter un équipement** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de l'équipement.
- Sélectionnez **HiDDNS** comme mode d'ajout.
- Saisissez les informations requises.

Surnom : Attribuez un nom quelconque à l'appareil.

Adresse du serveur : www.hik-online.com.

Nom de domaine de l'équipement : Saisissez le nom de domaine de l'équipement enregistré sur le serveur HiDDNS.

Nom d'utilisateur : Saisissez le nom d'utilisateur de l'équipement. Par défaut, le nom d'utilisateur est *admin*.

Mot de passe : Saisissez le mot de passe de l'équipement.



Le logiciel peut contrôler la robustesse du mot de passe de l'équipement. Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.

- Vous pouvez également cocher la case **Exporter vers un groupe** pour créer un groupe en utilisant le nom de l'équipement. Par défaut, tous les canaux de l'équipement seront importés vers le groupe correspondant.

Remarque : Le logiciel iVMS-4200 fournit également une méthode pour ajouter les équipements hors ligne. Cochez la case **Ajouter un appareil hors ligne**, saisissez les informations requises, le numéro du canal de l'équipement et le numéro de l'entrée d'alarme, puis cliquez sur **Ajouter**. Lorsque l'équipement hors ligne passe en ligne, le logiciel le connecte automatiquement.

- Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter l'équipement.

2.2.7 Ajout des équipements en lots

Intérêt :

Les équipements peuvent être ajoutés au logiciel « en lots » en saisissant des informations les concernant dans le fichier prédéfini au format CSV.

Procédure :

- Cliquez sur **Ajouter un équipement** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de l'équipement.
- Sélectionnez **Importer en lot** comme mode d'ajout.
- Cliquez sur **Exporter un modèle** et enregistrez le modèle prédéfini (fichier CSV) sur votre PC.
- Ouvrez le fichier de modèle exporté, puis saisissez les informations requises relatives aux équipements à ajouter dans la colonne correspondante.

Surnom : Attribuez un nom quelconque à l'appareil.

Mode d'ajout : Vous pouvez saisir 0, 2 ou 3. Ces valeurs indiquent les différents modes d'ajout. 0 indique que l'équipement est ajouté par l'adresse IP ou le nom de domaine ; 2 qu'il est ajouté via le serveur IP ; et 3 via HiDDNS.

Adresse : Modifiez l'adresse de l'équipement. Si vous avez opté pour la valeur de mode d'ajout 0, vous devez saisir l'adresse IP ou le nom de domaine de l'équipement ; si vous avez opté pour 2, vous devez saisir l'adresse IP du PC qui installe le serveur IP ; si vous avez opté pour 3, vous devez saisir www.hik-online.com.

Port : Saisissez le numéro du port de l'équipement. La valeur par défaut est de 8000.

Informations sur l'équipement : Si vous avez choisi la valeur de mode d'ajout 0, ce champ est facultatif ; si vous avez choisi 2, saisissez l'ID de l'équipement enregistré sur le serveur IP ; si vous avez choisi 3, saisissez le nom de domaine de l'équipement enregistré sur le serveur HiDDNS.

Nom d'utilisateur : Saisissez le nom d'utilisateur de l'équipement. Par défaut, le nom d'utilisateur est *admin*.

Mot de passe : Saisissez le mot de passe de l'équipement.



Le logiciel peut contrôler la robustesse du mot de passe de l'équipement. Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit. Par ailleurs, nous vous recommandons de réinitialiser votre mot de passe régulièrement, particulièrement dans un système de haute sécurité. Réinitialiser le mot de passe chaque mois ou semaine permet de mieux protéger votre produit.

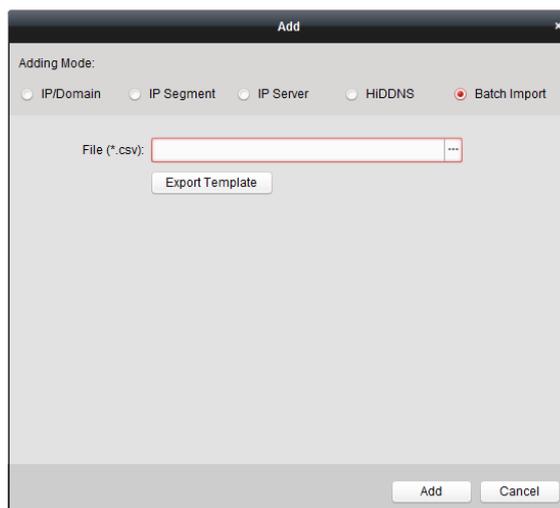
Ajouter un équipement hors ligne : Saisissez 1 pour activer l'ajout de l'équipement hors ligne. Le logiciel connectera alors ce dernier dès qu'il se mettra en ligne. 0 indique la désactivation de cette fonction.

Exporter vers un groupe : Vous pouvez saisir 1 pour créer un groupe en utilisant le nom de l'équipement (surnom). Par défaut, tous les canaux de l'équipement seront importés vers le groupe correspondant. 0 indique la désactivation de cette fonction.

Numéro de canal : Si vous attribuez la valeur 1 à la fonction Ajouter un équipement hors ligne, saisissez le numéro de canal de l'équipement. Si vous attribuez la valeur 0 à la fonction Ajouter un équipement hors ligne, ce champ est facultatif.

N° entrée d'alarme : Si vous attribuez la valeur 1 à la fonction Ajouter un équipement hors ligne, saisissez le numéro d'entrée d'alarme de l'équipement. Si vous attribuez la valeur 0 à la fonction Ajouter un équipement hors ligne, ce champ est facultatif.

5. Cliquez sur , puis sélectionnez le fichier de modèle.
6. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter les équipements.



Les équipements s'affichent dans la liste des équipements à des fins d'administration, une fois l'ajout terminé. Vous pouvez examiner l'utilisation des ressources, l'état du disque dur et de l'enregistrement, ainsi que d'autres informations relatives aux équipements ajoutés figurant sur la liste.

Cliquez sur **Actualiser tout** pour actualiser les informations relatives à tous les équipements ajoutés. Vous pouvez également entrer le nom de l'équipement dans le champ de filtre à des fins de recherche.

Sélectionnez l'équipement dans la liste, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**. Vous pouvez ensuite modifier/supprimer les informations relatives à l'équipement sélectionné.

Sélectionnez l'équipement dans la liste, cliquez sur **Configuration distante**. Vous pouvez ensuite, le cas échéant, procéder à une configuration distante de l'équipement sélectionné. Pour plus de précisions sur la configuration distante, reportez-vous au *Manuel de l'utilisateur* des équipements.

2.2.8 Code QR des équipements d'encodage

Intérêt :

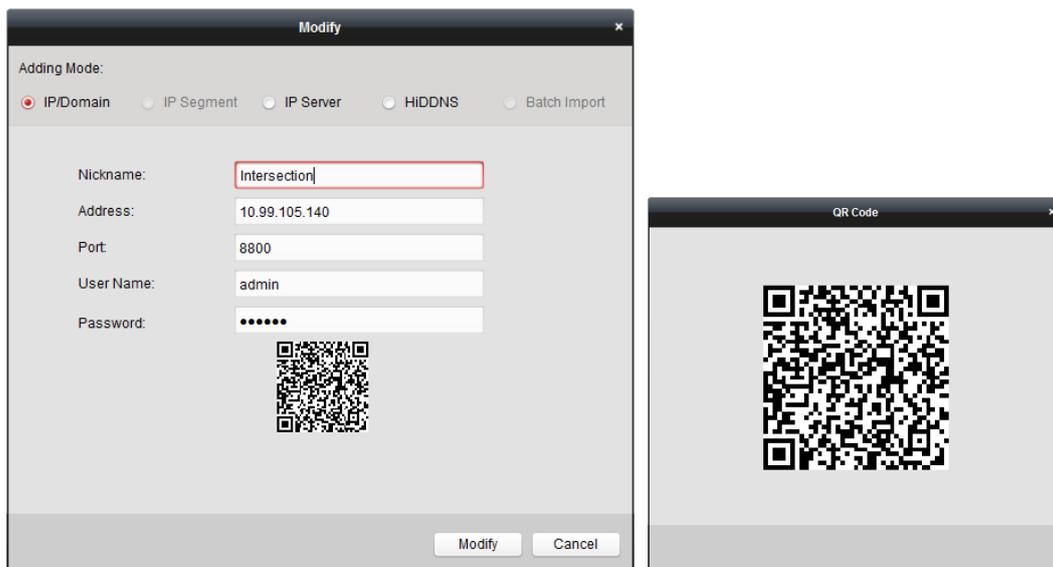
Les équipements d'encodage permettent de générer un code QR. Vous pouvez ajouter l'appareil à votre logiciel client mobile via l'analyse du code QR. Pour ajouter les équipements à votre logiciel client mobile, reportez-vous au *Manuel de l'utilisateur* du logiciel client mobile.

Contrôler le code QR

Sur la liste des équipements, double-cliquez sur l'un d'eux. Les informations et le code QR de l'équipement s'affichent.

Vous pouvez également cliquer pour sélectionner un équipement, puis cliquer sur **Code QR** pour afficher la fenêtre de code QR de l'équipement.

Vous pouvez également appuyer sur la touche Ctrl et la maintenir enfoncée tandis que vous cliquez sur plusieurs équipements pour les sélectionner. Ensuite, cliquez sur **Code QR** pour afficher la fenêtre de code QR des équipements. Vous pouvez ainsi ajouter plusieurs équipements simultanément en analysant le code QR.



2.3 Gestion des groupes

Intérêt :

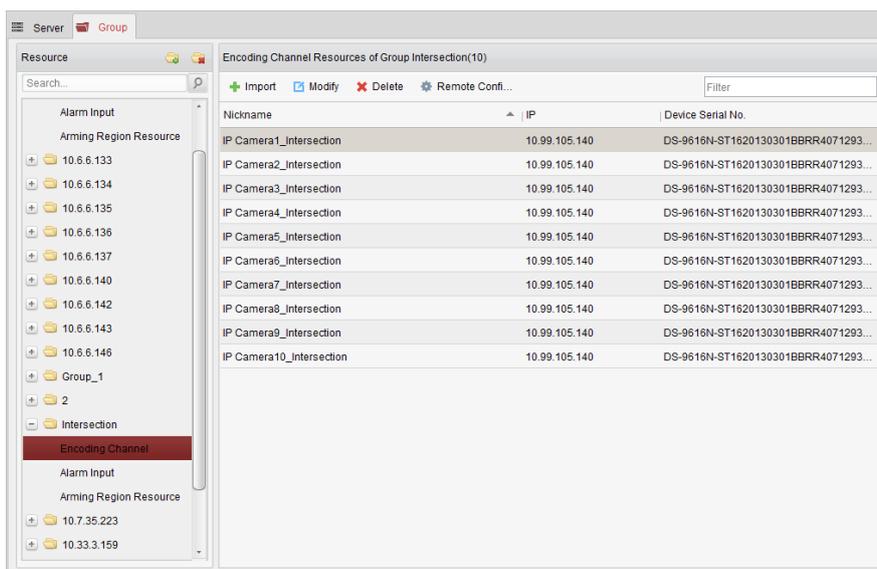
Pour faciliter leur administration, les équipements ajoutés doivent être organisés en groupes. Vous pouvez obtenir l'affichage en direct, lire les fichiers vidéo et d'effectuer d'autres opérations relatives à l'équipement par le biais du groupe.

Avant de commencer :

Les équipements doivent être ajoutés au logiciel client à des fins de gestion par groupe.

Pour ouvrir l'interface de gestion des groupes, procédez selon les étapes suivantes :

1. Ouvrez la page Gestion des équipements.
2. Cliquez sur l'onglet **Groupe** pour ouvrir la fenêtre Gestion des groupes.



Ajout du groupe

Procédure :

1. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de groupes.
2. Saisissez un nom de groupe de votre choix.
3. Cliquez sur **OK** pour ajouter un nouveau groupe à la liste.

Vous pouvez également cocher la case **Créer un groupe par nom de l'équipement** pour créer le groupe selon le nom de l'équipement sélectionné.



Importation d'un équipement d'encodage dans un groupe

Procédure :

1. Cliquez sur **Importer** dans l'interface Gestion des groupes, puis sur l'onglet **Canal d'encodage** pour ouvrir la page Importer un canal d'encodage.

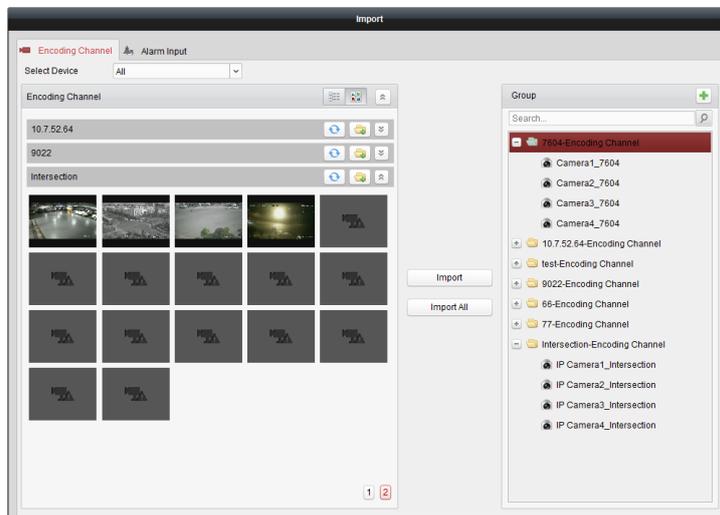
Remarque : Vous pouvez également sélectionner l'onglet **Entrée d'alarme** puis importer les entrées d'alarme dans le groupe.

2. Sélectionnez les noms/vignettes des caméras dans la vue en vignettes/liste.
3. Sélectionnez un groupe dans la liste.
4. Cliquez sur **Importer** pour importer les caméras sélectionnées dans le groupe.

Vous pouvez également cliquer sur **Importer tout** pour importer toutes les caméras dans un groupe sélectionné.

Remarques :

- Vous pouvez également cliquer sur l'icône  de la page Importer un canal d'encodage pour ajouter un nouveau groupe.
- Il est possible d'ajouter jusqu'à 256 caméras à un même groupe.



Les boutons suivants sont disponibles sur la page Importer un canal d'encodage :

	Vue en liste	Affichez la caméra dans la vue en liste.
	Vue en vignettes	Affichez la caméra dans la vue en vignettes.
	Actualiser	Actualisez les informations les plus récentes sur les caméras ajoutées.
	Importer	Créez un groupe nommé selon le format <i>nom_équipement-canal_encodage (entrée d'alarme)</i> et importez l'équipement dans le groupe.
	Réduire/Développer	Réduisez/développez les vignettes des caméras.

Modification du groupe/de la caméra

Procédure :

1. Sélectionnez le groupe/la caméra dans la liste des groupes sur la page Importer un canal d'encodage.
2. Placez le pointeur de la souris sur la caméra/le groupe, puis cliquez sur , ou double-cliquez sur le nom du groupe/de la caméra pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier groupe/caméra.
3. Modifiez les informations relatives au groupe/à la caméra, notamment son nom ou encore le type de flux.

Flux vidéo : Sélectionnez le flux de la caméra selon vos besoins.

Type de protocole : Sélectionnez le protocole de transmission de la caméra.

Serveur de diffusion multimédia : Configurez cette option pour obtenir le flux de la caméra via le serveur de diffusion multimédia. Vous pouvez sélectionner et gérer le serveur de diffusion multimédia disponible.

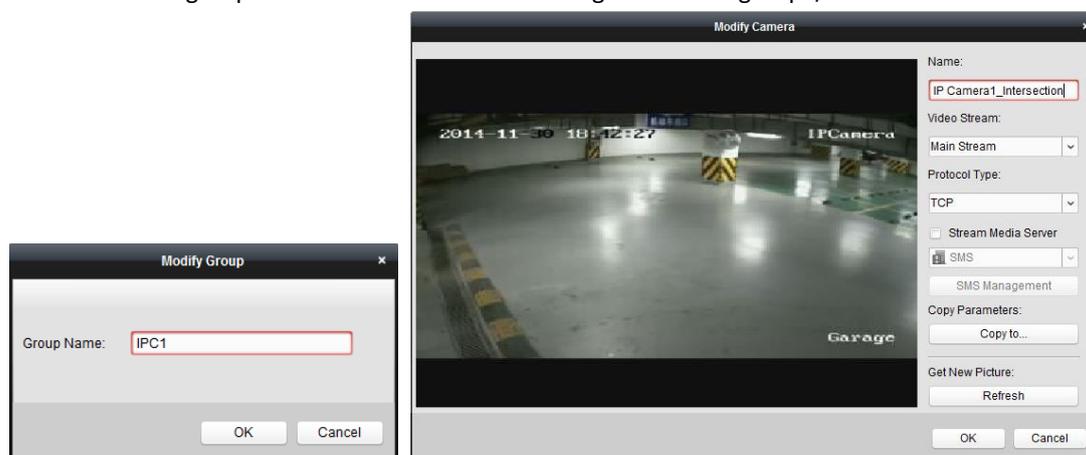
Copier sur... : Copier les paramètres configurés sur une ou plusieurs autres caméras.

Actualiser : Récupérez une nouvelle image acquise de l'affichage en direct de la caméra.

Remarque : Concernant le flux vidéo et le type de protocole, les nouveaux paramètres prennent effet une fois l'affichage en direct de la caméra rouvert.

4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les nouveaux paramètres.

Vous pouvez également double-cliquer sur le nom du groupe/de la caméra dans l'interface Gestion des groupes afin d'ouvrir la boîte de dialogue Modifier groupe/caméra.



Remarques :

Pour le canal IP du NVR qui prend en charge la fonction de décodage :

- Une fois le décodage et l'affichage effectués sur le mur vidéo, un nouveau canal est répertorié dans la liste Ressources de canal d'encodage, dont le type de protocole effectue le décodage sur le mur vidéo.
- Une fois la fenêtre mobile correspondante fermée, le nouveau canal est supprimé de la liste Ressources de canal d'encodage.

Suppression des caméras dans le groupe

Procédure :

1. Sélectionnez la caméra dans la liste des groupes sur la page Importer un canal d'encodage.
2. Placez le pointeur de la souris sur la caméra, puis cliquez sur  pour supprimer la caméra dans le groupe.
Vous pouvez également sélectionner la caméra dans l'interface Gestion des groupes, puis cliquez sur **Supprimer** pour la retirer du groupe.
3. Sélectionnez le groupe dans la liste des groupes de la page Importer un canal d'encodage, placez le pointeur de la souris sur le groupe, puis cliquez sur . Vous pouvez alors supprimer toutes les caméras du groupe.

Suppression du groupe

Procédure :

1. Sélectionnez le groupe dans l'interface Gestion des groupes.
2. Cliquez sur **Supprimer un groupe**, ou placez le pointeur de la souris sur le groupe. Cliquez ensuite sur l'icône . Le groupe sélectionné et les ressources subordonnées seront supprimés.

2.4 Fonctionnement de base en mode d'affichage en direct

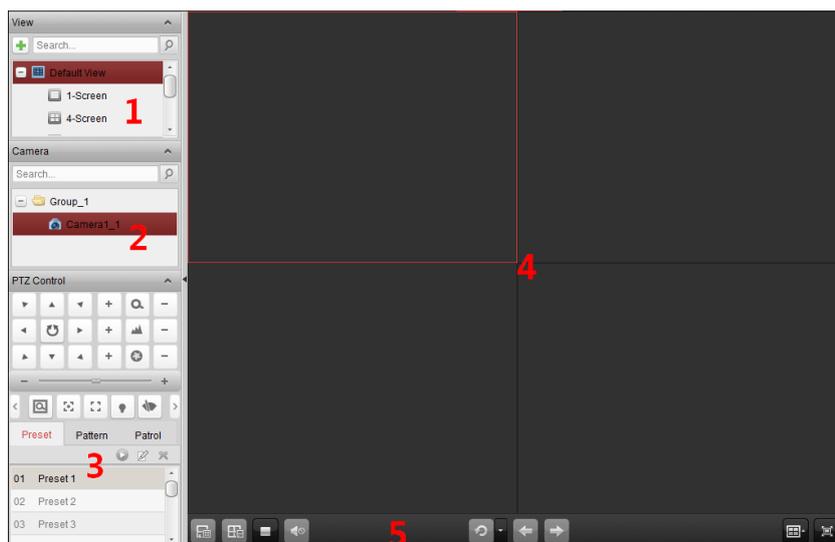
Intérêt :

Dans le cadre d'une tâche de surveillance, la page Vue principale permet d'afficher le flux vidéo en direct des caméras en réseau, des encodeurs vidéo et des équipements d'interphonie vidéo ajoutés. Par ailleurs, cette page prend en charge d'autres opérations de base, notamment l'acquisition d'images, l'enregistrement manuel ou encore le contrôle PTZ.

Avant de commencer :

Pour obtenir l'affichage en direct, vous devez d'abord définir un groupe de caméras.

Cliquez sur l'icône  du panneau de contrôle, ou cliquez sur **Affichage->Vue principale** pour ouvrir la page Vue principale.



Page Vue principale

- 1 Liste des vues
- 2 Liste des caméras
- 3 Panneau de contrôle PTZ
- 4 Affichage de la fenêtre de l'affichage en direct
- 5 Barre d'outils d'affichage en direct

État de la caméra :

-  La caméra est en ligne et opérationnelle.
-  La caméra est en mode affichage en direct.
-  La caméra est en mode enregistrement.
-  La caméra est hors ligne.

Remarque : Si un événement (par exemple, la détection d'un mouvement) est détecté sur une caméra donnée, l'icône de cette dernière s'affiche sous la forme  et l'icône de groupe sous la forme .

Barre d'outils d'affichage en direct :



Sur la page Vue principale, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :

- | | | |
|---|---|--|
|  | Enregistrer la vue | Enregistre la nouvelle configuration de la vue active. |
|  | Enregistrer la vue sous | Enregistre la vue active en tant que nouvelle vue. |
|  | Arrêter l'affichage en direct | Arrête l'affichage en direct de toutes les caméras. |
|  | Son coupé/activé | Active/Désactive le flux audio de l'affichage en direct. |
|  | Reprendre/Interrompre la commutation automatique | Cliquez pour reprendre/interrompre la commutation auto dans l'affichage en direct. |
|  | Afficher/Masquer le menu | Affiche/masque le menu de configuration de la commutation automatique. Cliquez à nouveau pour masquer. |

	Précédent	Atteint l'affichage en direct de la page précédente.
	Suivant	Atteint l'affichage en direct de la page suivante.
	Division de la fenêtre	Définit le mode de division de la fenêtre.
	Plein écran	Affiche l'affichage en direct en mode plein écran. Appuyez sur Échap pour quitter.

Cliquez avec le bouton droit sur le cadre vidéo de l'affichage en direct pour afficher le menu Gestion de l'affichage en direct :



Les boutons suivants sont disponibles dans le menu contextuel (clic droit) Gestion de l'affichage en direct :

	Arrêter l'affichage en direct	Arrête l'affichage en direct dans la fenêtre d'affichage.
	Acquisition	Acquiert l'image pendant l'affichage en direct.
	Imprimer une image acquise	Acquiert l'image courante, puis l'imprime.
	Envoyer un e-mail	Acquiert l'image courante, puis envoie une notification par courriel à un ou plusieurs destinataires. L'image acquise peut être ajoutée en pièce jointe.
	Démarrer/arrêter l'enregistrement	Arrête/Démarre l'enregistrement manuel. Le fichier vidéo est enregistré sur le PC.
	Ouvrir le pilotage PTZ	Active la fonction de contrôle PTZ dans la fenêtre d'affichage. Cliquez à nouveau pour désactiver la fonction.
	Activer le suivi automatique	Active la fonction de suivi automatique du dôme motorisé. Le dôme motorisé suit alors automatiquement l'objet qui apparaît sur la vidéo. Ce bouton est disponible uniquement pour les dômes motorisés qui prennent en charge la fonction de suivi automatique.
	Ouvrir le zoom numérique	Active la fonction de zoom numérique. Cliquez à nouveau pour désactiver la fonction.
	Basculer vers la lecture instantanée	Bascule en mode de lecture instantanée.

	Démarrer/Arrêter le flux audio bidirectionnel	Cliquez pour démarrer/arrêter le flux audio bidirectionnel avec l'équipement dans l'affichage en direct.
	Démarrer/Arrêter le flux audio bidirectionnel IP	Cliquez pour démarrer/arrêter le flux audio bidirectionnel avec la caméra dans l'affichage en direct. Ce bouton est disponible uniquement pour les caméras qui prennent en charge la fonction de flux audio bidirectionnel IP.
	Activer/désactiver la fonction audio	Cliquez pour activer/désactiver le flux audio dans l'affichage en direct.
	État de la caméra :	Affiche l'état de la caméra dans l'affichage en direct, notamment l'état d'enregistrement, l'état du signal ou encore le nombre de connexions.
	Configuration distante	Ouvre la page de configuration distante de la caméra dans l'affichage en direct.
	Configuration VCA	Ouvre l'interface de configuration VCA de l'équipement s'il s'agit d'un équipement VCA.
	Synchronisation	En affichage en direct, synchronise la caméra avec le PC qui exécute le logiciel client.
	Synchronisation de l'heure en lot	Effectue la synchronisation de l'heure sur les équipements en lot.
	Extension Fisheye	Donne accès au mode d'extension fisheye. Uniquement disponible lorsque l'équipement est une caméra fisheye. Pour plus de détails, consultez le <i>chapitre 2.4.7 Affichage en direct en mode fisheye</i> .
	Démarrer/Arrêter la liaison avec le dôme motorisé	Cliquez pour démarrer/arrêter la localisation ou le suivi de la cible selon vos besoins. Uniquement disponible lorsque l'équipement est une caméra fisheye. Pour plus de détails, reportez-vous au <i>chapitre 2.4.8 Démarrer la liaison avec le dôme motorisé</i> .
	Déverrouiller la porte	Cliquez pour déverrouiller la porte à distance si l'équipement est un poste portier, notamment extérieur ou de la série V.
	Plein écran	Affiche l'affichage en direct en mode plein écran. Cliquez à nouveau sur l'icône pour quitter.

2.4.9 Démarrage et arrêt de l'affichage en direct

Démarrer l'affichage en direct pour une seule caméra

Procédure :

1. Ouvrez la page Vue principale.
2. Vous avez également la possibilité de cliquer sur  dans la barre d'outil de l'affichage en direct pour sélectionner le mode de division de fenêtre pour l'affichage en direct.
3. Cliquez sur la caméra puis faites-la glisser vers la fenêtre d'affichage, ou double-cliquez sur le nom de la caméra après avoir sélectionné la fenêtre d'affichage pour lancer l'affichage en direct.

Remarque : Vous pouvez cliquer sur la vidéo de la caméra en mode d'affichage en direct, puis la faire

glisser dans une autre fenêtre d'affichage si nécessaire.

Démarrage de l'affichage en direct d'un groupe de caméras

Procédure :

1. Ouvrez la page Vue principale.
2. Cliquez sur le groupe puis faites-le glisser vers la fenêtre d'affichage, ou double-cliquez sur le nom du groupe pour lancer l'affichage en direct.

Remarque : Le numéro de la fenêtre d'affichage s'adapte automatiquement au numéro de la caméra du groupe.

Démarrage de l'affichage en direct en mode de vue par défaut

Intérêt :

La vidéo des caméras ajoutées peut s'afficher dans différents modes de vue. Quatre modes de vue par défaut fréquents peuvent être sélectionnés : 1 écran, 4 écrans, 9 écrans et 16 écrans.

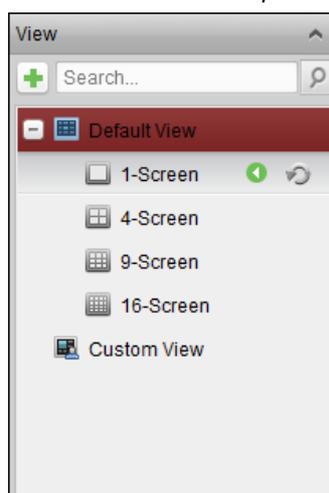
Procédure :

1. Ouvrez la page Vue principale.
2. Dans le panneau d'affichage, cliquez sur l'icône  pour développer la liste des vues par défaut.
3. Cliquez pour sélectionner le mode de vue par défaut. La vidéo des caméras ajoutées s'affichera alors en séquence dans la vue sélectionnée.

Remarque : Cliquez sur . Vous pouvez alors enregistrer la vue par défaut en tant que vue personnalisée.

Placez le pointeur de la souris sur la vue. Les icônes suivantes sont disponibles :

- | | |
|---|---|
|  <p>Démarrer la lecture instantanée</p> | Lance la lecture instantanée de la vue. |
|  <p>Démarrer commutation auto</p> | Démarre la commutation de la vue automatiquement. Pour plus de détails, consultez le <i>chapitre 2.4.2 Commutation automatique en mode affichage direct</i> . |



Démarrage de l'affichage en direct en mode de vue personnalisée

Intérêt :

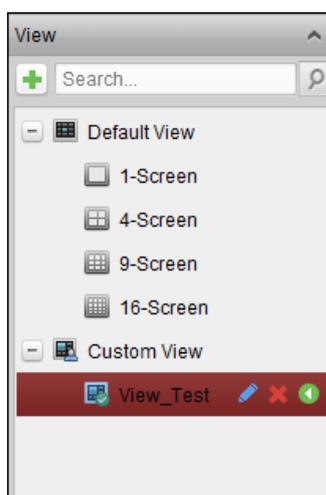
Le mode de vue peut être également personnalisé pour l'affichage en direct de la vidéo.

Procédure :

1. Ouvrez la page Vue principale.
2. Dans le panneau d'affichage, cliquez sur l'icône  pour développer la liste des vues personnalisées. Si une vue personnalisée est disponible, vous pouvez cliquer pour lancer son affichage en direct.
3. Cliquez sur  pour créer une vue.
4. Saisissez le nom de la vue, puis cliquez sur **Ajouter**. Par défaut, la nouvelle vue est en mode 4 écrans.
5. Vous avez également la possibilité de cliquer sur l'icône  dans la barre d'outil de l'affichage en direct pour sélectionner le mode de division de fenêtre de la nouvelle vue.
6. Cliquez sur le groupe/la caméra, puis faites-le/la glisser vers la fenêtre d'affichage, ou double-cliquez sur le nom du groupe/de la caméra en mode de vue personnalisé pour lancer l'affichage en direct.
7. Cliquez sur l'icône  pour enregistrer la nouvelle vue. Vous pouvez également cliquer sur  pour enregistrer la vue en tant qu'autre vue personnalisée.

Placez le pointeur de la souris sur la vue personnalisée. Les icônes suivantes sont disponibles :

- | | | |
|---|--|---|
|  | Modifier le nom de la vue | Modifie le nom de la vue personnalisée. |
|  | Supprimer la vue | Supprime la vue personnalisée. |
|  | Démarrer la lecture instantanée | Lance la lecture instantanée de la vue. |



Arrêt de l'affichage en direct

Procédure :

1. Sélectionnez la fenêtre d'affichage.
2. Cliquez sur l'icône  qui s'affiche dans le coin supérieur droit lorsque le pointeur se trouve dans la fenêtre d'affichage, ou cliquez sur **Arrêter l'affichage en direct** dans le menu contextuel (clic droit) pour arrêter l'affichage en direct de la fenêtre d'affichage. Vous pouvez également cliquer sur le bouton  dans la barre d'outils d'affichage en direct pour arrêter toutes les vues en direct.

2.4.10 Commutation automatique en mode affichage en direct

Commutation automatique de caméras

Intérêt :

Le flux vidéo des caméras du même groupe bascule automatiquement dans une fenêtre d'affichage sélectionnée selon un mode de commutation automatique des caméras.

Procédure :

1. Ouvrez la page Vue principale.
2. Sélectionnez une fenêtre d'affichage pour la commutation automatique de caméras.
3. Cliquez sur l'icône  de la barre d'outils, puis sélectionnez ou personnalisez l'intervalle de commutation.
4. Sélectionnez un groupe, puis cliquez sur l'icône  sur le nœud du groupe.
5. Vous pouvez cliquer sur l'icône  /  pour interrompre/reprendre la commutation automatique des caméras.

Commutation automatique en vue unique

Intérêt :

Le flux vidéo de toutes les caméras de la liste bascule automatiquement dans une vue d'affichage par défaut sélectionnée selon un mode de commutation automatique des caméras.

Procédure :

1. Ouvrez la page Vue principale.
2. Cliquez sur l'icône  de la barre d'outils, puis sélectionnez ou personnalisez l'intervalle de commutation.
3. Sélectionnez une vue par défaut, puis cliquez sur l'icône  sur le nœud de la vue sélectionnée.
4. Vous pouvez cliquer sur l'icône  /  pour interrompre/reprendre la commutation automatique en vue unique.

Commutation automatique en vues multiples

Intérêt :

Les vues personnalisées basculent automatiquement en commutation automatique de vues multiples. Les vues personnalisées doivent être ajoutées avant exécution.

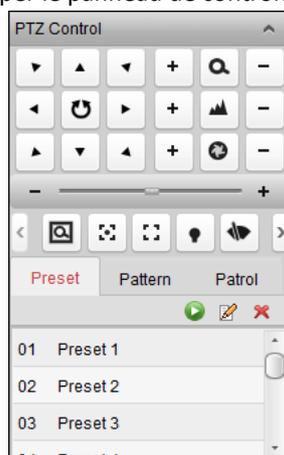
Procédure :

1. Ouvrez la page Vue principale.
2. Cliquez sur l'icône  de la barre d'outils, puis sélectionnez l'intervalle de commutation.
3. Cliquez sur l'icône  du nœud de la vue personnalisée.
4. Vous pouvez sur l'icône  /  pour interrompre/reprendre la commutation automatique en vues multiples.

2.4.11 Contrôle PTZ en mode affichage en direct

Le logiciel fournit un contrôle PTZ pour les caméras dotées de la fonction panoramique/inclinaison/zoom (PTZ, Pan/Tilt/Zoom). Vous pouvez définir le Préposition, la ronde et la séquence des caméras dans le panneau de contrôle PTZ. Vous pouvez également ouvrir la fenêtre de contrôle PTZ dédiée au fonctionnement des caméras PTZ.

Cliquez sur l'icône  pour développer le panneau de contrôle PTZ.



Les boutons suivants sont disponibles dans le panneau de contrôle PTZ :



Remarques :

- Dans le cas d'un dôme motorisé analogique, cliquez sur  pour afficher son menu local. Pour plus de précisions sur le fonctionnement du menu, reportez-vous au *Manuel de l'utilisateur* du dôme motorisé.
- Pour un dôme motorisé avec fonction de suivi automatique, activez cette dernière (via le menu contextuel), puis cliquez sur  pour suivre manuellement la cible en cliquant sur la vidéo.

Configuration du Préposition

Un Préposition est une position d'image préalablement configurée qui contient des informations relatives à différents paramètres, notamment panoramique, inclinaison et mise au point.

Pour ajouter un Préposition, procédez selon les étapes suivantes.

1. Cliquez sur le bouton **Préposition** pour ouvrir le panneau de contrôle des Prépositions PTZ.

2. Cliquez sur les boutons directionnels et autres du panneau de contrôle PTZ pour orienter la caméra sur la vue souhaitée.
3. Cliquez sur le numéro d'un Préposition PTZ dans la liste, puis cliquez sur .
4. Saisissez le nom du Préposition dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration.

Pour appeler un Préposition configuré, double-cliquez dessus ou sélectionnez-le, puis cliquez sur l'icône .

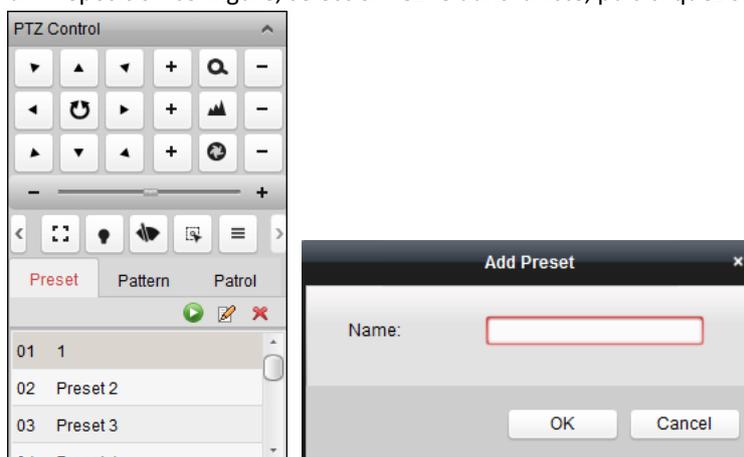
Pour appeler le Préposition, vous pouvez également effectuer les étapes suivantes.

Procédure :

1. Cliquez pour sélectionner une fenêtre d'affichage en direct.
2. Pour appeler les Prépositions 1 à 9, cliquez sur la touche correspondante (par exemple, 4). Pour les autres Prépositions, cliquez sur « [», suivi des touches numérotées requises (par exemple, 124), puis de «] » pour appeler le Préposition.

Pour modifier un Préposition configuré, sélectionnez-le dans la liste, puis cliquez sur l'icône .

Pour supprimer un Préposition configuré, sélectionnez-le dans la liste, puis cliquez sur l'icône .



Modifier la séquence

Une séquence désigne une série répétée de réglages de balayage panoramique et vertical, de zoom et de position mémorisés.

Pour ajouter une séquence, procédez selon les étapes suivantes :

1. Cliquez sur le bouton **Séquence** pour ouvrir le panneau de contrôle des séquences PTZ.
2. Cliquez sur  pour démarrer l'enregistrement de ce chemin de séquence.
3. Utilisez les touches directionnelles pour contrôler le mouvement PTZ.
4. Cliquez sur  pour arrêter l'enregistrement de la séquence et le sauvegarder.
5. Cliquez sur l'icône  pour appeler la séquence. Pour arrêter l'appel de la séquence, cliquez sur .
6. (Facultatif) Cliquez sur  pour supprimer la séquence sélectionnée.
Cliquez sur  pour supprimer toutes les séquences.



Configuration de la ronde

Une ronde est un chemin de balayage spécifié selon un groupe de Prépositions définies par l'utilisateur. La vitesse de balayage entre deux positions prédéfinies et la durée d'affichage de chaque position sont programmables séparément.

Avant de commencer :

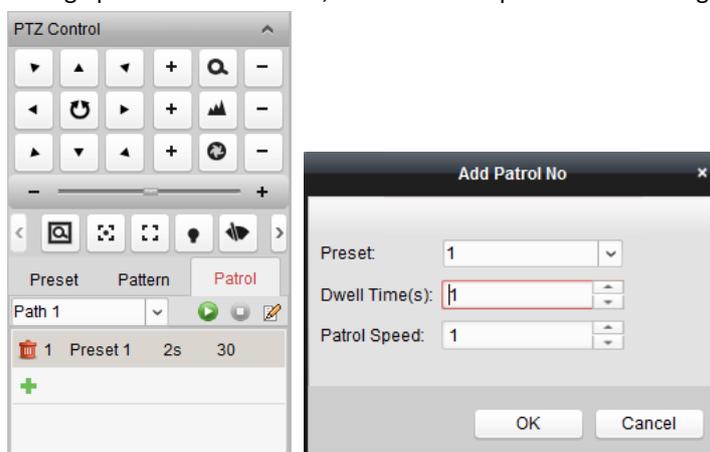
Plusieurs Prépositions doivent être ajoutées pour une même caméra.

Pour appeler une ronde, procédez selon les étapes suivantes :

1. Cliquez sur le bouton **Ronde** pour ouvrir le panneau de contrôle des rondes PTZ.
2. Sélectionnez un numéro de suivi dans la liste déroulante.
3. Cliquez sur **+** pour ajouter un Préposition, puis définissez la durée d'affichage et la vitesse de ronde pour le Préposition.
4. Répétez l'opération ci-dessus pour ajouter d'autres Prépositions à la ronde.
5. (Facultatif) Vous pouvez cliquer sur  ou  pour modifier ou supprimer un Préposition dans le chemin de ronde.
6. Cliquez sur l'icône  pour appeler la ronde. Pour arrêter l'appel de la ronde, cliquez sur .

Remarques :

- Il est possible de configurer jusqu'à 16 rondes.
- La durée d'affichage peut aller de 1 à 30 s, la vitesse de la patrouille étant réglable de 1 à 40.



2.4.12 Enregistrement manuel et acquisition

Barre d'outils dans chaque fenêtre d'affichage en direct :



Dans chaque fenêtre d'affichage en direct, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :

	Photo	Acquiert l'image pendant l'affichage en direct. L'image acquise est enregistrée sur le PC.
	Démarrer/arrêter l'enregistrement	Arrête/Démarre l'enregistrement manuel. Le fichier vidéo est enregistré sur le PC.
	Basculer vers la lecture instantanée	Bascule en mode de lecture instantanée.

Enregistrement manuel en affichage en direct

Intérêt :

La fonction d'enregistrement manuel vous permet d'enregistrer manuellement une vidéo en direct présentée dans la page Vue principale. Les fichiers vidéo sont stockés sur le PC local.

Procédure :

1. Placez le pointeur de la souris sur la fenêtre de l'affichage en direct pour faire apparaître la barre d'outils.
2. Cliquez sur  dans la barre d'outils de la fenêtre d'affichage, ou cliquez sur le menu contextuel de gestion de l'affichage en direct avec le bouton droit, pour lancer l'enregistrement manuel. L'icône  devient .
3. Cliquez sur l'icône  pour arrêter l'enregistrement manuel. Une boîte de dialogue indiquant le chemin d'enregistrement des fichiers vidéo s'affiche à la fin de l'opération.

Remarques :

- Pendant l'enregistrement manuel, un indicateur  s'affiche dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'affichage.
- Vous pouvez définir le chemin d'enregistrement des fichiers vidéo dans la fenêtre de configuration système. Pour plus de détails, reportez-vous à la *section 14.2.3 Chemin d'enregistrement de fichier*.
- Dans le cas d'un équipement EZVIZ, l'enregistrement manuel n'est pas pris en charge pendant l'affichage en direct.

Affichage des fichiers vidéo locaux

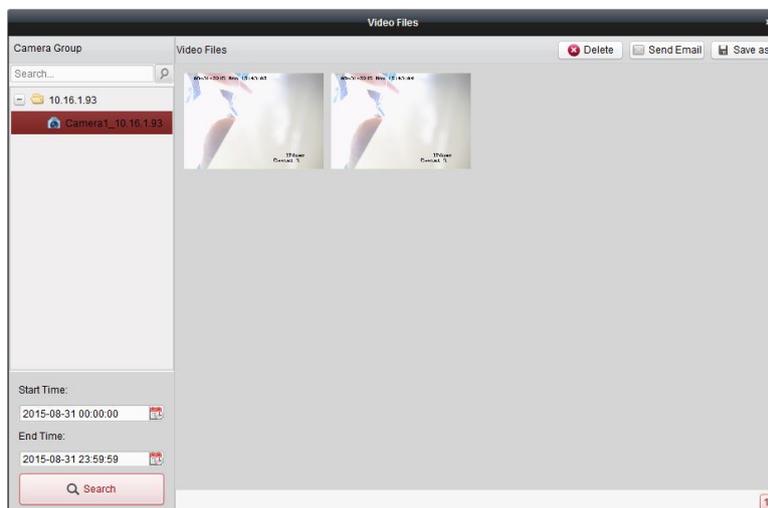
Procédure :

1. Cliquez sur **Fichier->Ouvrir un fichier vidéo** pour ouvrir la page Fichiers vidéo.
2. Sélectionnez la caméra sur laquelle portera la recherche dans la liste Groupe de caméras.
3. Cliquez sur l'icône  pour spécifier l'heure de début et l'heure de fin de la recherche.
4. Cliquez sur **Rechercher**. Les fichiers vidéo enregistrés entre les heures de début et de fin s'affichent.
Sélectionnez le fichier vidéo, puis cliquez sur **Supprimer**. Vous pouvez supprimer le fichier vidéo.
Sélectionnez le fichier vidéo, puis cliquez sur **Envoyer un e-mail**. Vous pouvez envoyer une

notification par e-mail en ajoutant le fichier vidéo sélectionné en pièce jointe.

Sélectionnez le fichier vidéo, puis cliquez sur **Enregistrer sous**. Vous pouvez enregistrer une nouvelle copie du fichier vidéo.

Remarque : Pour envoyer une notification par e-mail, les paramètres de messagerie doivent être préalablement configurés. Pour plus de détails, reportez-vous à la *section 14.2.6 Paramètres de messagerie*.



Double-cliquez sur le fichier vidéo. Le fichier vidéo peut alors être lu en local.



Les boutons suivants sont disponibles sur la page de lecture locale :

	CIF/4CIF	Affiche la vidéo en résolution cif/4cif.
	Plein écran	Affiche la page de lecture différée locale en mode plein écran.
	Fermer	Ferme la page de lecture différée locale des fichiers vidéo.
	Pause/Lecture	Met en pause/Lit les fichiers vidéo.
	Arrêter	Arrête la lecture des fichiers vidéo.
	Vitesse	Définit la vitesse de lecture.
	Image par image	Lit les fichiers vidéo image par image.
	Zoom numérique	Active la fonction de zoom numérique. Cliquez à nouveau

		Activer/désactiver la fonction audio	pour désactiver. Cliquez pour activer/désactiver le flux audio lors de la lecture locale.
		Acquisition	Acquiert l'image pendant la lecture.

Acquisition d'image dans l'affichage en direct

Procédure :

1. Placez le pointeur de la souris sur la fenêtre de l'affichage en direct pour faire apparaître la barre d'outils.
2. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre d'affichage, ou cliquez sur le menu contextuel Gestion de l'affichage en direct avec le bouton droit.
Une fenêtre miniature montre l'image acquise pour vous informer si l'opération a été effectuée ou non.

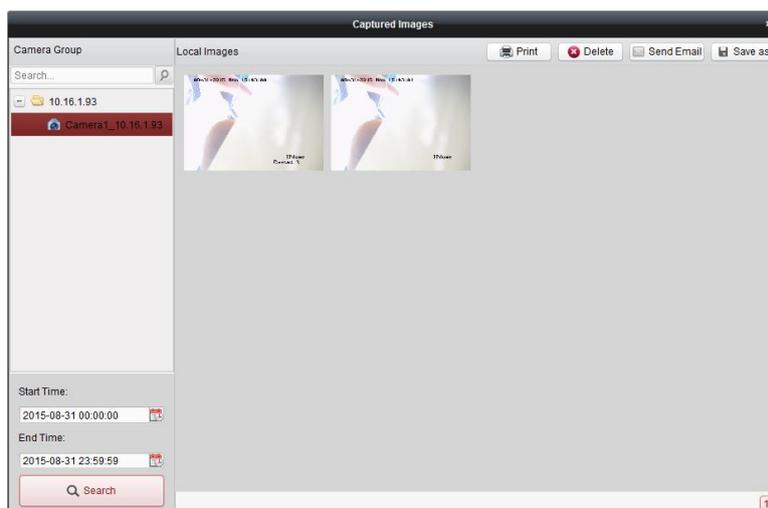
Remarque : Vous pouvez définir le chemin d'enregistrement des images acquises dans la fenêtre de configuration système. Pour plus de détails, reportez-vous à la *section 14.2.3 Chemin d'enregistrement de fichier*.

Affichage des images acquises

Les images acquises en mode affichage en direct sont enregistrées sur le PC qui exécute le logiciel. Vous pouvez afficher les images acquises si nécessaire.

Procédure :

1. Cliquez sur **Fichier->Ouvrir un fichier d' image** pour ouvrir la page Images acquises.
2. Sélectionnez la caméra sur laquelle portera la recherche dans la liste Groupe de caméras.
3. Cliquez sur l'icône  pour spécifier l'heure de début et l'heure de fin de la recherche.
4. Cliquez sur **Rechercher**. Les images acquises entre l'heure de début et l'heure de fin s'affichent.
5. Double-cliquez sur l'image acquise pour l'agrandir pour mieux la visualiser.
Sélectionnez l'image acquise, puis cliquez sur **Imprimer**. Vous pouvez imprimer l'image sélectionnée.
Sélectionnez l'image acquise, puis cliquez sur **Supprimer**. Vous pouvez supprimer l'image sélectionnée.
Sélectionnez l'image acquise, puis cliquez sur **Envoyer un e-mail**. Vous pouvez envoyer une notification par e-mail en ajoutant l'image acquise en pièce jointe.
Sélectionnez l'image acquise, puis cliquez sur **Enregistrer sous**. Vous pouvez enregistrer une nouvelle copie de l'image sélectionnée.



2.4.13 Lecture instantané

Intérêt :

Les fichiers vidéo peuvent être lus instantanément dans la page Vue principale. La lecture instantanée affiche une partie remarquable de la vidéo, ou une partie qui n'était pas claire au premier coup d'œil. Vous pouvez ainsi disposer d'un examen immédiat le cas échéant.

Avant de commencer :

Les fichiers vidéo doivent être enregistrés sur des équipements de stockage, tels que des cartes SD/SDHC et des disques durs installés sur des DVR, NVR ou encore caméras en réseau, ou sur des serveurs de stockage.

Procédure :

1. Lancez l'affichage en direct, puis placez le pointeur de la souris sur la fenêtre d'affichage pour afficher la barre d'outils. Vous pouvez également placer la souris sur une vue par défaut ou une vue personnalisée, puis cliquer sur  pour activer la lecture instantanée de la vue choisie.
2. Cliquez sur l'icône  de la barre d'outils. Une liste des périodes s'affiche. Vous pouvez sélectionner 30 s, ou 1, 3, 5, 8 ou 10 minutes.
3. Sélectionnez une période pour démarrer la lecture instantanée.

Exemple : Si l'heure courante de l'affichage en direct est 09:30:00 et si vous sélectionnez 3 minutes, la lecture instantanée commencera à 09:27:00.

4. Cliquez à nouveau sur l'icône  pour arrêter la lecture instantanée et revenir à l'affichage en direct.

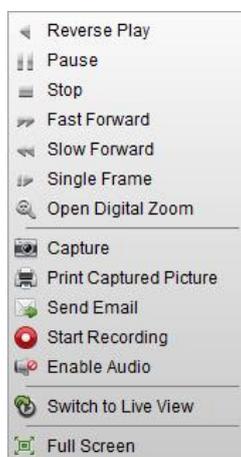
Remarque : Pendant la lecture instantanée, un indicateur  s'affiche dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'affichage.



Sur la page de lecture instantanée, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :

	Lecture inversée	Lit le fichier vidéo en sens inverse.
	Pause/Démarrer la lecture	Met en pause/Lit les fichiers vidéo.
	Arrêter la lecture	Arrête la lecture de toutes les caméras.
	Avance rapide/Ralenti	Augmente/Diminue la vitesse de lecture.
	Image par image (inverse)	Lit les fichiers vidéo image par image (en sens inverse).

Cliquez avec le bouton droit sur la fenêtre d'affichage pour afficher le menu Gestion de lecture instantanée :



Les boutons suivants sont disponibles dans le menu contextuel (clic droit) Gestion de lecture instantanée :

	Lecture inversée	Lit le fichier vidéo en sens inverse.
	Pause/Lecture	Interrompt/Démarre la lecture instantanée dans la fenêtre d'affichage.
	Arrêter	Arrête la lecture instantanée et revient au mode d'affichage en direct.
	Avance rapide/Ralenti	Augmente/Diminue la vitesse de la lecture instantanée.
	Image par image (inverse)	Lit le fichier vidéo image par image (en sens inverse).
	Ouvrir le zoom	Active la fonction de zoom numérique. Cliquez à nouveau pour

	numérique	désactiver la fonction.
	Acquisition	Acquiert l'image pendant la lecture instantanée.
	Imprimer une image acquise	Acquiert l'image courante, puis l'imprime.
	Envoyer un e-mail	Acquiert l'image courante, puis envoie une notification par courriel à un ou plusieurs destinataires. L'image acquise peut être ajoutée en pièce jointe.
	Démarrer/arrêter l'enregistrement	Démarre/Arrête le découpage des fichiers vidéo.
	Activer/désactiver la fonction audio	Cliquez pour activer/désactiver le flux audio de la lecture instantanée.
	Basculer vers l'affichage en direct	Bascule en mode d'affichage en direct.
	Plein écran	Affiche la lecture instantanée en mode plein écran. Cliquez à nouveau pour quitter.

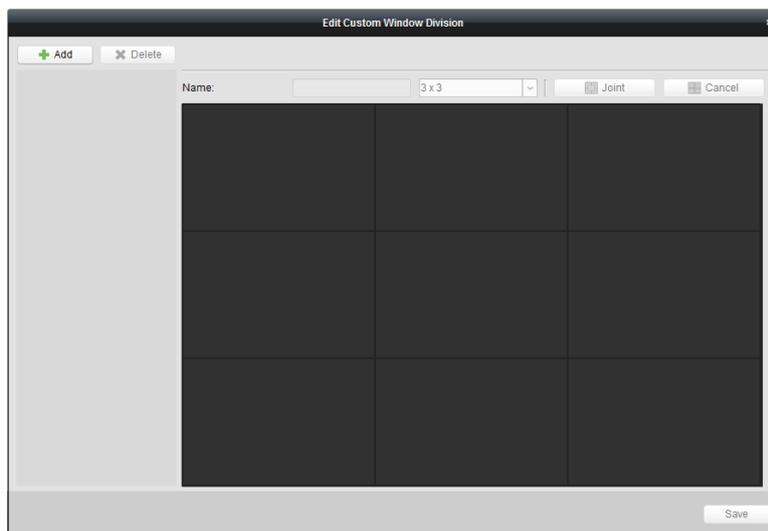
2.4.14 Division de fenêtre personnalisée

Intérêt :

Le logiciel client fournit plusieurs types de division de fenêtre prédéfinis. Vous pouvez définir une division de fenêtre personnalisée selon vos besoins.

Procédure :

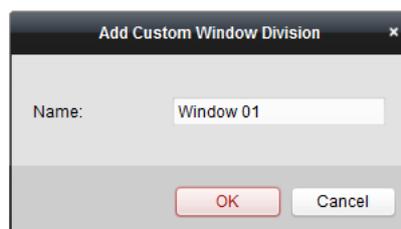
1. Cliquez sur  dans la barre d'outils de l'affichage en direct, puis sélectionnez  pour afficher la boîte de dialogue contextuelle de division de fenêtre personnalisée.



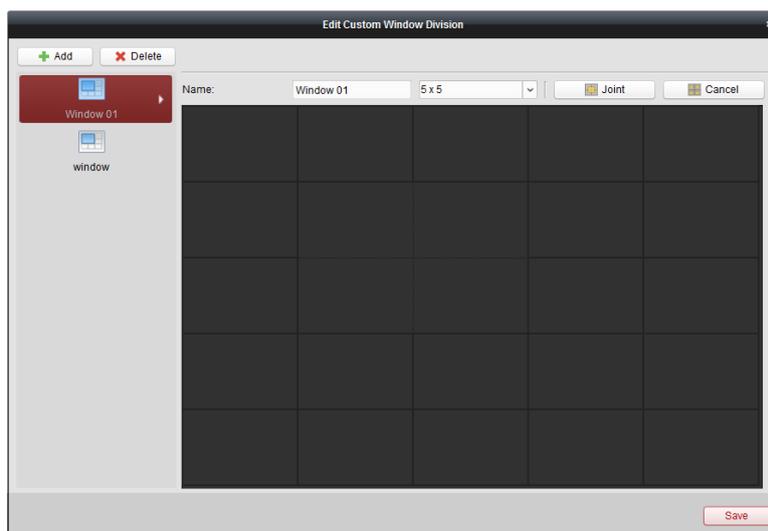
2. Cliquez sur **Ajouter** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de division de fenêtre personnalisée.

Remarque : Il est possible d'ajouter jusqu'à 5 divisions de fenêtre personnalisées.

3. Définissez le nom de votre choix pour la nouvelle division de fenêtre, puis cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.



4. Vous pouvez modifier le nom et la division de fenêtre (3x3, 4x4, 5x5).
5. Cliquez avec la souris et faites glisser le pointeur pour sélectionner les fenêtres adjacentes, puis cliquez sur **Joindre** pour les joindre et en faire une seule et même fenêtre. Vous pouvez également cliquer sur **Annuler** pour annuler la jointure.



6. Cliquez sur **Enregistrer** pour confirmer les paramètres. Cliquez sur  pour revenir à la page Vue principale. Ensuite, vous pouvez cliquer sur  puis sélectionner la division de fenêtre personnalisée pour lire la vidéo en direct.

Remarques :

- Vous pouvez également ouvrir la page Lecture à distance et procéder selon les étapes ci-dessus pour configurer la division de fenêtre personnalisée.
- En lecture à distance, jusqu'à 16 fenêtres peuvent être lues simultanément. La division de fenêtre personnalisée de plus de 16 fenêtres est invalide en lecture différée.

2.4.15 Affichage en direct en mode fisheye

Intérêt :

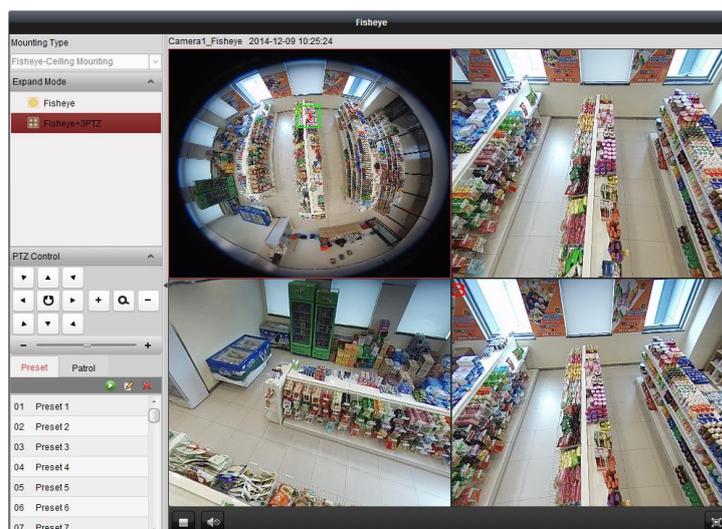
La vidéo en direct de la caméra peut être lue en mode d'extension fisheye.

Procédure :

1. Lancez l'affichage en direct (reportez-vous au *chapitre 2.4.1 Démarrage et arrêt de l'affichage en direct*).
2. Cliquez sur la vidéo avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Extension Fisheye**. Vous pouvez sélectionner le mode d'extension de lecture en fonction de vos besoins.

Remarque : Pour certains équipements, vous pouvez sélectionner le type de montage de

l'équipement. Le mode d'extension associé sera répertorié.



- **Fisheye** : En mode d'affichage fisheye (œil de poisson), la vue de la caméra s'affiche en grand angle. Le mode fisheye tire son nom de la reproduction approximative de la vue des poissons due à leurs yeux convexes. L'objectif produit des images curvilignes d'une zone de grande taille, tout en distordant la perspective ainsi que les angles des objets présents à l'image.
- **Panorama/Panorama à double 180° / Panorama/ à 360°** : Le mode de vue panorama transforme l'image fisheye distordue en image de perspective normale en appliquant certaines méthodes d'étalonnage.
- **PTZ** : La vue PTZ est la vue en gros plan d'une certaine zone définie au sein de la vue fisheye ou panorama. Elle prend en charge la fonction PTZ électronique, également appelée e-PTZ.
Remarque : Chaque vue PTZ est marquée dans les vues fisheye et panorama d'un cadre de navigation spécifique. Vous pouvez faire glisser le cadre de navigation sur la vue fisheye ou panorama pour ajuster la vue PTZ, ou faire glisser la vue PTZ pour ajuster l'affichage selon l'angle souhaité.

Commande PTZ

En mode PTZ, vous pouvez utiliser la commande PTZ pour ajuster la fenêtre PTZ.

Remarque : Le panneau PTZ varie selon les différents équipements.

- Sélectionnez une fenêtre PTZ, puis cliquez sur l'un des boutons directionnels pour régler l'angle de vue.
Remarque : Cliquez sur l'étiquette de numéro et faites-la glisser dans la fenêtre de vue fisheye ou panorama. L'angle de vue de la fenêtre PTZ est également modifié.
- Sélectionnez une fenêtre PTZ, puis cliquez sur  pour lancer un balayage automatique. Cliquez dessus à nouveau pour arrêter l'opération.
-  : Faites glisser le curseur pour régler la vitesse de déplacement PTZ.
-   : Effectuez un zoom avant ou arrière sur la fenêtre PTZ sélectionnée en cliquant sur  ou . Vous pouvez également utiliser la molette de la souris pour effectuer un zoom avant/arrière.

Préposition

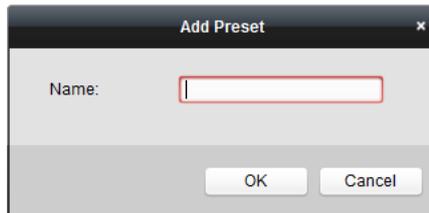
Remarque : Le Préposition est uniquement pris en charge par une caméra fisheye spécifique.

Un Préposition désigne une position, ou point, de surveillance définie par l'utilisateur. Pour accéder à

la position définie, il suffit d'appeler le numéro de Préposition correspondant. Pour configurer le Préposition, suivez la procédure ci-dessous.

Procédure :

1. Cliquez sur l'onglet **Préposition** pour ouvrir la fenêtre de configuration de règle.
2. Sélectionnez une fenêtre PTZ et positionnez la scène à l'endroit souhaité afin de le marquer comme Préposition.
3. Cliquez sur , saisissez le nom du Préposition, puis cliquez sur **OK** pour enregistrer un Préposition.



4. (Facultatif) Cliquez sur  pour appeler le Préposition configuré.
5. (Facultatif) Cliquez sur  pour supprimer le Préposition configuré.

Ronde

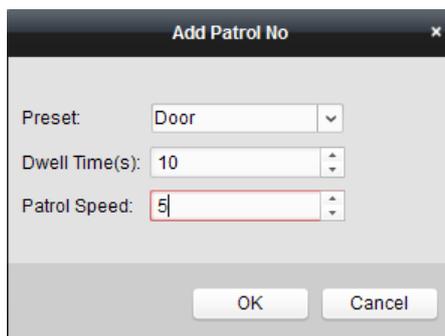
Remarque : Le Préposition est uniquement pris en charge par une caméra fisheye spécifique. Une ronde est un chemin de balayage spécifié selon un groupe de Prépositions définis par l'utilisateur. La vitesse de balayage entre deux positions prédéfinies et la durée d'affichage de chaque position sont programmables séparément. Pour configurer la ronde, suivez la procédure ci-dessous.

Remarque :

Avant de définir une ronde, vous devez configurer au moins 2 Prépositions.

Procédure :

1. Cliquez sur l'onglet de ronde pour ouvrir la fenêtre de configuration de ronde.
2. Sélectionnez un numéro de chemin dans la liste déroulante.
3. Cliquez sur  pour ajouter les Prépositions configurés, puis définissez la durée d'affichage et la vitesse de ronde pour le Préposition.
4. Répétez l'opération ci-dessus pour ajouter d'autres Prépositions à la ronde.



5. Cliquez sur  pour démarrer la ronde, puis sur  pour l'arrêter.
6. (Facultatif) Vous pouvez cliquer sur  ou  pour modifier ou supprimer un Préposition dans le chemin de ronde.

Remarques :

- Il est possible de configurer jusqu'à 256 Prépositions.
- Vous pouvez définir jusqu'à 32 rondes.

- La durée d'affichage est comprise entre 1 et 120 secondes.
- La vitesse de la ronde va de 1 à 40.

2.4.16D démarrage de la liaison avec le dôme motorisé

Intérêt :

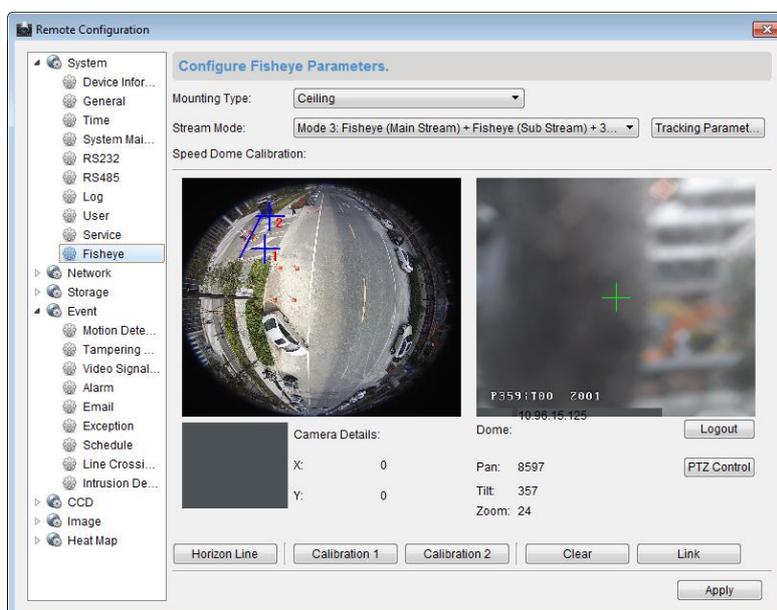
La caméra fisheye prend en charge la liaison au dôme motorisé de sorte à localiser ou suivre la cible selon vos exigences.

Remarques :

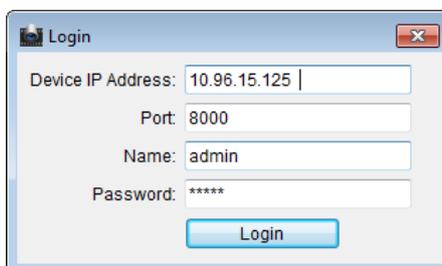
- Cette fonction est uniquement prise en charge par une caméra fisheye spécifique.
- Un dôme motorisé doté de la fonction de suivi automatique doit être installé à proximité de la caméra fisheye.

Procédure :

1. Cliquez sur la vue de panorama avec le bouton droit, puis sélectionnez **Configuration distante**. Ouvrez le menu **Fisheye**.



2. Sélectionnez le type de fixation du dôme motorisé, puis le mode de flux de la caméra fisheye.
3. Cliquez sur **Connexion** pour ajouter le dôme motorisé.



4. Saisissez l'adresse IP, le numéro de port, le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'équipement, puis cliquez sur **Connexion**.
5. Cliquez sur **Commande PTZ** et utilisez les flèches directionnelles pour placer le dôme motorisé en position horizontale.

Remarque : Si le dôme motorisé est réglé en position horizontale, l'angle d'inclinaison est

proche de 0.

6. Cliquez sur **Ligne d'horizon** pour définir une ligne d'horizon. Une fois celle-ci définie, le message « Configuration de la ligne d'horizon réussie » s'affiche.
7. Placez la croix d'étalonnage No.1 dans la zone centrale de la caméra fisheye. Une petite image s'affiche sous la caméra fisheye. Utilisez la commande PTZ pour placer le dôme motorisé dans la même position, puis cliquez sur **Étalonnage 1** pour terminer la configuration de l'étalonnage.
8. Placez la croix d'étalonnage No.2 dans la deuxième position, puis utilisez la commande PTZ pour placer le dôme motorisé dans la même position. Cliquez ensuite sur **Étalonnage 2** pour terminer la deuxième configuration d'étalonnage.

Remarque : Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer les lignes tracées.

9. Cliquez sur **Lier** pour lier le dôme motorisé à la caméra fisheye.
10. Cliquez sur **Paramètres de suivi** pour sélectionner la méthode de suivi.

Remarques :

- Si aucune de ces alarmes ne se déclenche, la liaison avec le dôme motorisé agit comme la méthode de liaison de la détection d'intrusion et de la détection de franchissement de ligne.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'affichage en direct de la caméra fisheye, puis sélectionnez Configuration distante > Événement > Intrusion/Franchissement de ligne afin de cocher la case **Suivi intelligent** pour activer la fonction de suivi.

11. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.
12. (Facultatif) Vous pouvez également cliquer dans la vue panorama avec le bouton droit de la souris, puis sélectionner Démarrer la liaison avec le dôme motorisé. Vous pouvez alors suivre manuellement la cible avec le dôme motorisé en cliquant sur celle-ci dans l'affichage en direct de la caméra fisheye.

Remarque : Si vous souhaitez examiner la liaison avec le dôme motorisé, vous devez ajouter ce dernier au logiciel (voir la section 2.2 Ajout de l'équipement) et lancer son affichage en direct (voir la section 2.4.1 Démarrage et arrêt de l'affichage en direct).

2.4.17 Autres fonctions en mode affichage en direct

L'affichage en direct prend en charge d'autres fonctions, notamment le zoom numérique, le flux audio bidirectionnel, l'état de caméra et la synchronisation.

Aperçu d'écran auxiliaire

La vidéo en direct peut s'afficher sur différents écrans auxiliaires. Il est ainsi pratique d'obtenir un aperçu de plusieurs scènes de surveillance. Jusqu'à 3 écrans auxiliaires sont pris en charge.

Zoom numérique

Utilisez le bouton gauche de la souris pour tracer une zone rectangulaire selon une direction coin inférieur droit vers coin supérieur gauche. Un zoom avant/arrière est alors appliqué à cette zone.

Canal zéro

Pour le canal zéro d'un équipement, maintenez la touche *Ctrl* enfoncée tandis que vous double-cliquez sur le canal spécifique. Maintenez la touche *Ctrl* enfoncée tandis que vous double-cliquez à nouveau pour restaurer.

Audio bidirectionnel

La fonction audio bidirectionnelle active le dialogue vocal de la caméra. Vous pouvez alors non seulement obtenir la vidéo en direct mais aussi le flux audio de la caméra en temps réel. Ce canal peut être utilisé pour une seule caméra à la fois.

État de la caméra :

L'état de la caméra, notamment l'état d'enregistrement, l'état du signal et le numéro de la connexion, peut être détecté et affiché à des fins de contrôle. Les informations d'état s'actualisent toutes les 10 secondes.

Synchronisation

La fonction de synchronisation fournit un moyen de synchroniser l'horloge de l'équipement avec le PC qui exécute le logiciel client.

Chapitre 3 Configuration de planification du stockage à distance et lecture

Lorsque des dispositifs de stockage vidéo (par exemple, DD, DD réseau ou cartes SD/SDHC) sont présents sur l'équipement local, ou lorsque le serveur de stockage est connecté, vous pouvez définir la programmation d'enregistrement ou d'acquisition des caméras selon un mode continu, déclenché par alarme ou déclenché par commande. Les fichiers vidéo peuvent alors faire l'objet d'une recherche pour une lecture à distance.

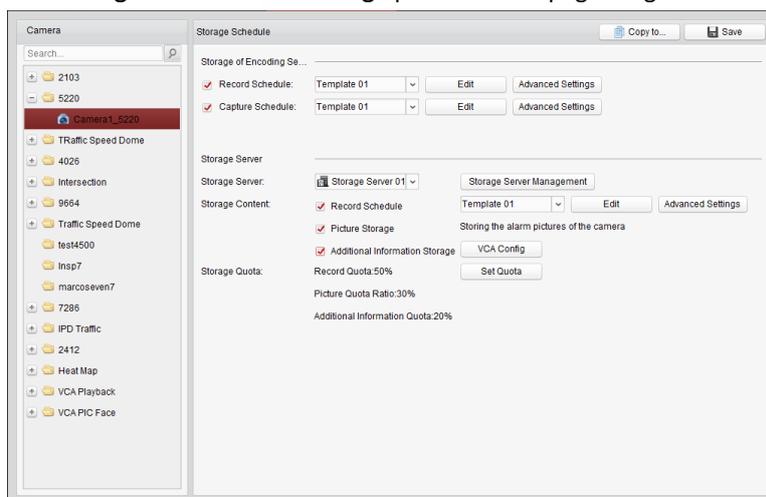
3.1 Stockage à distance

Intérêt :

Les fichiers vidéo et les images acquises peuvent être stockés sur les disques durs, disques durs réseau et cartes SD/SDHC installés sur l'équipement local, ou sur le serveur de stockage connecté.

Cliquez sur l'icône  du panneau de contrôle,

ou cliquez sur **Outil->Programmation du stockage** pour ouvrir la page Programmation du stockage.



3.1.1 Stockage sur équipements de stockage installés sur les DVR, NVR ou caméras réseau

Intérêt :

Certains équipements locaux – notamment les DVR, NVR et caméras réseau – doivent disposer de supports de stockage tels que DD, DD réseau et cartes SD/SDHC. Vous pouvez définir une programmation d'enregistrement ou d'acquisition pour les différents canaux des équipements locaux.

Remarque : Les images acquises via la programmation d'acquisition sont enregistrées sur l'équipement local. Elles peuvent faire l'objet d'une recherche dans la page de configuration distante de l'équipement.

Avant de commencer :

Les équipements qui viennent d'être installés doivent d'abord être formatés. Ouvrez la page de configuration distante de l'équipement, cliquez sur **Stockage->Général**, sélectionnez le DD ou la carte SD/SDHC, puis cliquez sur **Formater** pour initialiser l'équipement de stockage sélectionné.

Procédure :

1. Ouvrez la fenêtre de programmation d'enregistrement.
2. Sélectionnez la caméra dans la liste Groupe de caméras.
3. Cochez la case **Programmer l' enregistrement/l' acquisition** sous **Stockage du serveur d' encodage** pour activer l'acquisition ou l'enregistrement sur l'équipement local.

Storage of Encoding Se...			
<input checked="" type="checkbox"/>	Record Schedule:	Template 01	Edit Advanced Settings
<input checked="" type="checkbox"/>	Capture Schedule:	Template 01	Edit Advanced Settings

4. Sélectionnez le modèle de programmation d'enregistrement ou de capture dans la liste déroulante.

Modèle journée complète : pour un enregistrement continu toute la journée.

Modèle jour de la semaine : pour l'enregistrement continu pendant les heures de travail, c'est-à-dire de 8 h à 20 h.

Modèle d' événement : pour l'enregistrement déclenché par événement.

Modèle 01 à 08 : modèles fixes pour les programmations spécifiques. Vous pouvez adapter les modèles selon vos besoins.

Personnalisé : permet une personnalisation selon les besoins.

Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d' un modèle de programmation d' enregistrement*.

5. Cliquez sur **Configuration avancée** pour configurer tous les paramètres d'enregistrement. Pour plus de détails, consultez les tableaux *3.1 Paramètres d' enregistrement avancés* et *3.2 Paramètres d' acquisition avancés*.
6. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration de programmation d'enregistrement sur d'autres canaux.
7. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

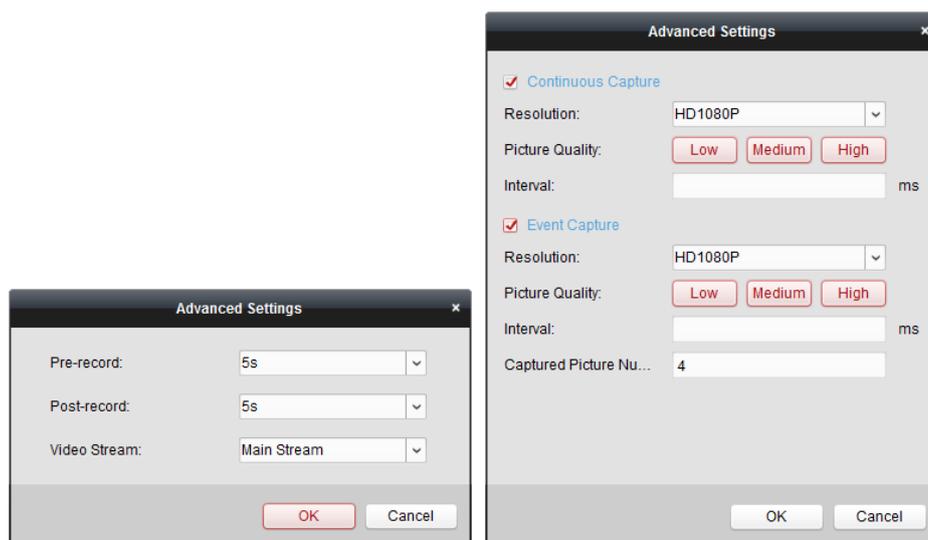


Tableau 3.1 Paramètres d'enregistrements avancés

Paramètres	Descriptions
Avant enregistrement	Cette option sert habituellement avant l'enregistrement déclenché par un évènement. Elle permet d'enregistrer ce qui s'est passé juste avant.
Après enregistrement	Il est possible de continuer à enregistrer pendant un certain temps après la fin de l'évènement.
Flux vidéo	Sélectionnez le type de flux pour l'enregistrement.

Tableau 3.2 Paramètres d'acquisition avancée

Paramètres	Descriptions
Résolution	Sélectionnez la résolution pour les images acquises sur événement ou en continu.
Qualité de l'image	Spécifiez la qualité pour les images acquises sur événement ou en continu.
Intervalle	L'intervalle désigne la période séparant deux acquisitions.
Numérotation d'images capturées	Spécifiez le nombre d'images pour l'acquisition sur événement.

Configuration d'un modèle de programmation d'enregistrement

Procédez selon les étapes suivantes pour configurer le modèle de programmation d'enregistrement :

si **Modèle 01 à 08** est sélectionné dans la liste déroulante, commencez à l'étape 1 ;

si **Personnalisé** est sélectionné dans la liste déroulante, commencez à l'étape 2.

1. Cliquez sur **Modifier** pour ouvrir l'interface de gestion des modèles. Sélectionnez le modèle à configurer, puis modifiez son nom.
2. Spécifier la programmation chronologique du modèle sélectionné.

 **Schedule Recording** désigne une programmation d'enregistrement normale. La barre temporelle de programmation est marquée d'un .

 **Event Recording** désigne une programmation d'enregistrement sur événement. La barre temporelle de programmation est marquée d'un .

 **Command** désigne une programmation d'enregistrement par commande. La barre temporelle de programmation est marquée d'un .

Remarque : L'enregistrement déclenché par commande est disponible pour les transactions de distributeurs à billets (DAB) uniquement si le DVR du DAB est ajouté au système iVMS-4200.

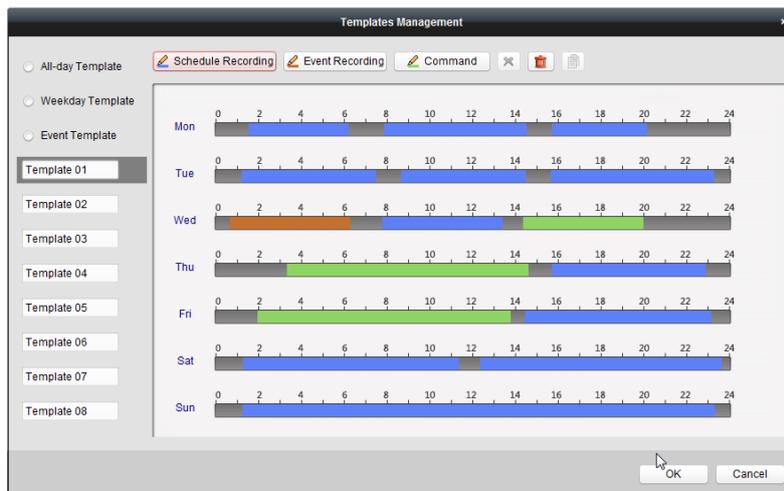
Lorsque le curseur prend la forme , vous pouvez modifier la période.

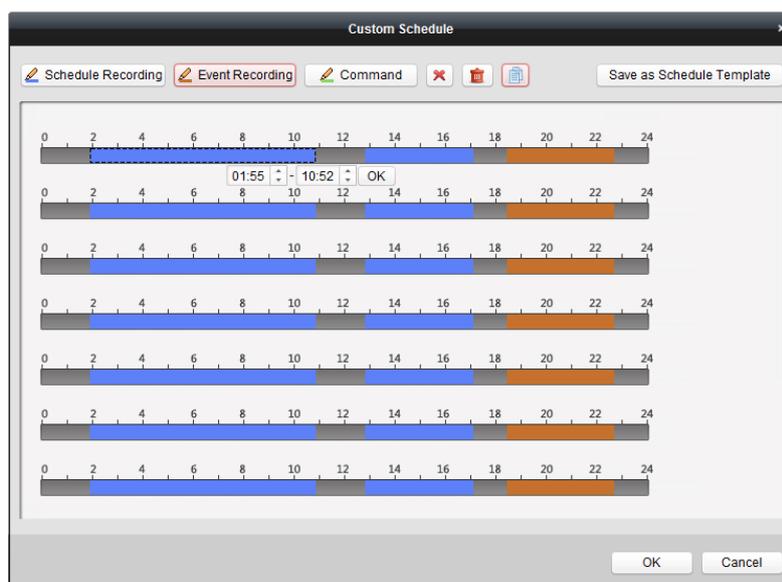
Lorsque le curseur prend la forme , vous pouvez déplacer la barre temporelle sélectionnée que vous venez de modifier. Vous pouvez également modifier le point temporel affiché pour fixer une période précise.

Lorsque le curseur prend la forme , vous pouvez prolonger ou raccourcir la période sélectionnée.

- Vous avez également la possibilité de sélectionner la barre temporelle de programmation, puis de cliquer sur l'icône  pour la supprimer, ou de cliquer sur l'icône  pour supprimer toutes les barres chronologiques, ou encore de cliquer sur  pour copier la configuration de barre temporelle sur d'autres dates.
- Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration.
 Dans l'interface Programmation personnalisée, vous pouvez cliquer sur **Enregistrer en tant que modèle de programmation**. Le modèle de programmation peut alors être enregistré au moyen des modèles 01 à 08.

Remarque : Vous pouvez définir jusqu'à 8 périodes pour chaque jour de la programmation d'enregistrement.





3.1.2 Enregistrement sur un équipement de stockage

Intérêt :

Vous pouvez ajouter un équipement de stockage au client pour y enregistrer les fichiers vidéo et les images des équipements d'encodage ajoutés. Vous pouvez effectuer une recherche dans les fichiers à des fins de lecture à distance. L'équipement de stockage peut consister en un serveur de stockage, un CVR ou autre NVR. Nous prenons ici comme exemple l'ajout d'un serveur de stockage.

Avant de commencer :

Quant au logiciel serveur de stockage, il doit également être installé. Il est fourni en standard avec la solution iVMS-4200. Lors de l'installation du système iVMS-4200, cochez la case **Serveur de stockage** pour activer l'installation du serveur de stockage.

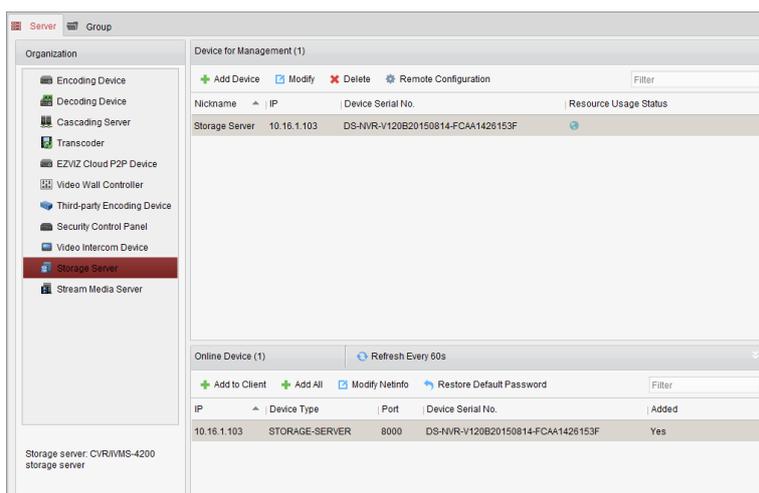
Ajout du serveur de stockage

Procédure :

1. Cliquez sur l'icône de raccourci  du bureau pour exécuter le serveur de stockage.

Remarques :

- Vous pouvez également enregistrer sur les fichiers vidéo sur un serveur de stockage installé sur un autre PC.
 - Si le port du serveur de stockage (valeur : 8000) de votre PC est occupé par un autre service, une boîte de dialogue s'affiche. Vous devez affecter une autre valeur au numéro de port pour que le serveur de stockage fonctionne correctement.
2. Ouvrez la page Gestion des équipements, puis cliquez sur l'onglet **Serveur**.
 3. Cliquez sur **Ajouter un nouveau type d'équipement**, sélectionnez **Serveur de stockage** puis cliquez sur **OK**.
 4. Cliquez sur **Serveur de stockage** dans la liste pour ouvrir l'interface d'ajout d'un serveur de stockage.



5. Vous pouvez ajouter le serveur de stockage d'une des manières suivantes :
- En détectant le serveur de stockage en ligne ; reportez-vous à la section 2.2.2 *Ajout des équipements en ligne.*
 - En spécifiant l'adresse IP ou le nom de domaine du serveur de stockage ; voir la section 2.2.3 *Ajout des équipements manuellement.*
 - En spécifiant un segment IP ; reportez-vous à la section 2.2.4 *Ajout des équipements par segment IP.*
 - En spécifiant un serveur IP ; reportez-vous à la section 2.2.5 *Ajout des équipements par serveur IP.*

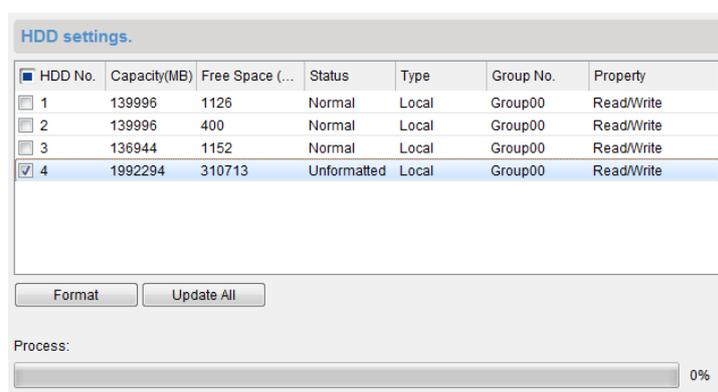
Formatage des disques durs (DD)

Pour permettre le stockage des fichiers vidéo et des images, les disques durs (DD) du serveur de stockage doivent être formatés.

Procédure :

1. Sélectionnez le serveur de stockage ajouté dans la liste, puis cliquez sur **Configuration distante**.
2. Cliquez sur **Stockage->Général**, pour ouvrir l'interface Formatage de disque dur.
3. Sélectionnez le DD dans la liste, puis cliquez sur **Formater**. Vous pouvez contrôler le processus de formatage dans la barre de progression et le changement de l'état du DD formaté passant de *Non formaté* à *État normal*.

Remarque : Le formatage des disques durs (DD) consiste à pré-allouer l'espace disque destiné au stockage. Les données d'origine des DD formatés ne sont pas supprimées.



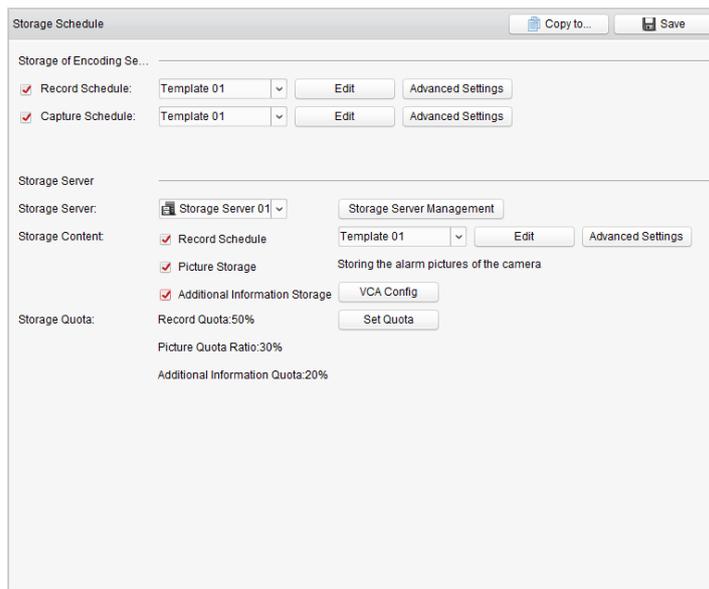
Configuration de la programmation du stockage

Avant de commencer :

Le serveur de stockage doit être ajouté au logiciel client, et les DD doivent être formatés pour le stockage des fichiers vidéo.

Procédure :

1. Ouvrez la page Programmation du stockage.
2. Sélectionnez la caméra dans la liste Groupe de caméras.
3. Sélectionnez le serveur de stockage dans la liste déroulante **Serveur de stockage**.
Remarque : Cliquez sur **Gestion du serveur de stockage** pour ajouter, modifier ou supprimer le serveur de stockage.
4. Cochez la case **Programmer l'enregistrement** pour activer le stockage des fichiers vidéo.
Vous pouvez également cocher la case **Stockage d'images** pour stocker les images d'alarme de la caméra lorsqu'un événement se produit.
Pour les caméras vidéo dotées de la fonction de carte d'intensité et de comptage de personne, vous disposez de la case à cocher **Stockage des informations complémentaires**. Cliquez sur **Configuration VCA** pour spécifier la règle VCA de la caméra, puis cochez la case **Stockage des informations complémentaires**. Les données relatives au comptage des personnes, à la carte d'intensité et à la circulation routière seront téléchargées sur le serveur de stockage.
Reportez-vous aux chapitres *15.1 Carte d'intensité*, *15.2 Statistiques de comptage des personnes* et *15.4 Circulation routière* pour examiner ces données.
Remarque : Pour une configuration détaillée des paramètres de la règle VCA, reportez-vous au *Manuel de l'utilisateur* de la caméra.
5. Sélectionnez le modèle de programmation de l'enregistrement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'enregistrement*.
6. Cliquez sur **Configuration avancée** pour spécifier différents paramètres d'enregistrement, notamment les durées de pré-enregistrement et post-enregistrement.
7. Cliquez sur **Définir un quota** pour ouvrir l'interface de gestion des DD du serveur de stockage.
Vous pouvez définir les taux de quota correspondants pour l'enregistrement vidéo, les images et les informations complémentaires.
Exemple : Si vous fixez le taux de quota à 60 %, alors 60 % de l'espace de stockage servira aux fichiers vidéo.
8. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.



Remarque : Le serveur de stockage prend en charge les alarmes de détection suivantes : franchissement de ligne, intrusion, entrée dans une région, sortie d'une région, déplacement rapide, rassemblement de personnes, vagabondage, stationnement, retrait d'objet et bagages sans surveillance. Pour plus de détails, reportez-vous au *chapitre 4 Gestion des événements*.

3.2 Lecture à distance

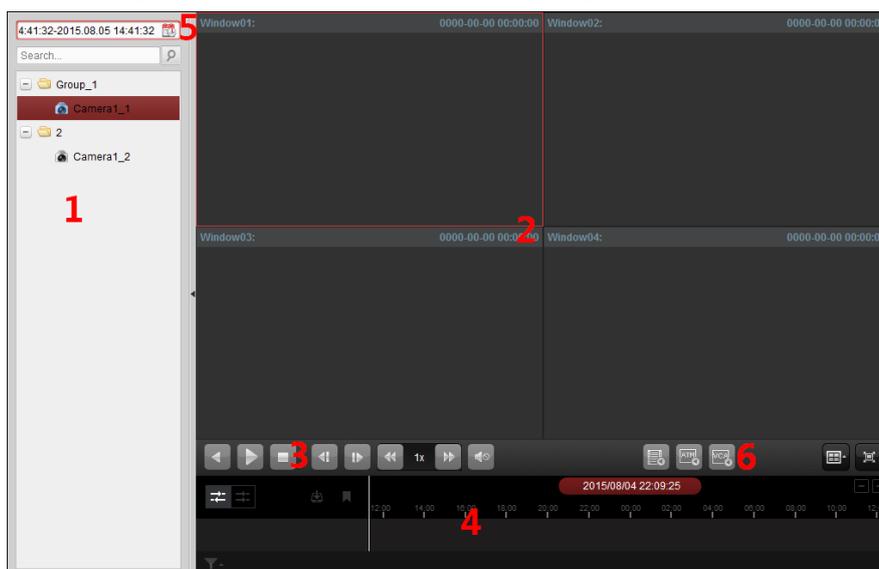
Intérêt :

Les fichiers vidéo stockés sur l'équipement local ou sur le serveur de stockage peuvent faire l'objet à distance d'une recherche par caméra ou par événement déclencheur, puis être lus.



Cliquez sur l'icône du panneau de contrôle,

ou cliquez sur **Affichage** -> **Lecture à distance** pour ouvrir la page Lecture à distance.



Page de lecture à distance

1 Liste des caméras

- 2 Fenêtre d'affichage de lecture différée
- 3 Boutons de commande de lecture différée
- 4 Barre temporelle
- 5 Calendriers
- 6 Condition de recherche

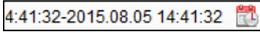
3.2.1 Lecture normale

Intérêt :

Les fichiers vidéo peuvent faire l'objet d'une recherche par caméra ou nom de groupe dans le cadre d'une lecture normale.

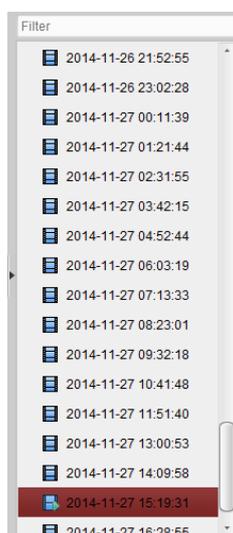
Recherche de fichiers vidéo pour lecture normale

Procédure :

1. Ouvrez la page Lecture à distance.
2. Cliquez sur le groupe ou la caméra, puis faites-le/la glisser vers la fenêtre d'affichage, ou double-cliquez sur cet élément pour lancer la lecture.
3. Les fichiers vidéo identifiés de la caméra ou du groupe sélectionné s'affichent dans la partie droite de la fenêtre. Vous pouvez filtrer les résultats via le champ de texte **Filtrer**.
4. (Facultatif) Cliquez sur l'icône des calendriers  pour activer la boîte de dialogue des calendriers.

Sélectionnez les dates de début et de fin, et définissez l'heure précise.

Cliquez sur **OK** et les fichiers vidéo des 7 jours proches de la date configurée feront l'objet d'une recherche et seront affichés.



Remarques :

- Il est possible d'effectuer une recherche simultanée sur 16 caméras au maximum.
- Dans le calendrier, la date des enregistrements programmés est marquée d'un  et la date des enregistrements sur événement est marquée d'un .

Relecture de fichiers vidéo

Après avoir recherché des fichiers vidéo pour une lecture normale, vous pouvez les lire à nouveau d'une des deux manières suivantes :

- **Lecture selon liste de fichiers**

Sélectionnez le fichier vidéo dans la liste des résultats de recherche, puis cliquez sur l'icône  sur le fichier vidéo,

ou double-cliquez sur le fichier vidéo pour lire la vidéo dans la fenêtre d'affichage de lecture.

Vous pouvez également sélectionner une fenêtre d'affichage, puis cliquer sur l'icône  dans la barre d'outils pour relire le fichier vidéo correspondant.

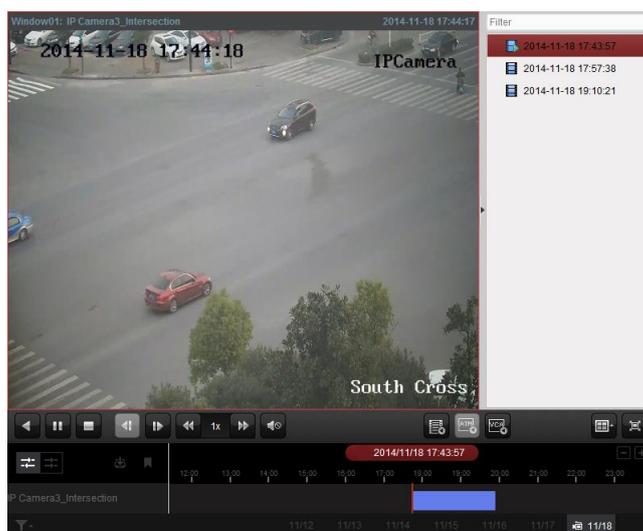
- **Lecture par barre temporelle**

La barre temporelle, ou ligne/barre chronologique, indique la durée des fichiers vidéo. Les différents types de fichiers vidéo sont distingués par des codes de couleur. Cliquez sur la barre temporelle pour lire la vidéo d'un moment spécifique.

Vous pouvez cliquer sur  ou sur  pour effectuer un agrandissement ou une réduction de la barre temporelle.

Vous pouvez faire glisser la barre temporelle afin de vous placer sur la période précédente ou suivante.

Vous pouvez utiliser la molette de la souris pour effectuer un zoom avant/arrière dans la barre temporelle.



Barre d'outils de lecture normale :



Sur la page Lecture normale, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :



Lecture inversée

Lit le fichier vidéo en sens inverse.

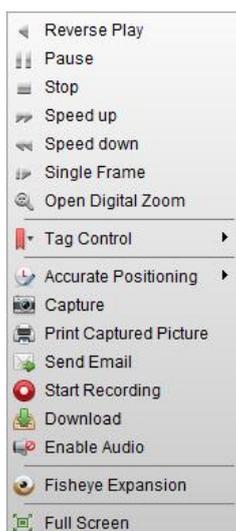


Pause/Démarrer la lecture

Met en pause/Lit les fichiers vidéo.

	Arrêter la lecture	Arrête la lecture de toutes les caméras.
	Image par image (inverse)	Lit les fichiers vidéo image par image (en sens inverse).
	Image par image	Lit les fichiers vidéo image par image.
	Avance rapide/Ralenti	Augmente/Diminue la vitesse de lecture.
	Volume	Cliquez sur cette option pour activer/désactiver le flux audio et régler le volume.
	Lecture sur événement	Recherche les enregistrements déclenchés par un événement tel qu'une détection de mouvement, une perte de signal vidéo ou un sabotage vidéo.
	Lecture DAB	Effectue une recherche dans les enregistrements des équipements de DAB.
	Lecture VCA	Définissez la règle VCA pour qu'elle porte sur les fichiers vidéo dans lesquels un événement VCA s'est produit, notamment une recherche VCA, une intrusion et un franchissement de ligne.
	Division de la fenêtre	Définit le mode de division de la fenêtre.
	Plein écran	Affiche la lecture vidéo en mode plein écran. Appuyez sur Échap pour quitter le mode.
	Lecture asynchrone/synchrone	Cliquez pour lire les fichiers vidéo de manière synchrone/asynchrone.
	Télécharger	Téléchargez les fichiers vidéo de la caméra. Ils sont alors stockés sur le PC. Vous pouvez sélectionner un téléchargement par fichier ou par date.
	Étiquette	Ajoute une étiquette par défaut au fichier vidéo afin de marquer un point vidéo important. Vous pouvez modifier l'étiquette ou vous placer sur sa position via le menu contextuel (clic droit).
	Filtrer	Affichez les types d'enregistrement selon vos besoins. Par exemple, vous pouvez choisir d'afficher uniquement les enregistrements sur événement.
	Date	Jour où les fichiers vidéo sont marqués avec  .

Cliquez avec le bouton droit sur la fenêtre d'affichage de la lecture pour afficher le menu Gestion de lecture :



Les éléments suivants sont disponibles dans le menu contextuel (clic droit) Gestion de lecture :

	Lecture inversée	Lit le fichier vidéo en sens inverse.
	Pause/Démarrer	Interrompt/Démarre la lecture.
	Arrêter	Arrête la lecture.
	Avance rapide	Lit le fichier vidéo en accéléré.
	Lecture au ralenti	Lit le fichier vidéo au ralenti.
	Image par image (inverse)	Lit le fichier vidéo image par image (en sens inverse).
	Ouvrir le zoom numérique	Active la fonction de zoom numérique. Cliquez à nouveau pour désactiver la fonction. Ajoute une étiquette par défaut (nom de l'étiquette par défaut : TAG) ou une étiquette personnalisée (nom personnalisable) au fichier vidéo pour marquer le point vidéo important. Vous pouvez également modifier l'étiquette ou vous placer à son emplacement de façon pratique.
	Contrôle d'étiquette	
	Positionnement précis	Définissez un point précis dans le temps auquel lire le fichier vidéo.
	Acquisition	Acquiert l'image pendant la lecture.
	Imprimer une image acquise	Capture une image et l'imprime.
	Envoyer un e-mail	Acquiert l'image courante, puis envoie une notification par courriel à un ou plusieurs destinataires. L'image acquise peut être ajoutée en pièce jointe.
	Démarrer/arrêter l'enregistrement	Arrête/Démarre l'enregistrement manuel. Le fichier vidéo est enregistré sur le PC.
	Télécharger	Téléchargez les fichiers vidéo de la caméra. Ils sont alors stockés sur le PC. Vous pouvez sélectionner un téléchargement par fichier ou par date.
	Activer/désactiver la fonction audio	Cliquez pour activer/désactiver le flux audio lors de la lecture.
	Extension Fisheye	Donne accès au mode de lecture fisheye. Pour plus de détails, consultez le <i>chapitre 3.2.6 Affichage en mode fisheye</i> .



Plein écran

Affiche la lecture en mode plein écran. Cliquez à nouveau sur l'icône pour quitter.

3.2.2 Lecture sur événement

Intérêt :

Les enregistrements déclenchés par événement, notamment la détection de mouvement, la détection VCA ou l'analyse comportementale, peuvent faire l'objet d'une recherche à des fins de lecture d'événement. Cette fonction requiert une prise en charge par l'équipement connecté.

Recherche de fichiers vidéo pour lecture d' événements

Procédure :

1. Ouvrez la page Lecture à distance.
2. Sélectionnez la caméra et lancez la lecture normale. Reportez-vous au *chapitre 3.2.1 Lecture normale*.
3. Cliquez sur  et les enregistrements déclenchés sur détection de mouvement feront par défaut l'objet d'une recherche.
4. Sélectionnez le type d'événement dans la liste déroulante. Les fichiers vidéo identifiés s'affichent. Vous pouvez filtrer les résultats via le champ de texte **Filtrer**. Vous pouvez également cliquer sur  pour revenir à la lecture normale.
5. (Facultatif) Cliquez sur l'icône des calendriers  pour activer la boîte de dialogue des calendriers.

Sélectionnez la date et définissez l'heure précise. Cliquez sur **OK** et les fichiers vidéo des 7 jours proches de la date configurée feront l'objet d'une recherche et seront affichés.

Remarque : Dans le calendrier, la date des enregistrements programmés est marquée d'un  et la date des enregistrements sur événement est marquée d'un .

6. Sélectionnez le fichier vidéo dans la liste des résultats de la recherche. Ensuite, cliquez sur l'icône  du fichier vidéo. Vous pouvez également double-cliquer sur le fichier vidéo pour lire la vidéo dans la fenêtre de lecture correspondante.



Relecture de fichiers vidéo

Après avoir recherché les enregistrements déclenchés par l'événement, vous pouvez les lire à nouveau d'une des deux manières suivantes :

- **Lecture selon liste de fichiers**

Sélectionnez le fichier vidéo dans la liste des résultats de la recherche. Ensuite, cliquez sur l'icône  de la barre d'outils, puis cliquez sur l'icône  du fichier vidéo. Vous pouvez également double-cliquer sur le fichier vidéo pour lire la vidéo dans la fenêtre de lecture correspondante.

- **Lecture par barre temporelle**

La barre temporelle indique la durée du fichier vidéo. Cliquez sur la barre temporelle pour lire la vidéo d'un moment spécifique.

Vous pouvez cliquer sur  ou sur  pour effectuer un agrandissement ou une réduction de la barre temporelle.

Vous pouvez faire glisser la barre temporelle afin de vous placer sur la période précédente ou suivante.

Vous pouvez utiliser la molette de la souris pour effectuer un zoom avant/arrière dans la barre temporelle.

Barre d'outils de lecture sur événement :



Sur la page de lecture à distance, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :

	Lecture inversée	Lit le fichier vidéo en sens inverse.
	Pause/Démarrer la lecture	Met en pause/Lit les fichiers vidéo.
	Arrêter la lecture	Arrête la lecture de toutes les caméras.
	Image par image (inverse)	Lit les fichiers vidéo image par image (en sens inverse).
	Image par image	Lit les fichiers vidéo image par image.
	Événement précédent	Revient à la lecture de l'événement précédent.
	Événement suivant	Va à la lecture de l'événement suivant.
	Avance rapide/Ralenti	Augmente/Diminue la vitesse de lecture.
	Volume	Cliquez sur cette option pour activer/désactiver le flux audio et régler le volume.
	Plein écran	Affiche la lecture vidéo en mode plein écran. Appuyez sur Échap pour quitter le mode.
	Télécharger	Téléchargez les fichiers vidéo de la caméra. Ils sont alors stockés sur le PC.
	Date	Jour où les fichiers vidéo sont marqués avec  .

Reportez-vous au *chapitre 3.2.1 Lecture normale* pour une description du menu contextuel (clic droit). Certaines icônes peuvent ne pas être disponibles pour la lecture d'événement.

3.2.3 Lecture synchrone

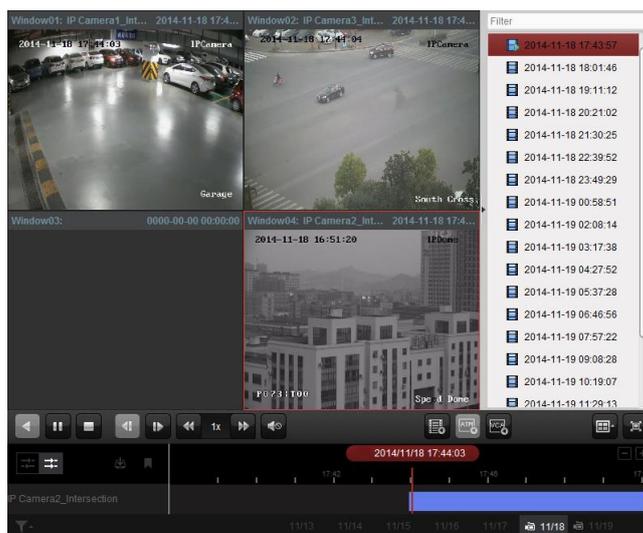
Intérêt :

En mode de lecture synchrone, les fichiers vidéo peuvent être lus en synchronisme.

Remarque : Les fichiers vidéo issus d'un maximum de 16 caméras peuvent être lus simultanément.

Procédure :

1. Sélectionnez les fichiers vidéo pour la lecture normale (consultez la *section 3.2.1 Lecture normale*). Au moins deux caméras doivent être actives pendant la lecture.
2. Cliquez sur  dans la barre d'outils pour activer la lecture synchrone. La caméra placée sous la lecture démarre la lecture synchrone.



3. Pour désactiver la lecture synchrone, cliquez sur l'icône .

3.2.4 Lecture VCA

Intérêt :

Définissez la règle VCA pour qu'elle porte sur les fichiers vidéo qui font l'objet de la recherche et identifiez la vidéo dans laquelle l'événement VCA s'est produit, notamment une recherche VCA, une détection d'intrusion et une détection de franchissement de ligne. Cette fonction contribue à la recherche de la vidéo susceptible de vous intéresser le plus, et marque celle-ci en rouge.

- **Recherche VCA :** Obtient tous les événements de détection de mouvement associés qui se sont produits dans la région prédéfinie.
- **Détection d'intrusion :** Détecte si des personnes, des véhicules et des objets mobiles s'introduisent ou non dans la région prédéfinie.
- **Détection de franchissement de ligne :** Détecte si des personnes, des véhicules et des objets mobiles franchissent une ligne virtuelle dans les deux sens.

Remarque : Pour certains équipements, vous pouvez filtrer les fichiers vidéo qui font l'objet de la recherche en configurant des attributs avancés, notamment le sexe, l'âge ou encore le port ou non de lunettes.

Procédure :

1. Ouvrez la page Lecture à distance.

2. Sélectionnez la caméra et lancez la lecture normale. Reportez-vous au *chapitre 3.2.1 Lecture normale*.
3. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre de lecture VCA.
4. Sélectionnez le type VCA, tracez la zone de détection et définissez la sensibilité.

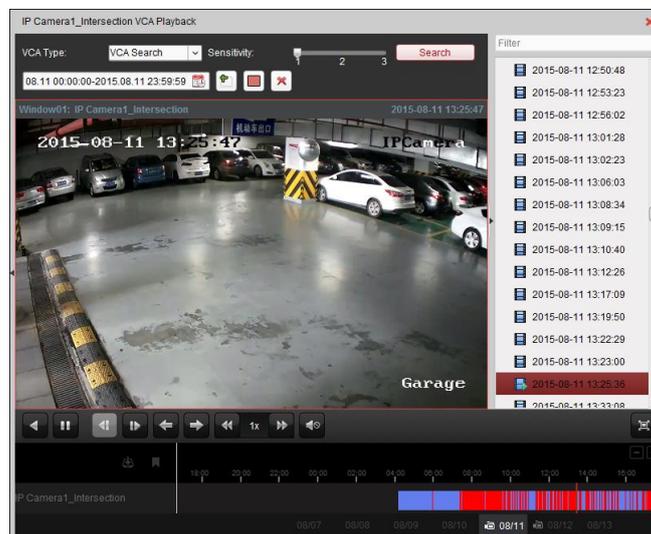
Remarques :

- Dans le cas d'une recherche VCA, cliquez sur , puis cliquez et positionnez le curseur sur la fenêtre de lecture afin de définir la grille rectangulaire en tant que région de détection. Vous pouvez également cliquer sur  pour définir l'intégralité de la région filmée par la caméra en tant que région de détection.
- Dans le cas d'une intrusion, cliquez sur , puis cliquez sur la fenêtre de lecture afin de définir les sommets de la région de détection.
- Dans le cas d'un franchissement de ligne, cliquez sur , puis cliquez et faites glisser le curseur sur la fenêtre de lecture afin de définir la ligne de détection.

Remarque : Pour les intrusions et les franchissements de ligne, vous pouvez cliquer sur **Attributs avancés** et cocher la case pour filtrer fichiers vidéo qui font l'objet de la recherche en configurant des caractéristiques de cible, telles que le sexe, l'âge ou encore le port ou non de lunettes. L'équipement doit prendre en charge cette fonction.

- Pour supprimer une région dessinée, cliquez sur .
5. Cliquez sur **Rechercher**. Les événements VCA qui se sont produits dans la zone définie sont marqués en rouge sur la barre temporelle. Par défaut, la vitesse de lecture de la vidéo concernée est de 1X. Celle de la vidéo non concernée est de 8X.

Remarque : Cette fonction permet d'ignorer les vidéos non concernées lors d'une lecture VCA dans la configuration système. Celles-ci ne seront ainsi pas lues. Reportez-vous au *chapitre 10.2.1 Paramètres généraux*.



Relecture de fichiers vidéo

Après avoir recherché les enregistrements, vous pouvez les lire à nouveau d'une des deux manières suivantes :

- **Lecture selon liste de fichiers**

Sélectionnez le fichier vidéo dans la liste des résultats de la recherche. Ensuite, cliquez sur l'icône  de la barre d'outils, puis cliquez sur l'icône  du fichier vidéo. Vous pouvez

également double-cliquer sur le fichier vidéo pour lire la vidéo dans la fenêtre de lecture correspondante.

- **Lecture par barre temporelle**

La barre temporelle indique la durée du fichier vidéo. Cliquez sur la barre temporelle pour lire la vidéo d'un moment spécifique.

Vous pouvez cliquer sur  ou sur  pour effectuer un zoom avant ou arrière dans la barre temporelle.

Vous pouvez faire glisser la barre temporelle afin de vous placer sur la période précédente ou suivante.

Vous pouvez utiliser la molette de la souris pour effectuer un zoom avant/arrière dans la barre temporelle.

Reportez-vous au *Chapitre 3.2.1 Lecture normale* pour une description de la barre d'outils de commandes de lecture et du menu contextuel (clic droit). Certaines icônes peuvent ne pas être disponibles pour la lecture VCA.

3.2.5 Lecteur en mode fisheye

Intérêt :

Les fichiers vidéo peuvent être lus en différé en mode d'extension fisheye.

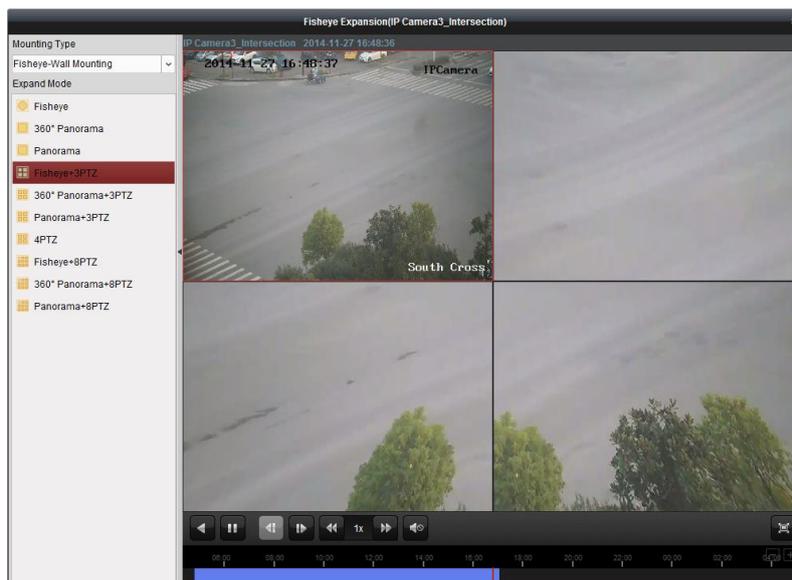
Procédure :

1. Ouvrez la page Lecture à distance.
2. Sélectionnez la caméra et lancez la lecture normale. Reportez-vous au *chapitre 3.2.1 Lecture normale*.
3. Cliquez avec le bouton droit sur la vidéo de lecture, puis sélectionnez **Extension Fisheye** pour entrer en mode d'extension fisheye. Vous pouvez sélectionner le mode d'extension de lecture en fonction de vos besoins.

Remarque : Pour certains équipements, vous pouvez sélectionner le type de montage. Le mode d'extension associé sera répertorié.

- **Fisheye :** En mode d'affichage fisheye (œil de poisson), la vue de la caméra s'affiche en grand angle. Le mode fisheye tire son nom de la reproduction approximative de la vue des poissons due à leurs yeux convexes. L'objectif produit des images curvilignes d'une zone de grande taille, tout en distordant la perspective ainsi que les angles des objets présents à l'image.
- **Panorama/Panorama à double 180° / Panorama/ à 360° :** Le mode de vue panorama transforme l'image fisheye distordue en image de perspective normale en appliquant certaines méthodes d'étalonnage.
- **PTZ :** La vue PTZ est la vue en gros plan d'une certaine zone définie au sein de la vue fisheye ou panorama. Elle prend en charge la fonction PTZ électronique, également appelée e-PTZ.

Remarque : Chaque vue PTZ est marquée dans les vues fisheye et panorama d'un cadre de navigation spécifique. Vous pouvez faire glisser le cadre de navigation sur la vue fisheye ou panorama pour ajuster la vue PTZ, ou faire glisser la vue PTZ pour ajuster l'affichage selon l'angle souhaité.



Cliquez sur une fenêtre de lecture avec le bouton droit de la souris. Vous pouvez alors basculer en mode plein écran.

Pour quitter le mode plein écran, appuyez sur la touche *Échap* du clavier, ou cliquez sur la fenêtre avec le bouton droit puis sélectionnez **Quitter le mode plein écran**.

Sur la page Lecture normale, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :

	Lecture inversée	Lit le fichier vidéo en sens inverse.
	Pause/Démarrer la lecture	Met en pause/Lit les fichiers vidéo.
	Image par image (inverse)	Lit les fichiers vidéo image par image (en sens inverse).
	Image par image	Lit les fichiers vidéo image par image.
	Avance rapide/Ralenti	Augmente/Diminue la vitesse de lecture.
	Volume	Cliquez sur cette option pour activer/désactiver le flux audio et régler le volume.
	Plein écran	Affiche la lecture vidéo en mode plein écran. Appuyez sur <i>Échap</i> pour quitter le mode.

Chapitre 4 Gestion des événements

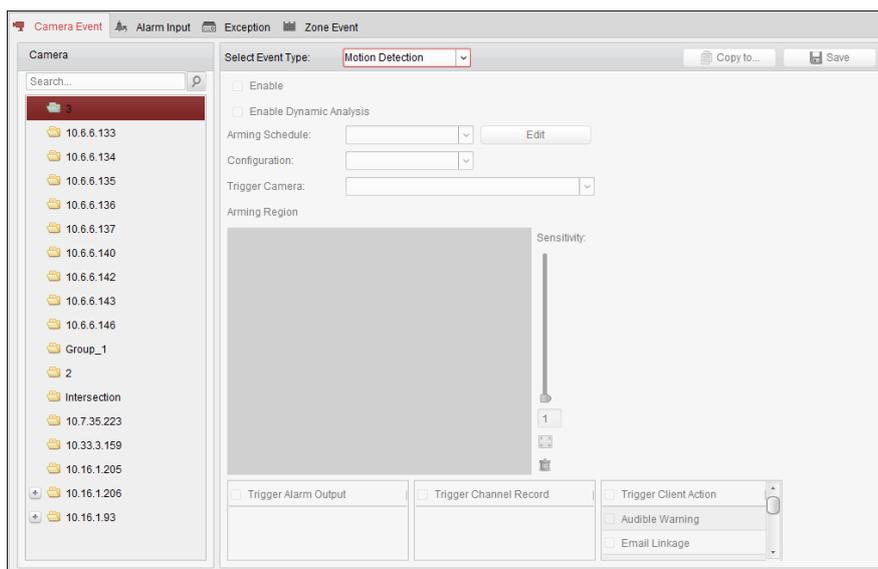
Intérêt :

Le logiciel client iVMS-4200 permet de configurer des règles pour les déclencheurs et les actions de liaison. Vous pouvez affecter des actions de liaison à un déclencheur en établissant une règle. Par exemple, lorsqu'un mouvement est détecté, une action de liaison peut se produire, comme le déclenchement d'un avertissement sonore.



Cliquez sur l'icône du panneau de contrôle,

ou sur **Outils->Gestion des événements** pour ouvrir la page Gestion des événements.



Vous pouvez définir différentes actions de liaison pour les déclencheurs suivants :

Remarque : L'équipement doit prendre en charge la détection d'événements pour que vous puissiez la configurer.

- Événement de caméra
- Entrée d'alarme
- Exception de l'équipement

Remarque : Les types d'événements Événement de caméra varient selon les équipements. Ici, nous prenons en exemple la configuration de certains types d'événements. Pour obtenir des détails, consultez le *manuel de l'utilisateur* de l'équipement.

4.1 Configuration de l'alarme de détection de mouvement

Intérêt :

Une alarme de détection de mouvement se déclenche lorsque le logiciel client détecte un mouvement dans sa zone définie. Des actions de liaison peuvent être définies, notamment la sortie d'alarme, l'enregistrement de canal et l'action côté client.

Remarque : La configuration varie selon les équipements. Pour obtenir des détails, consultez le *manuel de l'utilisateur* des équipements.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de mouvement** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de mouvement. Cochez la case **Activer l'analyse dynamique** pour marquer les objets détectés au moyen de rectangles verts dans l'affichage en direct et l'affichage de la lecture.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.

Modèle journée complète : Pour un armement continu toute la journée.

Modèle jour de la semaine : Pour l'armement continu pendant les heures de travail, c'est-à-dire de 8 h à 20 h.

Modèle 01 à 09 : Modèles fixes pour programmations spéciales. Vous pouvez adapter les modèles selon vos besoins.

Personnalisé : Permet une personnalisation selon les besoins.

Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.

- Sélectionnez la configuration souhaitée.

Remarque : Pour certaines caméras, vous pouvez sélectionner **Normal** ou **Expert** en tant que type de configuration. Le mode expert sert principalement à configurer la sensibilité et la proportion de l'objet par rapport à la zone, pour chaque zone et pour chaque commutateur jour/nuit. Pour obtenir des détails, consultez le *manuel de l'utilisateur* de l'équipement.

- Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de mouvement se produit.
- Cliquez puis faites glisser le pointeur de la souris pour tracer une zone définie qui servira de région d'armement.

Vous pouvez cliquer sur  pour déclarer toute la zone de la vidéo comme zone de détection, ou sur  pour supprimer l'ensemble de la zone de détection.

- Faites glisser le curseur sur la barre de sensibilité afin de régler la sensibilité de la détection de mouvement. La sensibilité de la détection est proportionnelle à cette valeur.
- Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.1 Actions de liaison pour l'alarme de détection de mouvement*.
- Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres canaux.
- Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

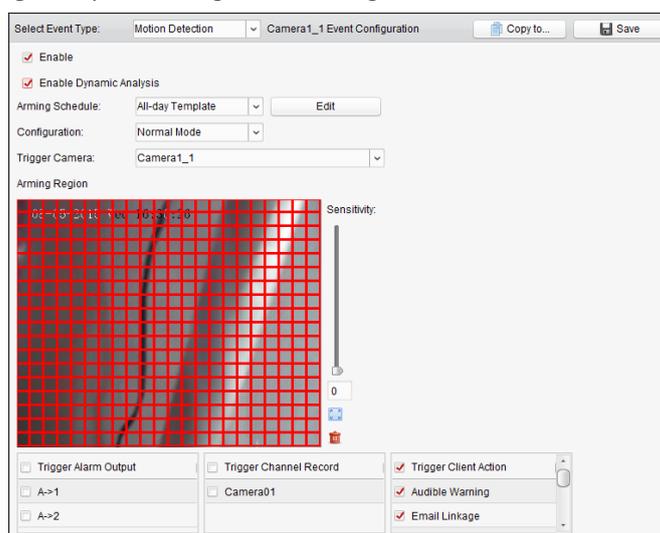


Table 4. 1 Actions de liaison pour l'alarme de détection de mouvement

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se

canal	déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image, accompagnée de ses informations, s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

Configuration d'un modèle de programmation d'armement

Procédez selon les étapes suivantes pour configurer le modèle de programmation d'armement :

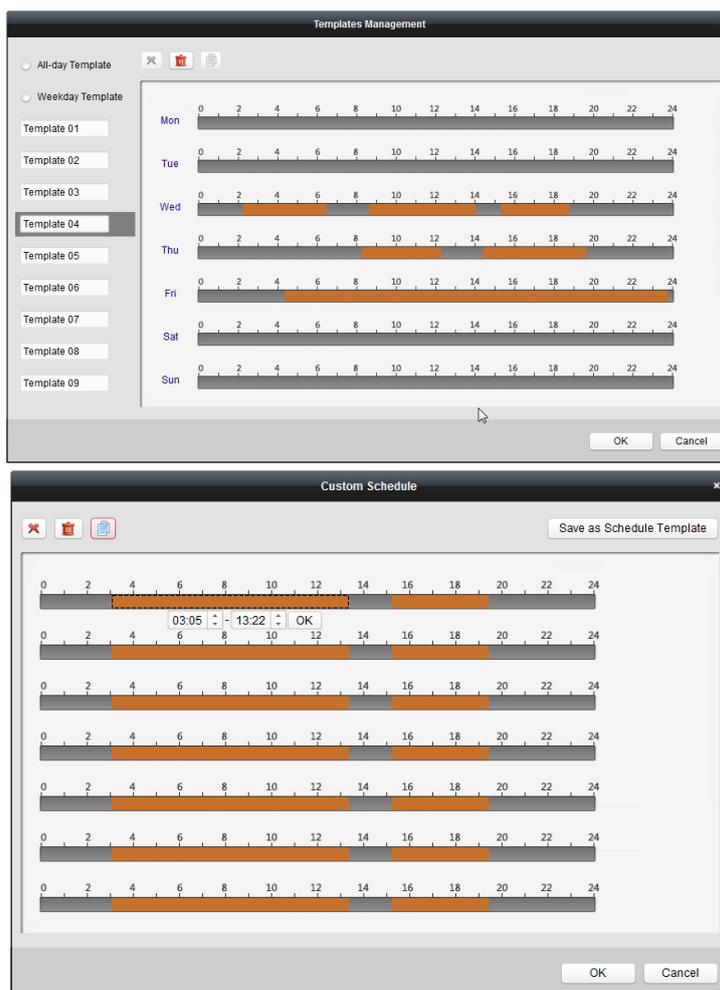
si **Modèle 01 à 09** est sélectionné dans la liste déroulante, commencez à l'étape 1 ;

si **Personnalisé** est sélectionné dans la liste déroulante, commencez à l'étape 2.

Procédure :

1. Cliquez sur **Modifier** pour ouvrir l'interface de gestion des modèles. Sélectionnez le modèle à configurer, puis modifiez son nom.
2. Spécifier la programmation chronologique du modèle sélectionné.
 Lorsque le curseur prend la forme , vous pouvez modifier la période.
 Lorsque le curseur prend la forme , vous pouvez déplacer la barre temporelle sélectionnée que vous venez de modifier. Vous pouvez également modifier le point temporel affiché pour fixer une période précise.
 Lorsque le curseur prend la forme , vous pouvez prolonger ou raccourcir la période sélectionnée.
3. Vous avez également la possibilité de sélectionner la barre temporelle de programmation, puis de cliquer sur l'icône  pour la supprimer, ou de cliquer sur l'icône  pour supprimer toutes les barres chronologiques, ou encore de cliquer sur  pour copier la configuration de barre temporelle sur d'autres dates.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration.
 Dans l'interface Programmation personnalisée, vous pouvez cliquer sur **Enregistrer en tant que modèle de programmation**. Le modèle de programmation peut alors être enregistré au moyen des modèles 01 à 09.

Remarque : Vous pouvez définir jusqu'à 8 périodes pour chaque jour du modèle de programmation d'armement.



4.2 Configuration de l'alarme de sabotage vidéo

Intérêt :

L'alarme de sabotage vidéo se déclenche lorsque la caméra est masquée et que la zone de couverture n'est plus visible. Des actions de liaison peuvent être définies, notamment la sortie d'alarme et l'action côté client.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de sabotage vidéo** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de sabotage vidéo.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.

Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.

5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de sabotage vidéo se déclenche.
6. Cliquez puis faites glisser le pointeur de la souris pour tracer une zone définie qui servira de région d'armement.
 Vous pouvez cliquer sur l'icône  pour déclarer toute la zone de la vidéo comme zone de détection, ou sur l'icône  pour supprimer l'ensemble de la zone de détection.
7. Faites glisser le curseur sur la barre de sensibilité afin de régler la sensibilité de l'alarme anti sabotage.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.2 Actions de liaison pour l'alarme anti sabotage*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

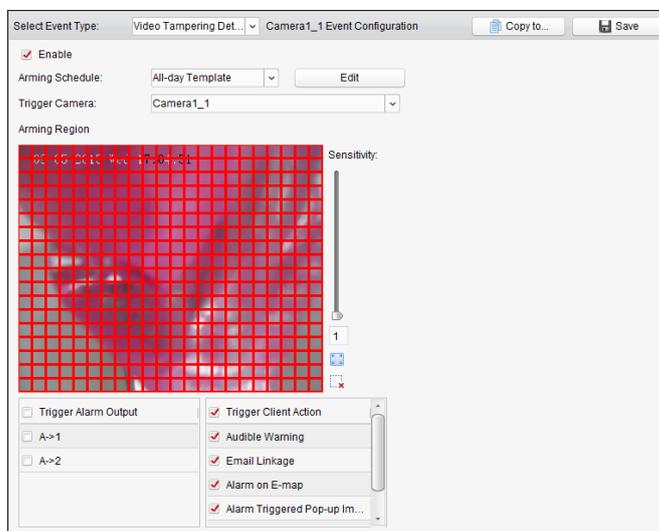


Table 4. 2 Actions de liaison de l'alarme anti sabotage

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image déclenchée par l'alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.3 Configuration de l'alarme PIR

Intérêt :

Une alarme PIR (Passive Infrared, infrarouge passif) se déclenche lorsqu'un intrus passe dans le champ de vision du détecteur. La chaleur dissipée par une personne ou par toute autre créature à sang chaud, telle qu'un chien ou un chat, peut être détectée.

Remarque : La fonction d'alarme PIR exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Alarme PIR** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction d'alarme PIR.
4. Saisissez un nom d'utilisateur descriptif pour l'alarme.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme PIR se déclenche.
6. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.3 Actions de liaison pour l'alarme PIR*.
7. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres canaux.
8. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la configuration.

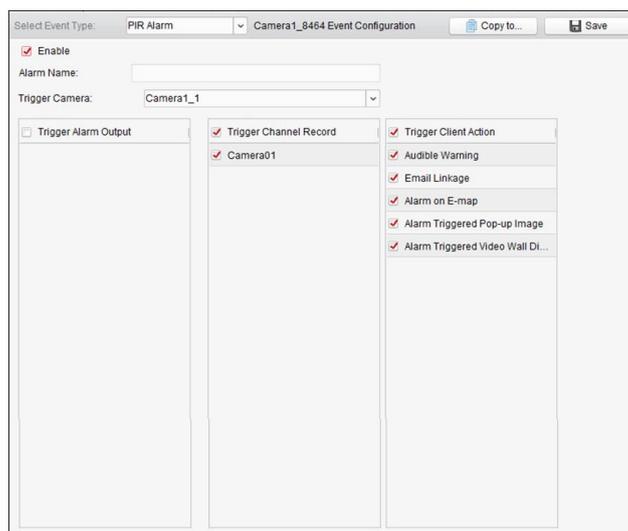


Table 4. 3 Actions de liaison de l'alarme PIR

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.

Image déclenchée par l'alarme	L'image, accompagnée de ses informations, s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.4 Configuration de l'alarme de perte du signal vidéo

Intérêt :

Lorsque le logiciel client ne peut pas recevoir de signal vidéo des équipements frontaux, l'alarme de perte vidéo se déclenche. Des actions de liaison peuvent être définies, notamment la sortie d'alarme et l'action côté client.

Procédure :

- Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
- Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Perte vidéo** en tant que type d'événements.
- Cochez la case **Activer** pour activer la fonction d'alarme de perte vidéo.
- Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
- Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de perte vidéo se déclenche.
- Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.4 Actions de liaison pour l'alarme de détection de perte vidéo*.
- Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
- Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

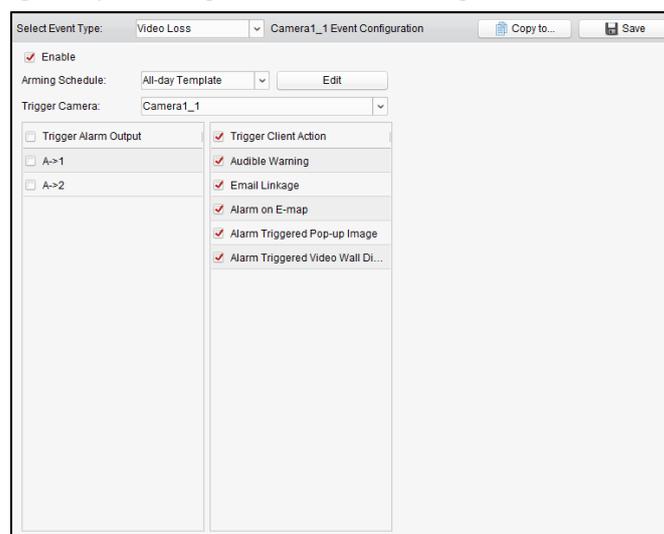


Table 4. 4 Actions de liaison pour l'alarme de détection de perte vidéo

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image déclenchée par l'alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.5 Configuration d'alarme d'exception audio

Intérêt :

Les sons anormaux, tels que les silences, le bruit environnant et le bruit courant, peuvent être détectés.

Active la **Détection d'entrée audio** permet de détecter les exceptions aux conditions d'entrée audio.

Activer l'option **Augmentation soudaine d'intensité sonore** permet de détecter la hausse soudaine de l'intensité sonore. Elle comprend les deux paramètres suivants.

- Sensibilité : Comprise entre 1 et 100. Plus cette valeur est basse, plus l'intensité du changement doit être élevée pour déclencher la détection.
- Seuil d'intensité sonore : Compris entre 1 et 100. Ce seuil filtre le son dans l'environnement ; plus il est fort, plus cette valeur doit être élevée. Vous pouvez le régler selon les conditions ambiantes.

Activer l'option **Baisse soudaine d'intensité sonore** permet de détecter la baisse soudaine de l'intensité sonore. Elle permet ainsi de détecter un silence anormal. Par exemple : le groupe électrogène produit un bruit important lorsqu'il fonctionne. Il faut donc être vigilant en cas de chute soudaine du niveau sonore.

Vous pouvez définir le niveau de sensibilité - de 0 à 100 - en fonction de l'environnement courant.

Remarque : La fonction d'exception audio exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection d'exception audio** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case associée pour activer la fonction d'alarme de détection audio.

4. Spécifiez la sensibilité et le seuil d'intensité sonore.
5. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
6. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection d'exception audio se déclenche.
7. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.5 Actions de liaison pour l'alarme de détection audio*.
8. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
9. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

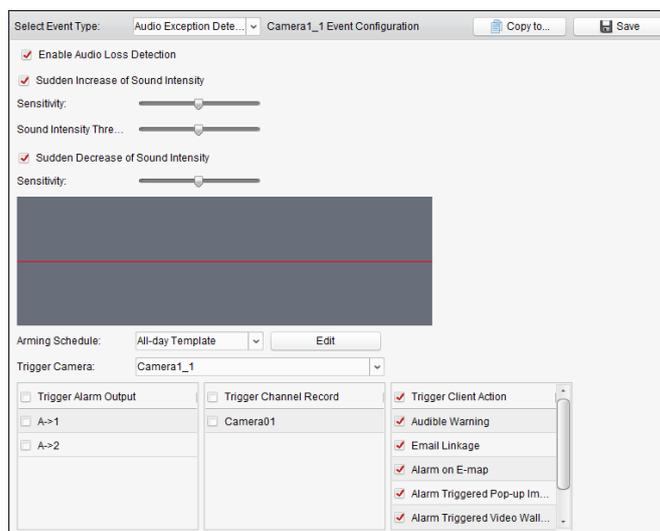


Table 4. 5 Actions de liaison pour l'alarme de détection audio

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.6 Configuration de l'alarme de détection de perte de mise au point

Intérêt :

Le flou de l'image qu'induit une perte de mise au point au niveau de l'objectif peut être détectée et peut déclencher plusieurs actions d'alarme.

Remarque : La fonction de détection de perte de mise au point exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de perte de mise au point** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de perte de mise au point.
4. Vous pouvez définir le niveau de sensibilité - de 0 à 100 - en fonction de l'environnement courant.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de perte de mise au point se déclenche.
6. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.6 Actions de liaison pour l'alarme de détection de perte de mise au point*.
7. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
8. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

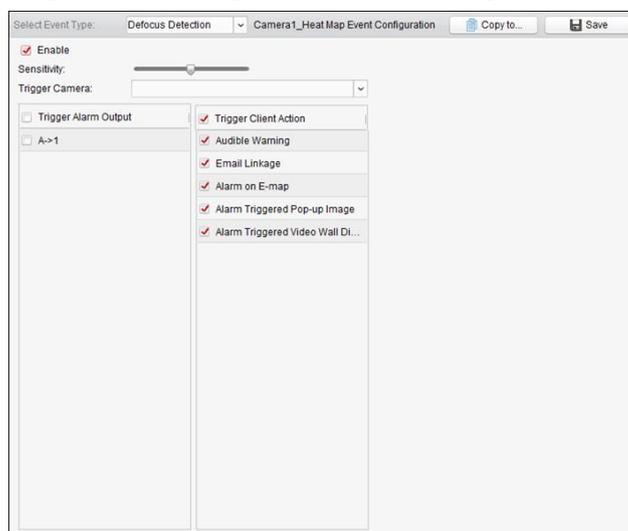


Table 4. 6 Actions de liaison pour l'alarme de détection de perte de mise au point

Actions de liaison	Descriptions
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.

Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.7 Configuration de l'alarme de détection de visage

Intérêt :

La caméra détecte automatiquement les visages au sein de la zone de surveillance dès lors que la fonction est activée. Si l'alarme se déclenche, elle entraîne une série d'actions d'alarme.

Remarque : La fonction de détection de visage exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de visage** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de visage.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de visage se produit.
6. Configurez la sensibilité de la détection des visages.
7. Vous pouvez cocher l'option **Activer analyse dynamique de mouvement** si vous souhaitez que le visage détecté soit encadré par un rectangle dans l'affichage en direct.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.7 Actions de liaison pour l'alarme de détection de visage*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

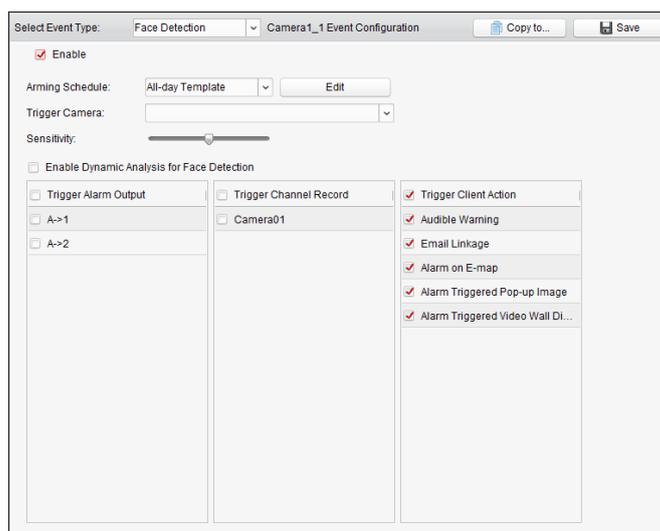


Table 4. 7 Actions de liaison pour l’alarme de détection de visage

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d’alarme. Sélectionnez le port de sortie d’alarme. L’équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l’alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l’E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.8 Configuration de l’alarme de détection de franchissement de ligne

Intérêt :

Cette fonction permet de détecter les personnes, les véhicules et les objets qui franchissent une ligne virtuelle prédéfinie. La direction de franchissement de la ligne peut être définie comme bidirectionnelle, de gauche à droite ou de droite à gauche. Et une série de méthodes de liaison se déclenchera si un objet quelconque est détecté.

Remarque : La fonction de détection de franchissement de ligne exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de franchissement de ligne** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer le comptage** pour activer cette fonction.

Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.

4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de franchissement de ligne se produit.
6. Configurez la région d'armement.

ID de ligne virtuelle : Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la ligne virtuelle.

Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de ligne virtuelle spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de détection de franchissement de ligne pour plusieurs vues.

Direction de ligne virtuelle : Vous avez le choix entre A<->B, A->B et B->A.

- **A<->B :** Lorsqu'un objet franchit la ligne dans un sens ou dans l'autre, il est détecté et des alarmes se déclenchent.
 - **A->B :** Seul un objet qui traverse la ligne virtuelle du côté A vers le côté B peut être détecté.
 - **B->A :** Seul un objet qui traverse la ligne virtuelle du côté B vers le côté A peut être détecté.
7. Définissez la sensibilité [de 1 à 100].
 8. Cliquez sur  puis tracez une ligne virtuelle sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser la ligne virtuelle pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour supprimer la ligne sélectionnée.

Remarque : Sélectionnez un autre ID de ligne virtuelle, puis dessinez-en une autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 lignes.

9. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.8 Actions de liaison pour l'alarme de détection de franchissement de ligne*.
10. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
11. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

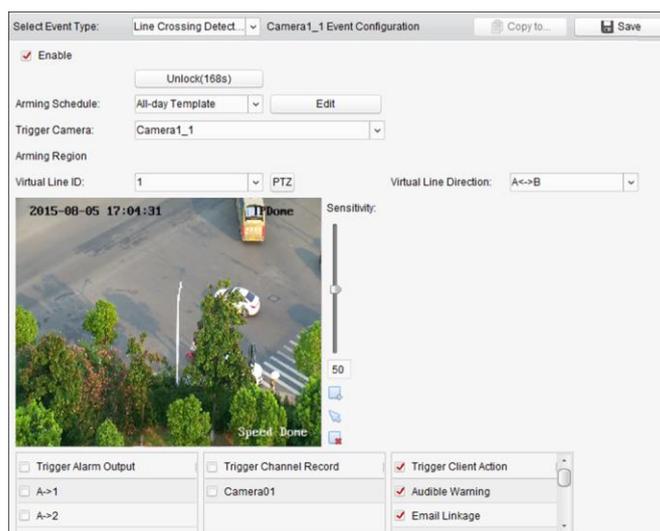


Table 4. 8 Actions de liaison pour l'alarme de détection de franchissement de ligne

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.9 Configuration de l'alarme de détection d'intrusion

Intérêt :

Vous pouvez définir une zone de détection dans la scène de surveillance à des fins de contrôle des intrusions. Une fois la zone investie pendant une durée supérieure à celle spécifiée, un ensemble d'actions d'alarme se déclenche.

Remarque : La fonction de détection d'intrusion exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.

2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection d' intrusion** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection d'intrusion.
Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection d'intrusion se produit.
6. Configurez la région d'armement.
 - **ID de région :** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.
Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de détection d'intrusion pour plusieurs vues.
 - **Seuil de délai de déclenchement :** Plage de 1 à 10 secondes. Seuil de durée de présence de l'objet dans la région. Si vous spécifiez une valeur de 0, l'alarme se déclenche immédiatement lorsque l'objet entre dans la zone.
 - **Sensibilité :** Plage de 1 à 100. La valeur de la sensibilité définit la taille de l'objet qui peut déclencher l'alarme. Si elle est élevée, l'alarme peut être déclenchée par un objet très petit.
7. Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.
Remarques :
 - Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.9 Actions de liaison pour l'alarme d'intrusion*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

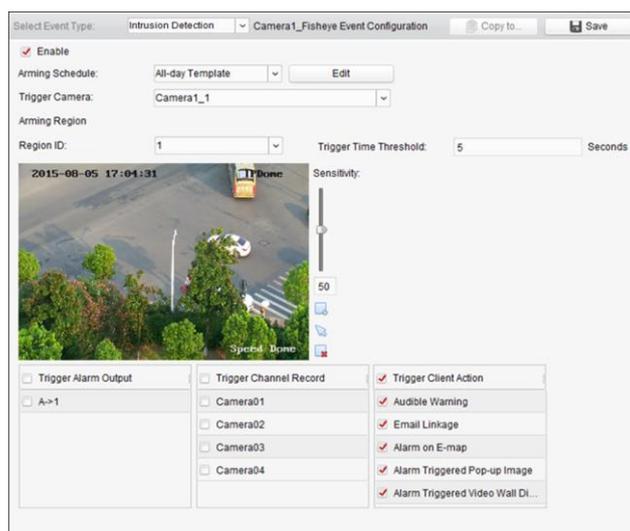


Table 4. 9 Actions de liaison de l'alarme d'intrusion

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.10 Configuration de l'alarme de détection de changement de scène

Intérêt :

La détection de changement de scène permet de détecter une modification dans l'environnement de surveillance induite par des facteurs extérieurs, tels que la rotation intentionnelle de la caméra.

Remarque : La fonction de détection de changement de scène exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.

2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de changement de scène** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de changement de scène.
Sensibilité : Plage de 1 à 100. Plus la sensibilité est élevée, plus le changement de scène déclenche facilement l'alarme.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de changement de scène se produit.
6. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.10 Actions de liaison pour l'alarme de détection de changement de scène*.
7. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
8. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

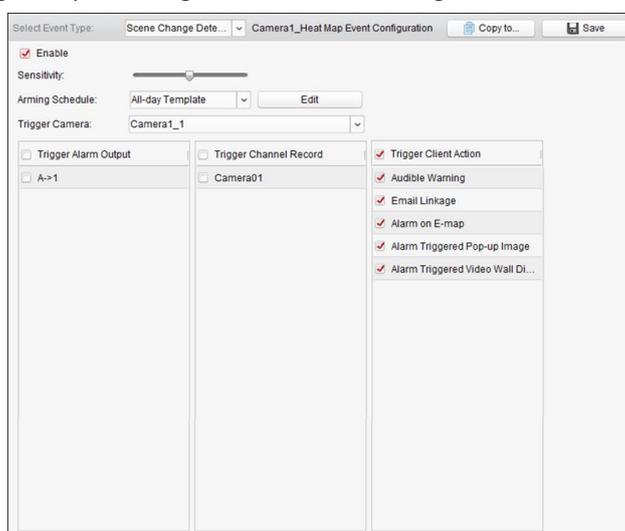


Table 4. 10 Actions de liaison pour l'alarme de détection de changement de scène

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

vidéo déclenché par
alarme

4.11 Configuration de l'alarme de d détection VCA

Intérêt :

Lorsque l'alarme de détection VCA de l'équipement connecté se déclenche, plusieurs actions de liaison peuvent s'exécuter.

Remarque : La fonction de détection VCA exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection VCA** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection VCA.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection VCA se produit.
6. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. For details, see *Table 4.11 Linkage Actions for VCA Detection Alarm*.
7. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
8. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

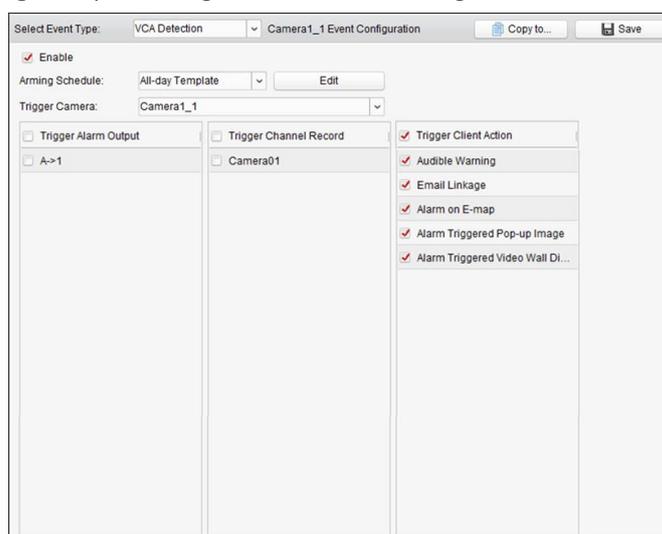


Table 4. 11 Actions de liaison pour l'alarme de détection VCA

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se

canal	déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.12 Détection d'entrée dans une région

Intérêt :

Cette fonction permet de détecter les personnes, les véhicules et les objets qui entrent dans une région prédéfinie.

Remarque : La fonction de détection d'entrée dans une région exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

- Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
- Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection d'entrée dans une région** en tant que type d'événements.
- Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection d'entrée dans une région.
Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.
- Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
- Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection d'entrée dans une région se produit.
- Configurez la région d'armement.
ID de région : Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.
Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de détection d'entrée dans une région pour plusieurs vues.
- Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.

Remarques :

- Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.12 Actions de liaison pour l'alarme de détection d'entrée dans une région*.
 9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
 10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

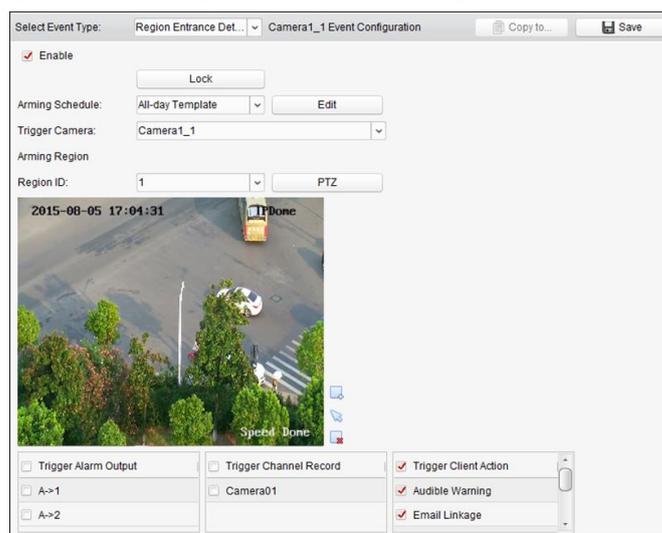


Table 4. 12 Actions de liaison pour l'alarme de détection d'entrée dans une région

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.

4.13 Détection de sortie de la région

Intérêt :

Cette fonction permet de détecter les personnes, les véhicules et les objets qui sortent d'une région prédéfinie.

Remarque : La fonction de détection de sortie d'une région exige une prise en charge par

l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de sortie d' une région** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de sortie d'une région.

Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.

4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d' un modèle de programmation d' armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de sortie d'une région se produit.
6. Configurez la région d'armement.

ID de région : Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.

Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de détection de sortie d'une région pour plusieurs vues.

7. Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.

Remarques :

- Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.12 Actions de liaison pour l'alarme de détection de sortie d' une région*.
 9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
 10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

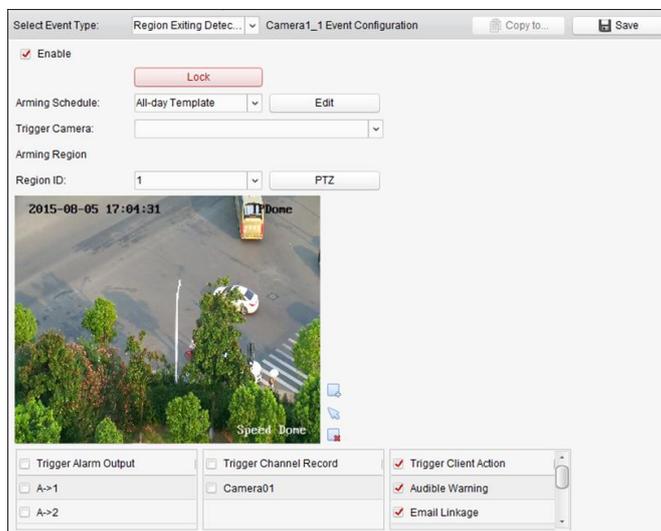


Table 4. 13 Actions de liaison pour l'alarme de détection de sortie d'une région

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.

4.14 Détection de vagabondage

Intérêt :

Vous pouvez définir une zone de détection dans la scène de surveillance à des fins de contrôle du vagabondage. Lorsque la personne vagabonde pendant une durée supérieure à celle spécifiée, un ensemble d'actions d'alarme se déclenche.

Remarque : La fonction de détection de vagabondage exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de vagabondage** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de vagabondage.

Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.

4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante. Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de vagabondage se produit.
6. Configurez la région d'armement.

- **ID de région :** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.

Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de vagabondage pour plusieurs vues.

- **Seuil de délai de déclenchement** : Plage de 1 à 10 secondes. Seuil de durée de présence de l'objet dans la région. Si vous spécifiez une valeur de 0, l'alarme se déclenche immédiatement lorsque l'objet entre dans la zone.
 - **Sensibilité** : Plage de 1 à 100. La valeur de la sensibilité définit la taille de l'objet qui peut déclencher l'alarme. Si elle est élevée, l'alarme peut être déclenchée par un objet très petit.
7. Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.

Remarques :

 - Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
 8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.14 Actions de liaison pour l'alarme de détection de vagabondage*.
 9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
 10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

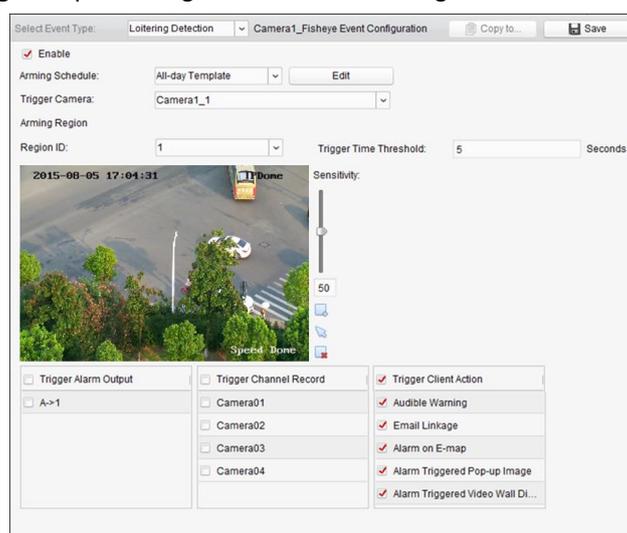


Table 4. 14 Actions de liaison pour l'alarme de détection de vagabondage

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.

alarme	
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.15 Détection de déplacement rapide

Intérêt :

Vous pouvez définir une zone de détection dans la scène de surveillance afin de contrôler les déplacements rapides. Lorsqu'un objet se déplace rapidement dans la zone de **détection**, un ensemble d'actions d'alarme se déclenche.

Remarque : La fonction de détection de déplacement rapide exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

- Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
- Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de déplacement rapide** en tant que type d'événements.
- Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de déplacement rapide.

Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.
- Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
- Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de déplacement rapide se produit.
- Configurez la région d'armement.
 - **ID de région :** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.

Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de déplacement rapide pour plusieurs vues.
 - **Sensibilité :** La sensibilité définit la vitesse de déplacement de l'objet qui peut déclencher l'alarme. Plus cette valeur est élevée, plus l'objet en déplacement déclenche l'alarme facilement.
- Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.

Remarques :

- Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
- Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.

8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.15 Actions de liaison pour l'alarme de détection de déplacement rapide.*
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

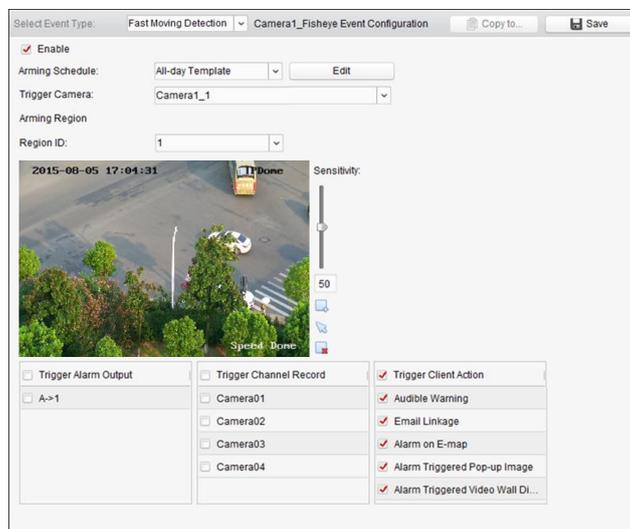


Table 4. 15 Actions de liaison pour l'alarme de détection de déplacement rapide

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.16 Détection de rassemblement de personnes

Intérêt :

Vous pouvez définir une zone de détection dans la scène de surveillance afin de contrôler les

rassemblements de personnes. Lorsqu'une foule dépasse un pourcentage défini, un ensemble d'actions d'alarme se déclenche.

Remarque : La fonction de détection de rassemblement de personnes exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de rassemblement de personnes** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de rassemblement de personnes.

Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de rassemblement de personnes se produit.
6. Configurez la région d'armement.
 - **ID de région :** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.

Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de rassemblement de personnes pour plusieurs vues.
 - **Pourcentage :** Plage de 1 à 100. Le pourcentage définit la densité de la foule qui déclenche l'alarme.
7. Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.

Remarques :

 - Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.16 Actions de liaison pour l'alarme de détection de rassemblement de personnes*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

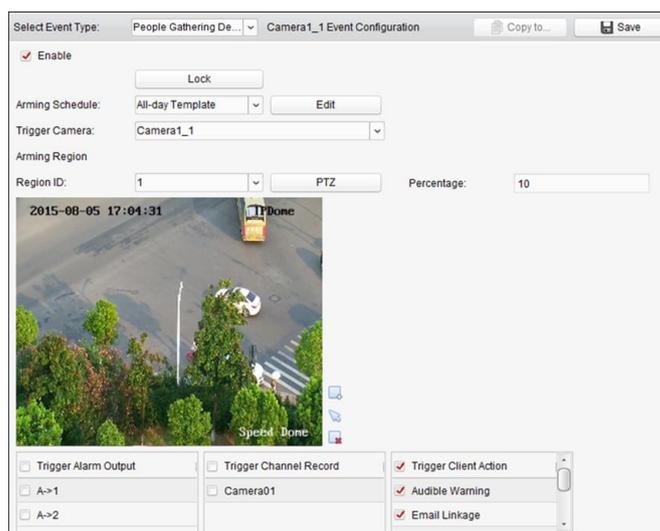


Table 4. 16 Actions de liaison pour l'alarme de détection de rassemblement de personnes

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.17 Détection de stationnement

Intérêt :

Vous pouvez définir une zone de détection dans la scène de surveillance à des fins de contrôle du stationnement. Lorsque le véhicule stationne pendant une durée supérieure à celle spécifiée, un ensemble d'actions d'alarme se déclenche.

Remarque : La fonction de détection de stationnement exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.

2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de stationnement** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de stationnement.
Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
 Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de stationnement se produit.
6. Configurez la région d'armement.
 - **ID de région :** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.
Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de stationnement pour plusieurs vues.
 - **Seuil de délai de déclenchement :** Plage de 1 à 10 secondes. Seuil de durée de présence du véhicule en stationnement dans la région. Si vous spécifiez une valeur de 0, l'alarme se déclenche immédiatement lorsque le véhicule entre dans la région.
 - **Sensibilité :** Plage de 1 à 100. La valeur de la sensibilité définit la taille de l'objet qui peut déclencher l'alarme. Si elle est élevée, l'alarme peut être déclenchée par un objet très petit.
7. Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.
Remarques :
 - Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.17 Actions de liaison pour l'alarme de détection de stationnement*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

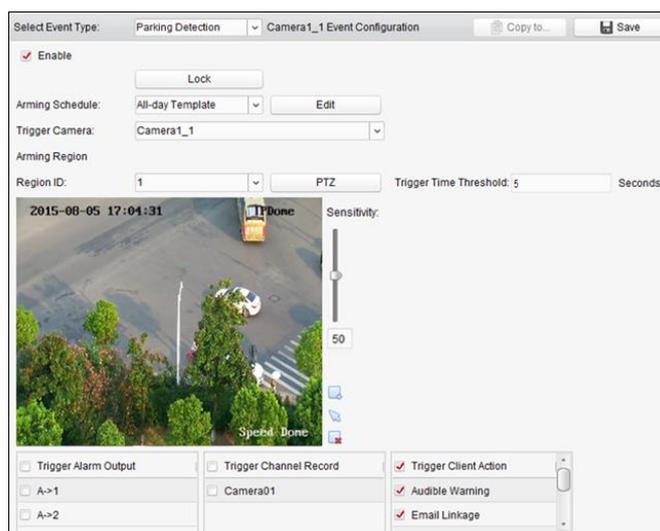


Table 4. 17 Actions de liaison pour l'alarme de détection de stationnement

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.18 Détection de bagage sans surveillance

Intérêt :

Vous pouvez définir une zone de détection dans la scène de surveillance. Lorsqu'un objet est laissé sans surveillance dans la zone pendant une durée supérieure à celle spécifiée, un ensemble d'actions d'alarme se déclenche.

Remarque : La fonction de détection de bagage sans surveillance exige une prise en charge par l'équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de bagage sans surveillance** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de bagage sans surveillance.
Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de bagage sans surveillance se produit.
6. Configurez la région d'armement.
 - **ID de région :** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.
Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de détection de bagage sans surveillance pour plusieurs vues.
 - **Seuil de délai de déclenchement :** Plage de 0 à 10 secondes. Seuil de durée de présence de l'objet sans surveillance dans la région. Si vous spécifiez une valeur de 0, l'alarme se déclenche immédiatement lorsque l'objet entre dans la zone.
 - **Sensibilité :** Plage de 1 à 100. La valeur de la sensibilité définit la taille de l'objet qui peut déclencher l'alarme. Si elle est élevée, l'alarme peut être déclenchée par un objet très petit.
7. Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.
Remarques :
 - Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.18 Actions de liaison pour l'alarme de détection de bagage sans surveillance*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

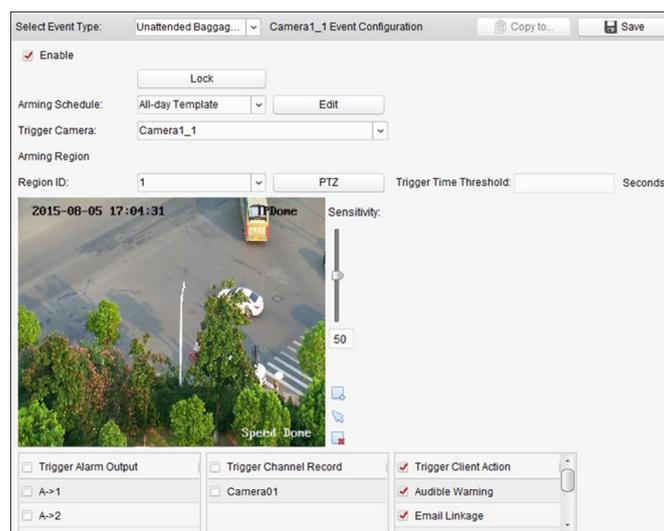


Table 4. 18 Actions de liaison pour l’alarme de détection de bagage sans surveillance

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d’alarme. Sélectionnez le port de sortie d’alarme. L’équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l’alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l’E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.19 Détection de suppression d'objet

Intérêt :

Vous pouvez définir une zone de détection dans la scène de surveillance. Une fois que l’objet a été supprimé de la zone pendant une durée supérieure à celle spécifiée, un ensemble d’actions d’alarme se déclenche.

Remarque : La fonction de détection de suppression d’objet exige une prise en charge par l’équipement connecté.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de caméra**.
2. Sélectionnez la caméra à configurer, puis **Détection de suppression d'objet** en tant que type d'événements.
3. Cochez la case **Activer** pour activer la fonction de détection de suppression d'objet.
Remarque : Pour le cas spécifique des dômes motorisés, vous pouvez cliquer sur **Verrouiller** pour empêcher un dôme motorisé de se déplacer automatiquement au cours de la configuration.
4. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
5. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme de détection de suppression d'objet se produit.
6. Configurez la région d'armement.
 - **ID de région :** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir un ID pour la région d'armement.
Remarque : Certains dômes motorisés peuvent être positionnés sur la scène souhaitée qui correspond à un ID de région spécifique, ceci en cliquant sur **PTZ**. De cette manière, vous pouvez configurer différentes alarmes de détection de suppression d'objet pour plusieurs vues.
 - **Seuil de délai de déclenchement :** Plage de 1 à 10 secondes. Seuil de durée de suppression de l'objet. Si vous spécifiez une valeur de 0, l'alarme se déclenche immédiatement après la suppression de l'objet dans la zone d'origine.
 - **Sensibilité :** Plage de 1 à 100. La valeur de la sensibilité définit la taille de l'objet qui peut déclencher l'alarme. Si elle est élevée, l'alarme peut être déclenchée par un objet très petit.
7. Cliquez sur  puis tracez un quadrilatère sur la fenêtre d'aperçu. Vous pouvez également cliquer sur  et faire glisser le quadrilatère pour régler son positionnement. Cliquez sur  pour le supprimer.
Remarques :
 - Lorsque vous tracez le quadrilatère, cliquez sur la fenêtre d'aperçu pour définir le sommet à partir duquel il sera défini.
 - Sélectionnez un autre ID de région, puis dessinez-en un autre. Vous pouvez tracer jusqu'à 4 quadrilatères.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.19 Actions de liaison pour l'alarme de détection de suppression d'objet*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres caméras.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle configuration.

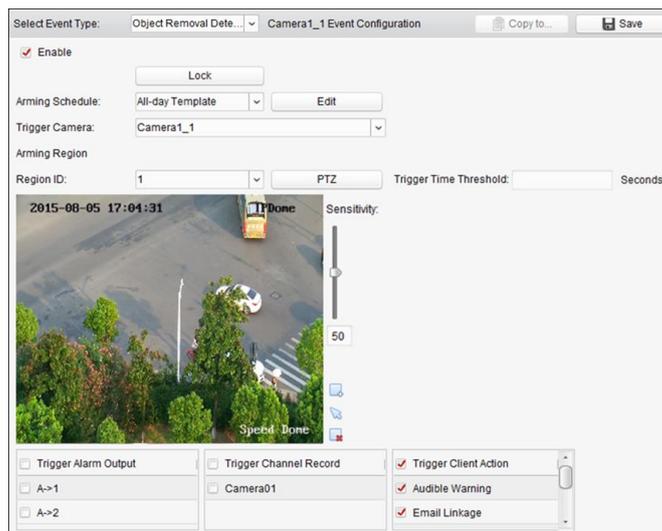


Table 4. 19 Actions de liaison pour l’alarme de détection de suppression d’objet

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d’alarme. Sélectionnez le port de sortie d’alarme. L’équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l’alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l’E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image de la caméra déclenchée s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.20 Configuration de liaison d'entrée d'alarme

Intérêt :

Lorsque le port d'entrée d'alarme d'un équipement reçoit un signal issu d'un dispositif externe, comme un détecteur de fumée ou une sonnette de porte, les actions de liaison d'entrée d'alarme correspondantes se déclenchent à des fins de notification.

Avant de commencer :

Ajoutez les entrées d’alarme au client, cliquez sur **Importer** dans l’interface Gestion des groupes, cliquez sur l’onglet **Entrée d'alarme** puis importez les entrées d’alarme dans des groupes à des fins

de gestion.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Entrée d'alarme**.
2. Sélectionnez le canal d'entrée d'alarme à configurer.
3. Cochez la case **Activer**.
4. Saisissez un nom descriptif pour l'alarme.
5. Spécifiez l'état de l'alarme en fonction de l'équipement d'entrée d'alarme.
6. Sélectionnez le modèle de programmation d'armement dans la liste déroulante.
Si vous avez besoin de modifier ou de personnaliser le modèle, reportez-vous à la section *Configuration d'un modèle de programmation d'armement*.
7. Sélectionnez la caméra déclenchée. L'image ou la vidéo issue de la caméra déclenchée s'affiche en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'entrée d'alarme se déclenche.
8. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.20 Actions de liaison pour l'entrée d'alarme*.
9. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres entrées d'alarme.
10. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

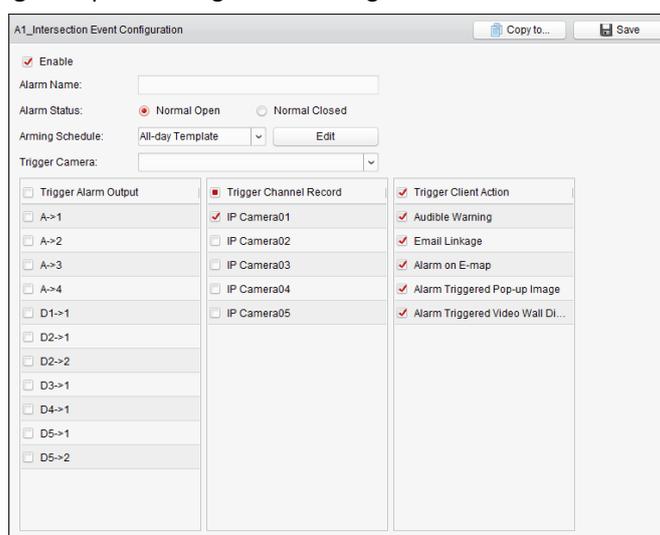


Table 4. 20 Actions de liaison pour l'entrée d'alarme

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Enregistrement de canal	Démarre l'enregistrement des caméras sélectionnées lorsqu'une alarme se déclenche.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.
Alarme sur E-map	Affiche les informations d'alarme sur l'E-map.
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image, accompagnée de ses informations, s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.

Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.
---	--

4.21 Configuration de liaison d'exception de l'équipement

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Exception de l'équipement**.
2. Sélectionnez l'équipement à configurer.
3. Sélectionnez le type d'exceptions de l'équipement, notamment DD plein, exception DD ou encore connexion illégale.
4. Cochez la case **Activer**.
5. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.21 Actions de liaison pour l'exception de l'équipement*.
6. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres équipements.
7. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

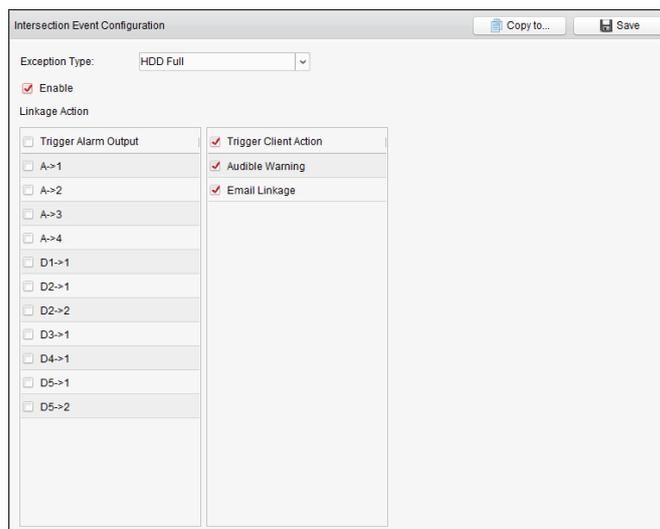


Table 4. 21 Actions de liaison pour l'exception de l'équipement

Actions de liaison	Descriptions
Sortie d'alarme	Active la fonction de sortie d'alarme. Sélectionnez le port de sortie d'alarme. L'équipement externe connecté à ce port pourra être contrôlé.
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.

4.22 Configuration de liaison d'événement de zone

Intérêt :

Vous pouvez configurer les liaisons des zones dans le tableau de commande de sécurité, notamment les sirènes, déclencheurs, liaisons aux clients et caméras déclenchées.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des événements, puis cliquez sur l'onglet **Événement de zone**.
2. Sélectionnez le tableau de commande de sécurité et la zone à configurer.
3. Vous pouvez modifier le nom et le type de la zone.
4. Sélectionnez le déclencheur associé dans la section **Déclencheur associé**.
5. Sélectionnez la sirène associée dans la section **Sirène associée**.
6. Cochez les cases pour activer les actions de liaison. Pour obtenir des détails, consultez le *tableau 4.22 Actions de liaison pour l'événement de zone*.
7. Sélectionnez la caméra liée à déclencher dans la liste des caméras. Une image s'affichera alors en mode contextuel ou sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche. Vous pourrez également afficher la vidéo en direct dans le module Tableau de commande de sécurité.

Remarque : Vous pouvez définir jusqu'à 4 caméras en tant que caméras à déclencher.

8. Vous avez également la possibilité de cliquer sur **Copier vers** pour copier la configuration d'événement sur d'autres zones.
9. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

Remarque : La zone doit être désarmée avant la configuration de la liaison d'événement de zone.

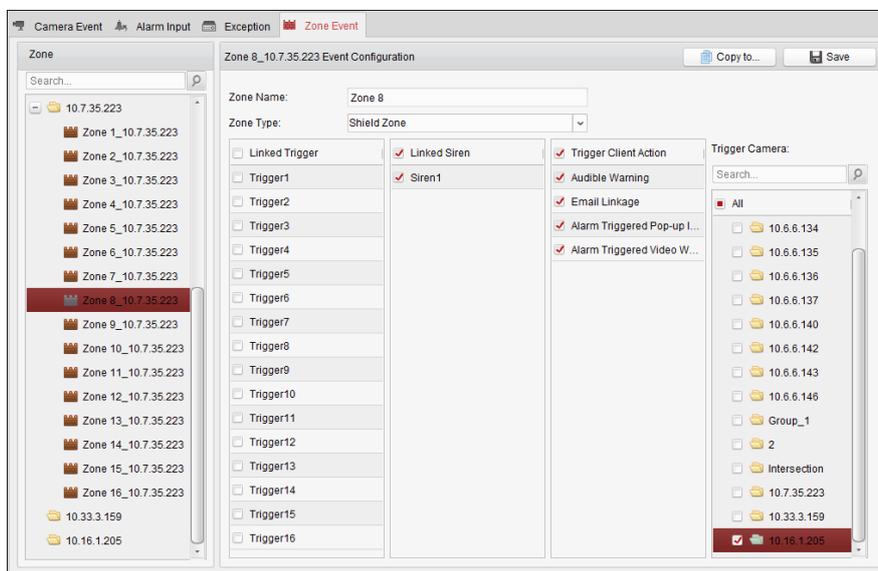


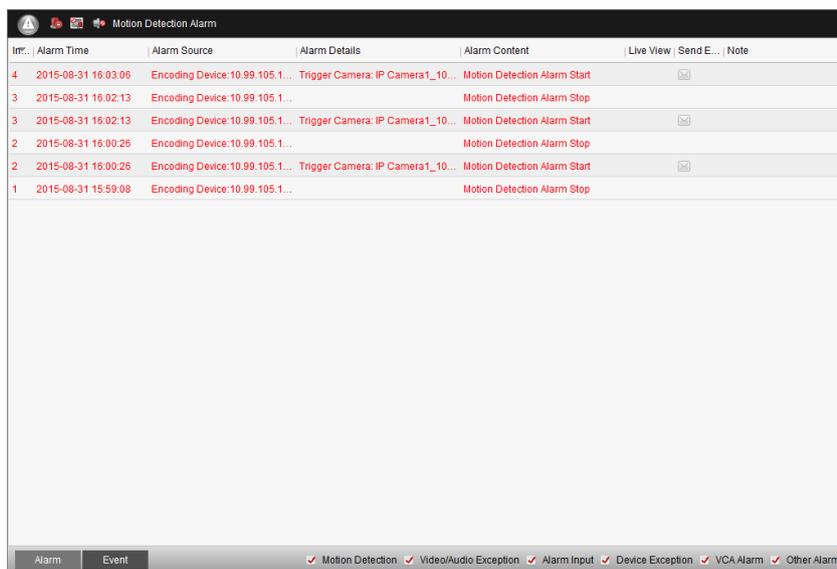
Table 4. 22 Actions de liaison pour événement de zone

Actions de liaison	Descriptions
Avertissement sonore	Le logiciel client émet un avertissement sonore lorsque l'alarme se déclenche.
Liaison par e-mail	Envoie un e-mail de notification qui contient des informations sur l'alarme à un ou plusieurs destinataires.

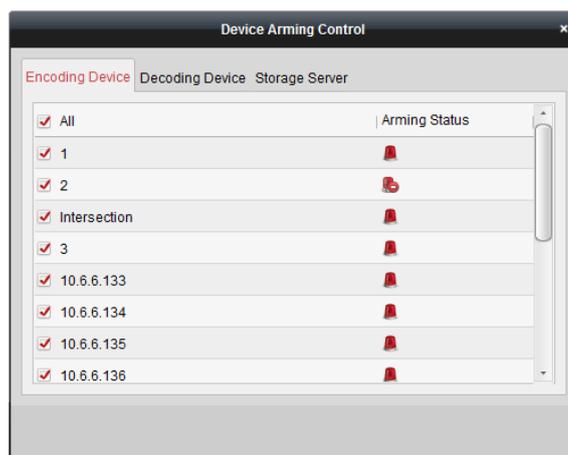
Image contextuelle déclenchée par alarme	L'image, accompagnée de ses informations, s'affiche lorsque l'alarme se déclenche.
Affichage sur mur vidéo déclenché par alarme	Affiche la vidéo sur le mur vidéo lorsque l'alarme se déclenche.

4.23 Affichage d'informations sur les alarmes et les événements

Les informations relatives aux récents événements et alarmes peuvent être affichées. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Alarmes et événements pour afficher le panneau Alarmes et événements. Ou cliquez sur  pour afficher l'interface Événement d'alarme.



Remarque : Avant de pouvoir recevoir des informations d'alarme de l'équipement, vous devez cliquer sur **Outil -> Commande armement périph** et armer l'équipement en cochant la case correspondante.



Sur le panneau Alarmes et événements, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :

- | | | |
|--|--|---|
| | Effacer info | Efface les informations relatives aux alarmes et événements affichées sur la liste. |
| | Activer/Désactiver image décl. alarme | Cliquez sur ce bouton pour activer/désactiver l'affichage contextuel de l'image sur déclenchement d'alarme. |
| | Activer/désactiver la fonction audio | Cliquez pour activer/désactiver l'avertissement audio de l'alarme. |
| | Masquer/Verrouiller automatiquement | Cliquez sur ce bouton pour masquer/verrouiller automatiquement le panneau Alarmes et événements. |
| | Agrandir | Agrandit le panneau Alarmes et événements dans une nouvelle page d'onglet. |
| | Afficher/Masquer | Cliquez sur ce bouton pour masquer/afficher le panneau Alarmes et événements. |

Affichage d'informations sur les alarmes

Le panneau permet d'afficher différents types d'alarmes : détection de mouvement, exception audio/vidéo, entrée d'alarme, exception de l'équipement, alarme VCA et autres. Vous pouvez cocher cette case pour activer l'affichage de ce type d'alarme.

Avant de commencer :

Pour afficher les alarmes, vous devez configurer les paramètres d'événement.

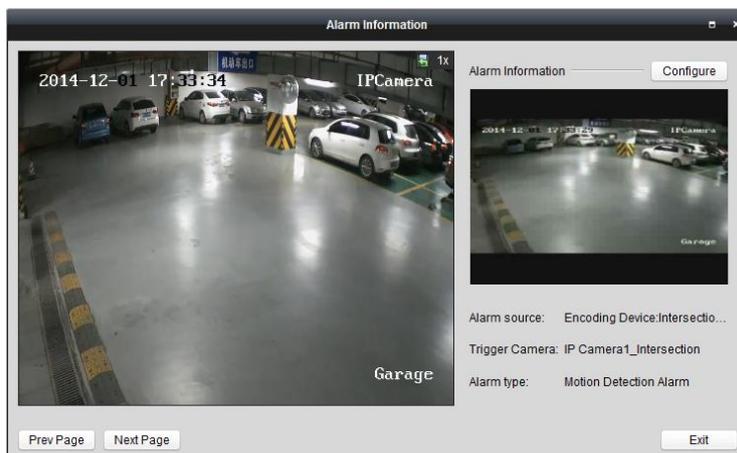
Procédure :

1. Cliquez sur l'onglet **Alarme**.
2. Cochez les cases des différents types d'alarmes.
3. Lorsqu'une alarme se déclenche, l'icône clignote pour attirer l'attention. Les informations relatives à l'alarme s'affichent, notamment l'heure, la source, différents détails et le contenu.

Cliquez sur pour obtenir un affichage en direct de la caméra déclenchée par l'alarme. La lecture instantanée - c'est-à-dire, 30 secondes avant l'alarme (si disponible) - commencera dans la fenêtre de gauche avant la lecture de la vidéo en direct. Dans la fenêtre de droite, l'image de l'alarme s'affiche.

Remarque : La case **Stockage d' images** doit être cochée pour permettre le stockage des images d'alarme de la caméra sur le serveur de stockage. Cliquez sur **Configurer** pour définir les

paramètres. Pour plus de détails, consultez le *chapitre 3.1.2 Enregistrement sur un équipement de stockage*.



Cliquez sur  pour envoyer une notification de l'alarme par e-mail à un ou plusieurs destinataires, ceci à condition que les paramètres de messagerie soient correctement configurés (voir la section *14.2.6 Paramètres de messagerie*).

Cliquez sur  pour afficher la vidéo de la caméra déclenchée par l'alarme sur le mur vidéo. Vous pouvez ouvrir l'interface du mur vidéo. Vous y contrôlez la lecture de la vidéo déclenchée par l'alarme sur l'écran spécifié comme fenêtre de l'alarme. Le mur vidéo physique affiche également la vidéo.

Remarque : Vous devez ajouter l'équipement de décodage et configurer le mur vidéo. Pour plus de détails, reportez-vous au *chapitre 12 Décodage et affichage de vidéos sur le mur vidéo*.

Cliquez sous la colonne **Note** pour saisir la description de l'alarme.

4. Pour supprimer les informations d'alarme, cliquez sur l'icône , ou cliquez avec le bouton droit sur le journal d'alarme, puis cliquez sur **Supprimer**.

Affichage d'informations sur les événements

Intérêt :

Les événements anormaux du logiciel client, notamment la défaillance de l'affichage en direct ou la déconnexion d'un équipement, peuvent également s'afficher.

Procédure :

1. Cliquez sur l'onglet **Événement**.
Les informations relatives à l'événement s'affichent, notamment l'heure et une description détaillée.
2. Pour supprimer les informations d'événement, cliquez sur l'icône , ou cliquez avec le bouton droit sur le journal d'événement, puis cliquez sur **Supprimer**.

Time	Description
2015-08-06 16:01:43	2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 15:36:47	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 15:13:14	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 15:13:07	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:59:55	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:58:26	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:58:20	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:58:12	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:55:31	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:55:17	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:55:10	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:55:04	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:48:14	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:37:00	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:17:31	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:17:24	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:17:19	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:17:10	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 14:16:43	Camera1_2: Connection failed: device off-line or connection timeout.
2015-08-06 13:35:26	IP Camera2_Intersection Connecting to the device. Error Code iVMS-4200.exe[302](Camera is disabled or not connected.)
2015-08-06 13:35:26	IP Camera2_Intersection Failed to get stream, start reconnection. Error Code iVMS-4200.exe[302](Camera is disabled or not connected.)

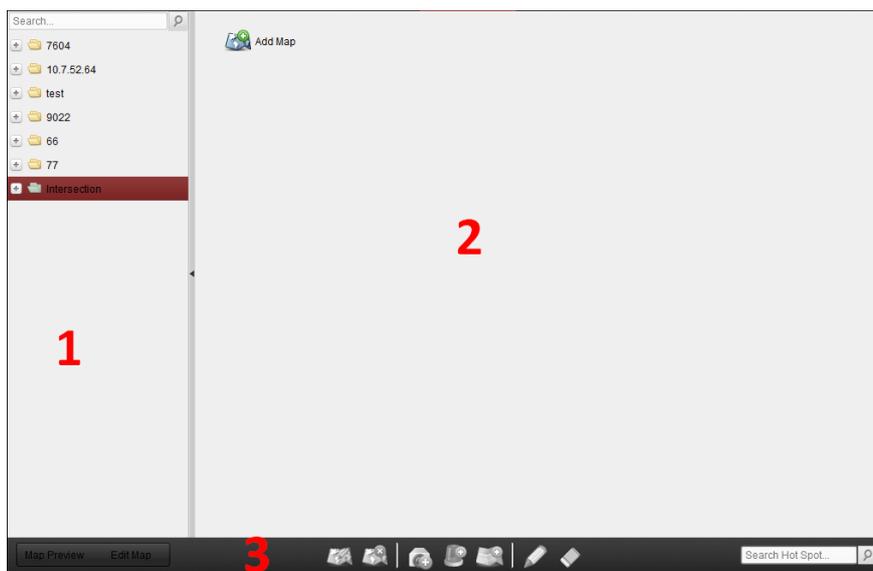
Alarm Event Motion Detection Video/Audio Exception Alarm Input Device Exception VCA Alarm Other Alarm

Chapitre 5 Gestion E-map

Intérêt :

La fonction E-map fournit un aperçu visuel des emplacements et des répartitions des caméras et des équipements d'entrée d'alarme installés. Vous pouvez obtenir l'affichage en direct des caméras présentes sur le plan, ainsi qu'un message de notification issu du plan en cas de déclenchement d'alarme.

Cliquez sur l'icône  du panneau de contrôle, ou cliquez sur **Affichage->E-map** pour ouvrir la page correspondante.



Page E-map

- 1 Liste des groupes
- 2 Zone d'affichage du plan
- 3 Barre d'outils E-map

5.1 Ajout d'un élément E-map

Intérêt :

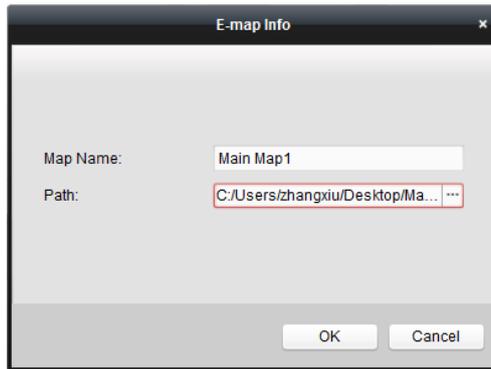
Un plan E-map doit être ajouté en tant que plan parent pour les zones sensibles et les points chauds.

Procédure :

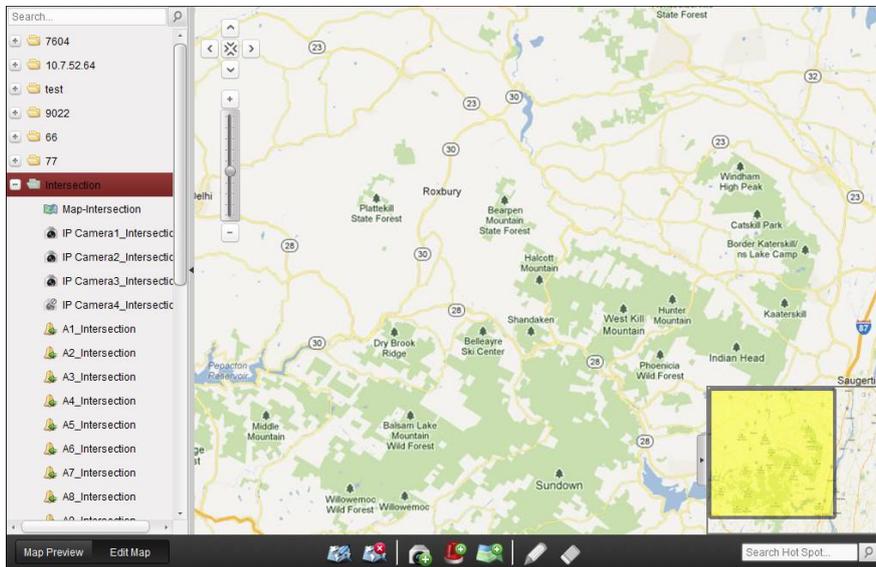
1. Ouvrez la page E-map.
2. Sélectionnez un groupe auquel vous souhaitez ajouter un plan.
3. Cliquez sur l'icône  dans la zone Affichage du plan afin d'ouvrir la boîte de dialogue d'ajout de plan.
4. Saisissez un nom descriptif de votre choix pour le plan ajouté.
5. Cliquez sur l'icône , puis sélectionnez un fichier de plan à partir du chemin local.
6. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration.

Remarques :

- L'image du plan doit être uniquement au format *.png, *.jpg ou *.bmp.
- Vous ne pouvez ajouter qu'un seul plan par groupe.



Le plan ajouté s'affiche dans la zone Affichage du plan. Utilisez la molette de la souris, ou cliquez sur ou sur pour effectuer un zoom avant/arrière sur le plan. Vous pouvez cliquer sur la fenêtre jaune dans le coin inférieur droit et la faire glisser, ou utilisez les boutons directionnels et la barre de zoom pour ajuster la zone du plan à visualiser.



Cliquez sur le bouton **Modifier le plan** ou sur **Aperçu de plan** dans la barre d'outils E-map pour passer en mode d'édition ou d'aperçu de plan.

Barre d'outils E-map en mode d'édition de plan :



Barre d'outils E-map en mode d'aperçu de plan :



Sur la page E-map, les boutons de barre d'outils suivants sont disponibles :

- | | | |
|--|---------------------------------------|---|
| | Modifier un plan | Modifie les informations d'un plan, notamment son nom et son chemin de fichier. |
| | Supprimer un plan | Supprime le plan actif. |
| | Ajouter une caméra | Ajoute une caméra en tant que point chaud (hot spot) sur le plan. |
| | Sélectionner l'entrée d'alarme | Ajoute un capteur d'entrée d'alarme en tant que point chaud (hot spot) sur le plan. |

	Ajout rég sens	Ajoute un plan en tant que région sensible sur le plan courant.
	Modifier	Modifie les informations relatives au point chaud ou à la région sensible sélectionnée.
	Supprimer	Supprime la région sensible ou le point chaud.
	Supprimer les informations d'alarme	Supprime les informations d'alarme affichées sur le plan.
	Retour carte mère	Revient au plan parent.

5.2 Fonction point chaud

Intérêt :

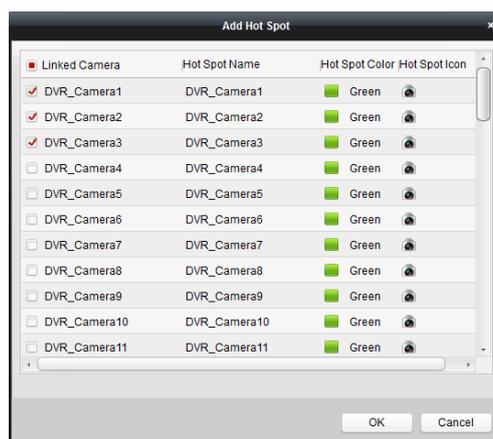
Les caméras et les entrées d'alarme peuvent être ajoutées au plan et sont appelés points chauds (hot spots). Les points chauds affichent les emplacements des caméras et des entrées d'alarme. Vous pouvez également obtenir les informations sur les alarmes et les affichages en direct des scénarios de surveillance via les points chauds.

5.2.1 Ajout de points chauds

Ajout de caméras en tant que points chauds

Procédure :

1. Cliquez sur le bouton **Modifier le plan** dans la barre d'outils E-map pour entrer en mode de modification de plan.
2. Cliquez sur l'icône  de la barre d'outils pour ouvrir la boîte de dialogue Ajouter point chaud.
3. Cochez les cases en regard des caméras que vous souhaitez ajouter.
4. Vous avez également la possibilité de modifier le nom d'un point chaud, et de choisir la couleur de ce nom, ainsi que l'icône du point chaud. Pour ce faire, double-cliquez sur les champs correspondants.
5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration. Les icônes de caméra sont ajoutées au plan en tant que points chauds. Les icônes de caméra ajoutées changent d'aspect - de  en  - dans la liste des groupes. Vous pouvez cliquer et faire glisser les icônes de caméra pour placer les points chauds aux emplacements souhaités.
Vous pouvez également cliquer sur les icônes de caméra et les faire glisser de la liste des groupes directement sur le plan afin d'ajouter les points chauds.

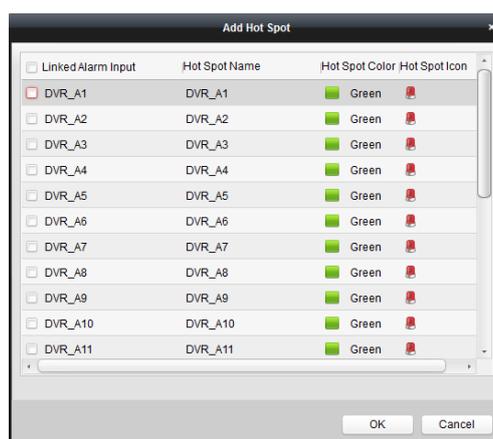


Ajout d'entrées d'alarme en tant que points chauds

Procédure :

1. Cliquez sur le bouton **Modifier le plan** dans la barre d'outils E-map pour entrer en mode de modification de plan.
2. Cliquez sur l'icône  de la barre d'outils pour ouvrir la boîte de dialogue Ajouter point chaud.
3. Cochez les cases pour sélectionner les entrées d'alarme à ajouter.
4. Vous avez également la possibilité de modifier le nom d'un point chaud, et de choisir la couleur de ce nom, ainsi que l'icône du hot spot. Pour ce faire, double-cliquez sur le champ correspondant.
5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration. Les icônes d'entrée d'alarme sont ajoutées au plan en tant que points chauds. Les icônes d'entrée d'alarme ajoutées changent d'aspect - de  en  - dans la liste des groupes. Vous pouvez cliquer et faire glisser les icônes d'entrée d'alarme pour placer les points chauds aux emplacements souhaités.

Vous pouvez également cliquer sur les icônes d'entrée d'alarme et les faire glisser de la liste des entrées d'alarme directement sur le plan afin d'ajouter les points chauds.



5.2.2 Modification de points chauds

Intérêt :

Vous pouvez modifier les informations relatives aux points chauds ajoutés sur le plan, notamment le

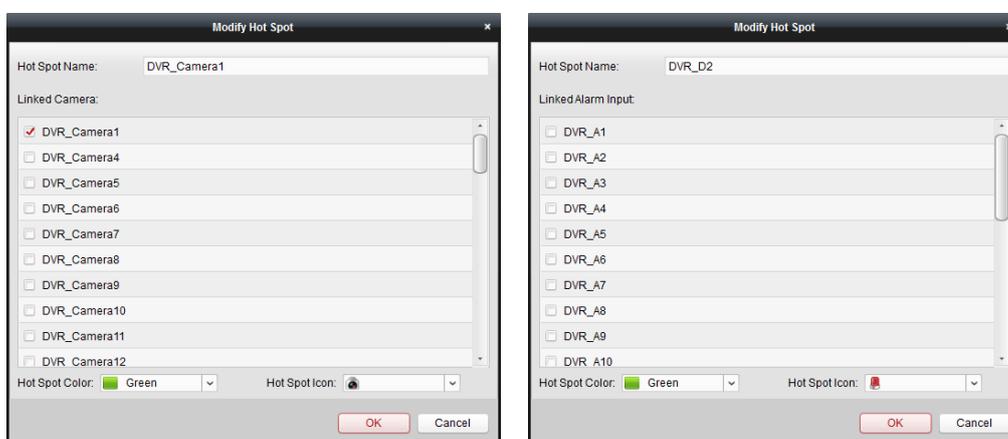
nom, la couleur ou encore l'icône.

Procédure :

1. Cliquez sur le bouton **Modifier le plan** dans la barre d'outils E-map pour entrer en mode de modification de plan.
2. Sélectionnez l'icône de point chaud sur le plan, puis cliquez sur  dans la barre d'outils. Cliquez sur l'icône de point chaud avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Modifier**, ou double-cliquez sur l'icône de point chaud sur le plan pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier point chaud.
3. Vous pouvez modifier le nom du point chaud dans le champ de texte, ou encore sélectionner la couleur, l'icône, et l'entrée d'alarme et la caméra associées.
4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les nouveaux paramètres.

Pour supprimer le point chaud, sélectionnez son icône, puis cliquez sur  dans la barre d'outils, ou cliquez sur l'icône du point chaud avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez

Supprimer.

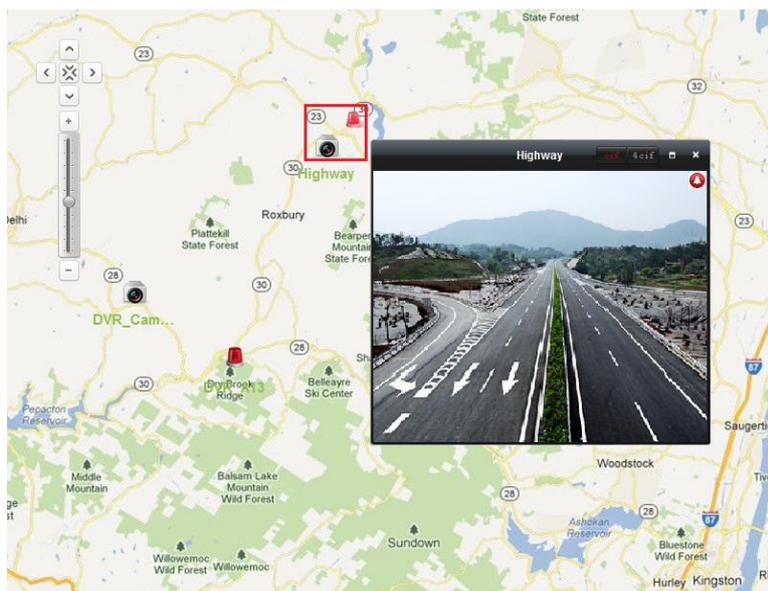


5.2.3 Aperçu des points chauds

Procédure :

1. Cliquez sur le bouton **Aperçu de plan** dans la barre d'outils E-map pour entrer en mode d'aperçu de plan.
2. Double-cliquez sur les points chauds des caméras, ou cliquez avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Affichage en direct**. Vous accédez à l'affichage en direct des caméras.
3. Si une alarme se déclenche, une icône  s'affiche et clignote à proximité du point chaud. Cliquez sur l'icône d'alarme, puis examinez les informations connexes, notamment le type d'alarme et l'heure de déclenchement.

Remarque : Pour afficher les informations d'alarme sur le plan, vous devez activer la fonctionnalité Alarme sur E-map en tant qu'action de liaison d'alarme. Pour plus de détails, reportez-vous au *chapitre 4 Gestion des événements*.



5.3 Fonction région sensible

Intérêt :

Une région sensible associe un plan à un autre. Lorsque vous ajoutez un plan à un autre en tant que région sensible, l'icône du lien vers le plan ajouté est présentée sur le plan principal. Le plan ajouté est appelé plan enfant, tandis que le plan auquel vous ajoutez la région sensible est appelé plan parent.

Remarque : Un seul plan à la fois peut être ajouté en tant que région sensible.

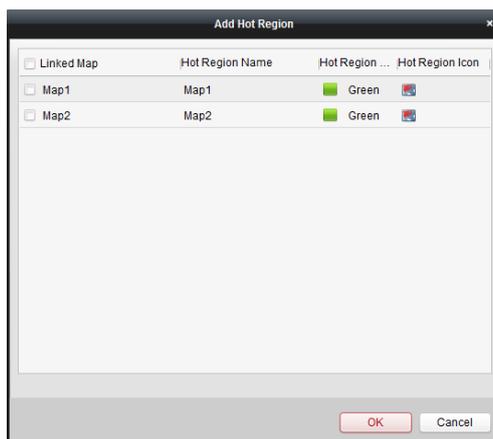
5.3.1 Ajout de régions sensibles

Avant de commencer :

Ajoutez un plan à un autre groupe.

Procédure :

1. Cliquez sur le bouton **Modifier le plan** dans la barre d'outils E-map pour entrer en mode de modification de plan.
2. Sélectionnez un plan ajouté en tant que plan parent.
3. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils pour ouvrir la boîte de dialogue Ajouter rég sens.
4. Cochez la case pour sélectionner le plan enfant à associer.
5. Vous avez également la possibilité de modifier le nom de la région sensible, et de choisir sa couleur, ainsi que son icône. Pour ce faire, double-cliquez sur les champs correspondants.
6. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration. Les icônes de plan enfant sont ajoutées au plan parent en tant que régions sensibles. Vous pouvez cliquer et faire glisser les icônes de plan enfant pour placer les régions sensibles aux emplacements souhaités.



5.3.2 Modification de r égions sensibles

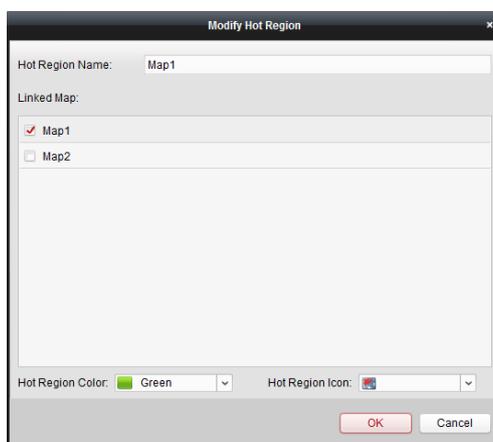
Intérêt :

Vous pouvez modifier les informations relatives aux zones sensibles du plan parent, notamment le nom, la couleur ou encore l'icône.

Procédure :

1. Cliquez sur le bouton **Modifier le plan** dans la barre d'outils E-map pour entrer en mode de modification de plan.
2. Sélectionnez l'icône de région sensible sur le plan, puis cliquez sur  dans la barre d'outils. Cliquez sur l'icône de région sensible avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Modifier**, ou double-cliquez sur l'icône de région sensible sur le plan pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier rég. sens..
3. Vous pouvez modifier le nom de la région sensible dans le champ de texte, ou encore sélectionner la couleur, l'icône, et le plan enfant associé.
4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les nouveaux paramètres.

Pour supprimer la région sensible, sélectionnez son icône, puis cliquez sur  dans la barre d'outils, ou cliquez sur l'icône de la région sensible avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Supprimer**.



5.3.3 Aperçu des régions sensibles

Procédure :

1. Cliquez sur le bouton **Aperçu de plan** dans la barre d'outils E-map pour entrer en mode d'aperçu de plan.
2. Cliquez sur l'icône de la région sensible pour ouvrir le plan enfant associé.
3. Des points chauds peuvent également être ajoutés aux régions sensibles.
4. Vous pouvez cliquer sur l'icône  de la barre d'outils pour revenir au plan parent. Vous pouvez cliquer sur l'icône  de la barre d'outils pour supprimer les informations d'alarme.



Chapitre 6 P2P de cloud EZVIZ

Intérêt :

Le logiciel client prend également en charge l'enregistrement d'un compte P2P de cloud EZVIZ. Connectez-vous à votre compte P2P de cloud EZVIZ et gérez les équipements qui prennent ce service en charge.

6.1 Enregistrement d'un compte P2P de cloud EZVIZ

Intérêt :

Si vous ne disposez pas d'un compte P2P de cloud EZVIZ, vous pouvez en enregistrer un.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des équipements, puis cliquez sur l'onglet **Serveur**.
2. Cliquez sur **Ajouter un nouveau type d'équipement**, sélectionnez Service **P2P de cloud EZVIZ**, puis cliquez sur **OK**.
3. Cliquez sur **Équipement P2P de cloud EZVIZ** dans la liste, puis cliquez sur **Inscription**.

4. Saisissez les informations requises pour enregistrer un compte.
 - Compte P2P de cloud EZVIZ** : Saisissez un nom d'utilisateur de votre choix pour votre compte.
 - Mot de passe et Confirmer** : Saisissez le mot de passe du compte et confirmez-le.
 - E-mail** : Saisissez votre adresse de messagerie pour enregistrer le compte.
 - Code de vérification** : Saisissez le code de vérification présenté sur l'image. Si ce code n'est pas clair, cliquez sur **Actualiser** pour en obtenir un nouveau.
 - Code de vérification de messagerie** : Cliquez sur **Obtenir un code de vérification** puis saisissez le code de vérification reçu par e-mail.



- ◆ *Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit.*

- ◆ *La configuration de tous les mots de passe et autres paramètres de sécurité relève de la responsabilité de l'installateur et/ou de l'utilisateur final.*
5. Cliquez sur **Inscription** pour obtenir un compte P2P de cloud EZVIZ.

6.2 Connexion à un compte P2P de cloud EZVIZ

Procédure :

1. Cliquez sur **Connexion** puis saisissez l'identifiant et le mot de passe du compte P2P de cloud EZVIZ.
2. Cliquez sur **Connexion** pour vous connecter à votre compte.

Remarque :

- La fois suivante, le logiciel se connectera au compte P2P de cloud EZVIZ automatiquement.
- Si vous avez oublié votre mot de passe, cliquez sur **Mot de passe oublié** pour vérifier votre compte et réinitialiser votre mot de passe.

Compte P2P de cloud EZVIZ : Modifier le nom d'utilisateur de votre compte.

Code de vérification : Saisissez le code de vérification présenté sur l'image. Si ce code n'est pas clair, cliquez sur **Actualiser** pour en obtenir un nouveau.

Code de vérification de messagerie : Cliquez sur **Obtenir un code de vérification** puis saisissez le code de vérification reçu par e-mail.

Mot de passe et Confirmer : Cliquez sur **Suivant** puis saisissez un nouveau mot de passe pour votre compte et confirmez-le.



- ◆ *Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit.*
 - ◆ *La configuration de tous les mots de passe et autres paramètres de sécurité relève de la responsabilité de l'installateur et/ou de l'utilisateur final.*
3. Une fois connecté, vous pouvez cliquer sur **Connexion** pour basculer vers un autre compte, ou cliquer sur **Déconnexion** pour fermer la session de votre compte P2P de cloud EZVIZ.

6.3 Gestion des équipements

Procédure :

1. Cliquez sur **Ajouter un équipement** puis saisissez le numéro de série et le code de vérification de l'équipement.

Remarque :

- Seul un équipement qui prend en charge le service P2P de cloud EZVIZ peut être ajouté.
 - Le numéro de série et le code de vérification sont marqués sur l'étiquette de votre équipement.
 - L'équipement ne peut être ajouté qu'à un seul compte P2P de cloud EZVIZ.
2. Cliquez sur **OK** pour ajouter l'équipement. Une fois ajouté, celui-ci s'affiche dans l'interface de gestion des équipements.

Remarque : Un groupe portant le nom de votre compte est créé par défaut. Vous pouvez importer les caméras des équipements ajoutés dans le groupe par défaut ou dans d'autres groupes. Pour plus de détails sur la gestion des groupes, reportez-vous au *chapitre 2.3 Gestion des groupes*.
 3. Pour l'affichage en direct, reportez-vous au *chapitre 2.4 Fonctionnement de base en mode d'affichage en direct* ; pour la lecture différée, reportez-vous au *chapitre 3.2 Lecture à distance* ; pour les paramètres E-map, reportez-vous au *chapitre 5 Gestion E-map*.
 4. Cliquez pour sélectionner un équipement, puis cliquez sur **Configuration** pour afficher l'interface de configuration distante de l'équipement. Vous pouvez procéder à la configuration distante de l'équipement. Pour plus de précisions sur la configuration distante, reportez-vous au *Manuel de l'utilisateur* de l'équipement.

Remarque : L'équipement doit prendre en charge cette fonction.
 5. Si vous souhaitez supprimer un ou plusieurs équipements, sélectionnez le ou les équipements, puis cliquez sur **Supprimer un équipement**. Vous pouvez également saisir le mot-clé du nom de l'équipement dans le champ **Filtrer** pour filtrer la liste des équipements requis.

Device for Management (4)		
EZVIZ Cloud P2P Account: mai [redacted] 17		
+ Add Device ✖ Delete Device ⚙ Config 🔑 Login 🚪 Logout <input type="text" value="Filter"/>		
Device Name	IP	Serial No.
DS-7108NI-SN-P(47 [redacted] 8)	107 [redacted] 164	47 [redacted] 8
DS-7608NI-SE-P(44 [redacted] 0)	52 [redacted] 22	44 [redacted] 0
2332-I	52 [redacted] 22	45 [redacted] 4
DS-7204HGHI-SH-A(47 [redacted] 7)	52 [redacted] 27	47 [redacted] 7

Chapitre 7 Gestion des équipements VCA

Intérêt :

Les équipements d'analyse de contenus vidéo - ou équipements VCA (Video Content Analysis) - peuvent être ajoutés au client dans le cadre d'une configuration VCA, notamment pour l'affectation de ressources VCA, le paramétrage de règles ou encore la fonction de diagnostic de qualité vidéo VQD (Video Quality Diagnostics).

Affectation de ressources VCA

Avant de commencer : Vous devez ajouter l'équipement VCA au logiciel. Reportez-vous au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour savoir comment ajouter l'équipement VCA en tant que équipement d'encodage.

Intérêt : Avant de pouvoir effectuer la configuration VCA de l'équipement ajouté, vous devez configurer ses ressources VCA ; en d'autres termes activer la fonction VCA des caméras correspondantes.

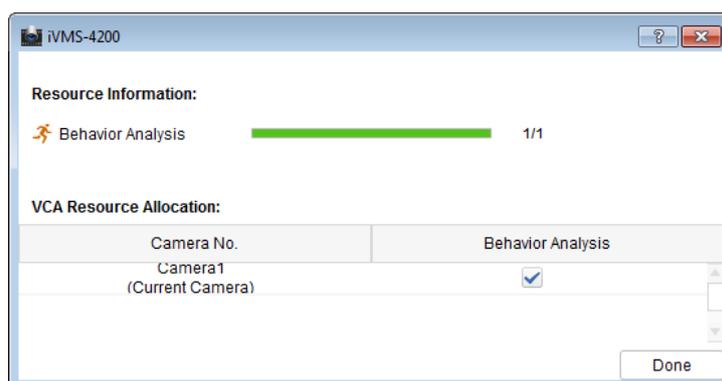
Option 1

Procédure :

1. Dans l'interface (Configuration >) Gestion des équipements, sélectionnez l'onglet **Serveur**.
2. Cliquez pour sélectionner l'équipement VCA et cliquez sur **Affectation VCA** pour ouvrir la fenêtre Affectation de ressources VCA.

Dans la section Informations sur les ressources, vous pouvez examiner le type VCA et l'utilisation des ressources VCA pour l'équipement.

Exemple : Dans la figure ci-dessous, le type VCA de l'équipement est Analyse de comportement, et une caméra est disponible pour la configuration de paramètres VCA. En outre, la fonction VCA est activée sur la caméra.



3. Dans le panneau Affectation de ressources VCA, cochez la case pour activer la fonction VCA de la caméra. Vous pouvez également décocher la case pour désactiver cette fonction.
4. Cliquez sur **Terminé** pour enregistrer les réglages, puis sur  pour fermer la fenêtre.

Option 2

Procédure :

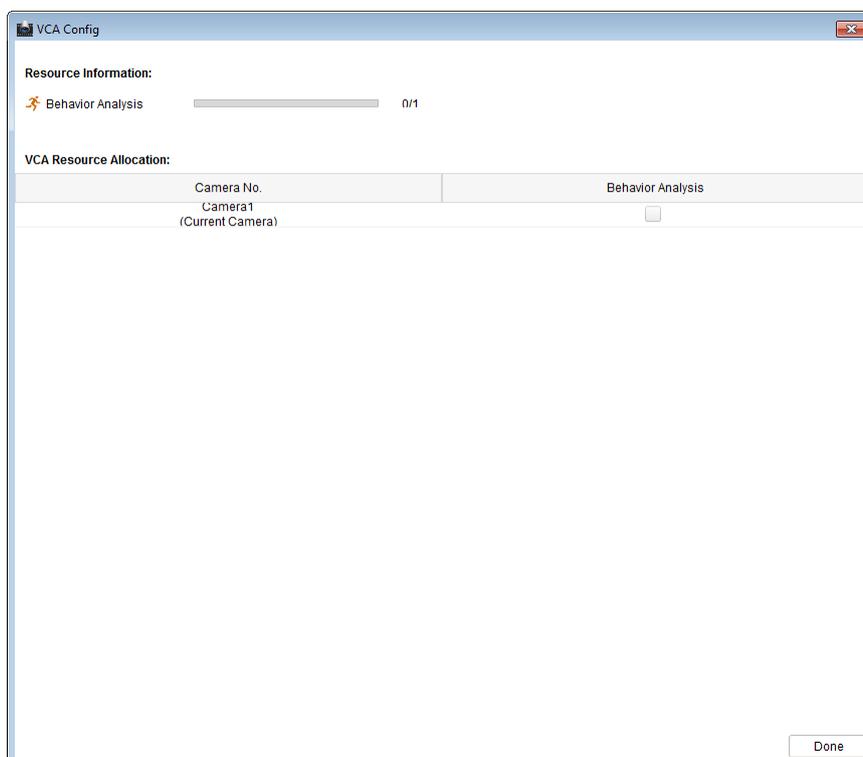
1. Dans l'interface (Configuration >) Gestion des équipements, sélectionnez l'onglet **Groupe**.

Remarque : Avant de pouvoir effectuer la configuration VCA de l'équipement, vous devez

configurer ses paramètres de groupe. Pour plus de détails, reportez-vous au *chapitre 2.3 Gestion des groupes*.

2. Sélectionnez une caméra de l'équipement VCA à des fins de configuration, puis cliquez sur **Configuration VCA** pour ouvrir l'interface de configuration VCA. Si aucune caméra de l'équipement n'a été configurée avec la fonction VCA, la fenêtre suivante s'affiche.

Remarque : Si la caméra a été configurée avec la fonction VCA, la page des informations VCA s'affiche.



3. Dans le panneau Affectation de ressources VCA, cochez la case pour activer la fonction VCA de la caméra. Vous pouvez également décocher la case pour désactiver cette fonction.
4. Cliquez sur **Terminé** pour enregistrer les paramètres. La page des informations VCA s'affiche.

Configuration des paramètres VCA

Une fois les ressources VCA allouées, vous pouvez configurer les paramètres VCA de la caméra.

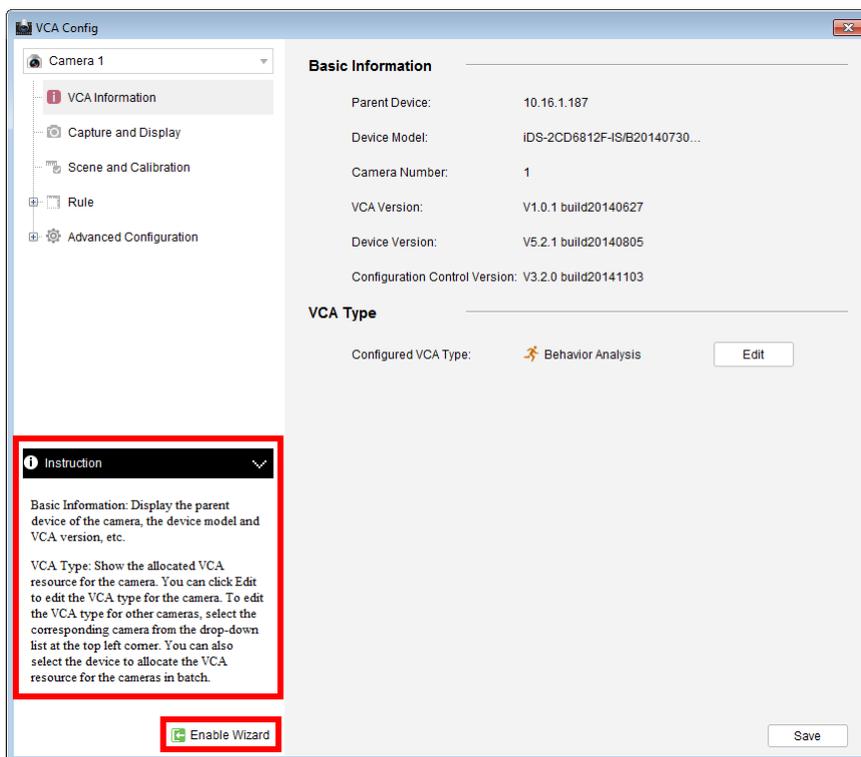
Procédure :

1. Dans l'interface (Configuration >) Gestion des équipements, sélectionnez l'onglet **Groupe**.
Remarque : Avant de pouvoir effectuer la configuration VCA de l'équipement, vous devez configurer ses paramètres de groupe. Pour plus de détails, reportez-vous au *chapitre 2.3 Gestion des groupes*.
2. Sélectionnez une caméra de l'équipement VCA à des fins de configuration, puis cliquez sur **Configuration VCA** pour ouvrir l'interface de configuration VCA.

Remarque : L'interface varie selon les équipements VCA.

Les paramètres correspondants et les étapes de configuration associées sont présentés dans le panneau **Instruction**. Vous pouvez définir la configuration VCA pour la caméra en fonction des instructions fournies.

Cliquez sur **Activer l'assistant** et l'assistant vous guidera pour effectuer une configuration VCA rapide de la caméra.



Chapitre 8 Gestion du transcodeur

Intérêt :

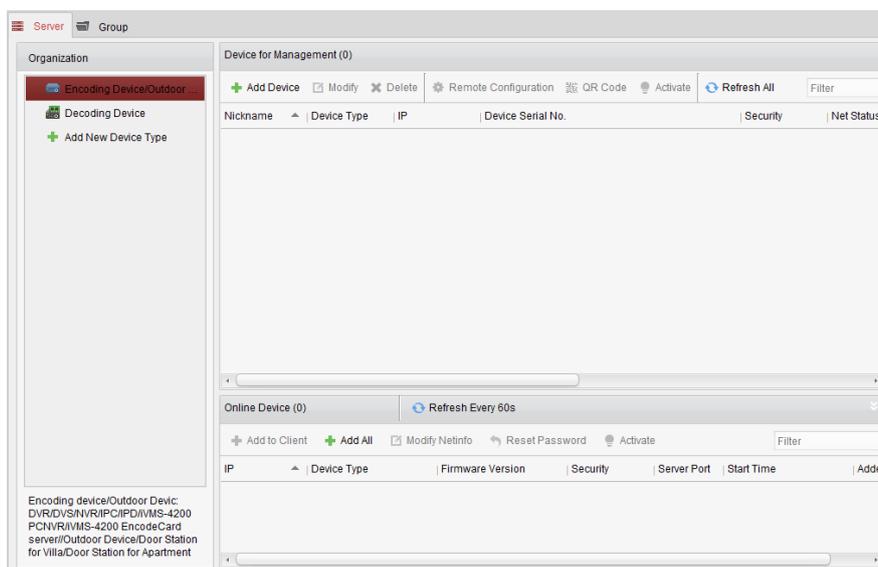
Le transcodeur est conçu pour le transcodage en temps réel de différents flux. Grâce au transcodeur, les flux et les signaux de contrôle issus de différents constructeurs et de différents systèmes de surveillance peuvent s'intégrer et se normaliser de manière efficace. Le logiciel client iVMS-4200 prend en charge l'ajout d'un transcodeur et la configuration de sa fonction de transcodage.

8.1 Ajout d'un équipement d'encodage au transcodeur

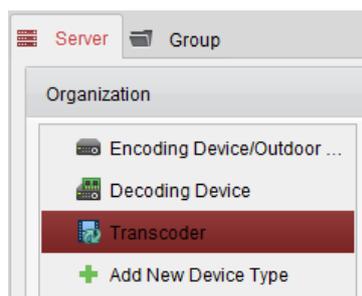
8.1.1 Ajout du transcodeur au logiciel client

Procédure :

1. Cliquez sur l'icône  dans le panneau de commande pour ouvrir l'interface Gestion des équipements, puis cliquez sur l'onglet **Serveur**.



2. Cliquez sur **Ajouter un nouveau type d'équipements** dans la liste Organisation, puis sélectionnez **Transcodeur**.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration. Le type Transcodeur ajouté s'affiche dans la liste Organisation.



4. Cliquez sur **Transcodeur** puis sur **Ajouter un équipement** pour ajouter le transcodeur à la liste de gestion du logiciel.

Sélectionnez le mode d'ajout par adresse IP/domaine ou par segment IP, puis configurez les paramètres correspondants pour l'équipement.

Pour la configuration détaillée relative aux modes d'ajout, reportez-vous aux sections suivantes :

- En spécifiant l'adresse IP/le domaine de l'équipement de l'équipement ; voir la *section 2.2.3 Ajout des équipements manuellement*.
- En spécifiant un segment IP ; reportez-vous à la *section 2.2.4 Ajout des équipements par segment IP*.

5. Le transcodeur ajouté s'affiche dans la liste :

Device for Management (1)			
Nickname	IP	Device Serial No.	Net Status
Transcoder	10.7.36.222	DS-6864T0020140108BCRR428258400WU	

8.1.2 Importation du canal d'encodage dans le transcodeur

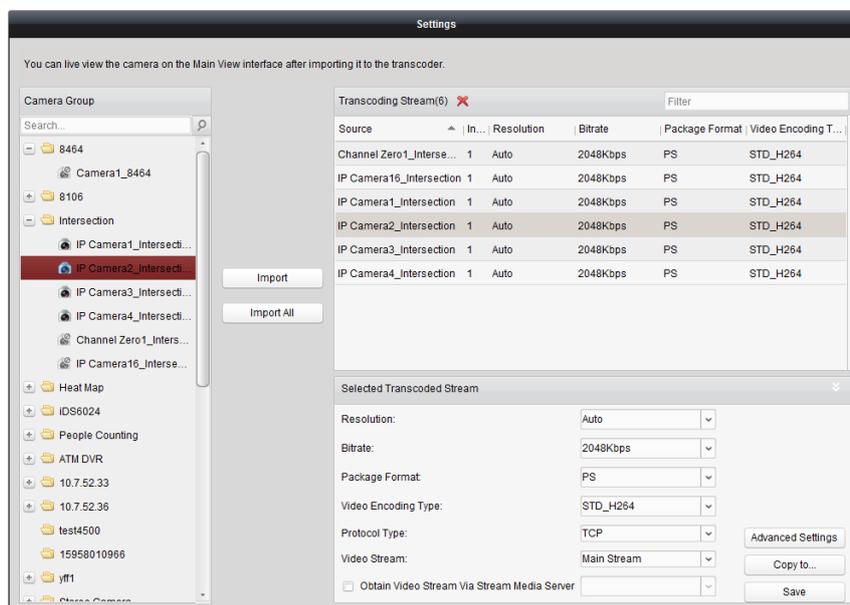
Avant de commencer :

Les caméras des équipements d'encodage doivent être organisées en groupes avant de pouvoir être importées dans le transcodeur. Pour une configuration détaillée, reportez-vous au *chapitre 2.3 Gestion des groupes*.

Procédure :

1. Dans l'interface Gestion des équipements, sélectionnez un transcodeur dans la liste des équipements, puis cliquez sur **Paramètres** pour ouvrir l'interface des paramètres du transcodeur.

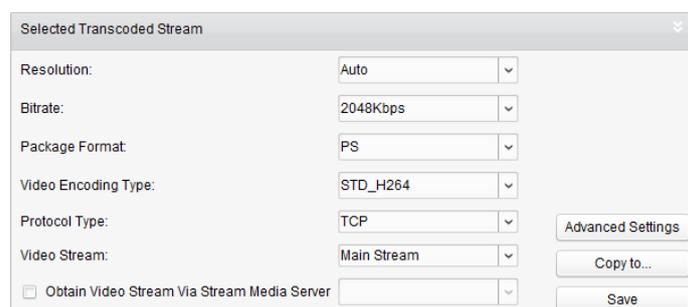
- Sélectionnez un groupe ou une caméra dans la liste Groupe, puis cliquez sur le bouton **Importer** afin d'importer la ou les caméras sélectionnées du groupe. Vous pouvez également cliquer sur **Importer tout** pour importer les caméras de tous les groupes dans le transcodeur, à droite.
- Vous avez également la possibilité de cliquer pour sélectionner le flux, puis de cliquer sur  pour le supprimer de la liste de transcodage.



8.2 Configuration des paramètres du flux transcodé

Procédure :

- Dans l'interface des paramètres de transcodage, sélectionnez un flux dans la liste. Vous pouvez configurer ses paramètres dans la section Flux transcodé sélectionné.



- Configurez les paramètres du flux transcodé selon vos besoins, notamment la résolution, le débit binaire, le format d'ensemble, le type de codage vidéo, le type de protocole et le flux vidéo dans la liste déroulante.
- (Facultatif) Cochez la case **Obtenir le flux vidéo du serveur de diffusion multimédia** si vous souhaitez utiliser le serveur de diffusion multimédia pour transmettre le flux vidéo.

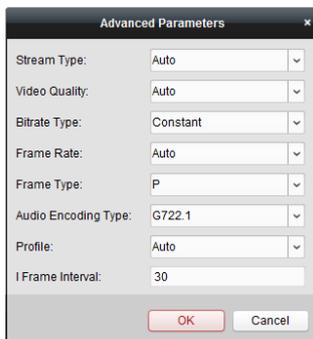
Remarque : Vous devez ajouter le serveur de diffusion multimédia au client avant de pouvoir le sélectionner.

- Cliquez sur **Configuration avancée** pour accéder aux paramètres avancés du flux transcodé

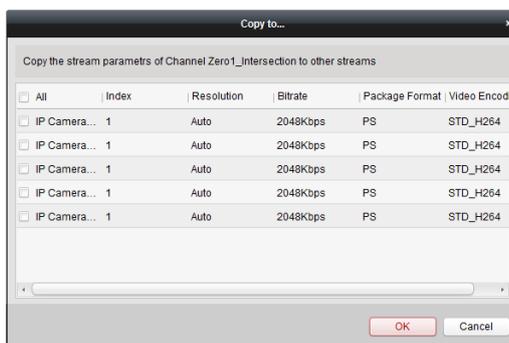
sélectionné.

- (1) Modifiez les paramètres du flux transcodé selon les besoins, notamment les la qualité vidéo, les types de flux, de débit binaire, d'image et d'encodage audio, ainsi que le profil et l'intervalle des images I.

Vous pouvez également conserver les paramètres par défaut du flux.



- (2) Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration.
5. (Facultatif) Cliquez sur **Copier vers** dans la section de configuration Flux transcodé sélectionné pour copier les paramètres du flux courant sur un ou plusieurs autres flux.



6. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder les paramètres.

8.3 Fonctionnement du flux transcodé

Intérêt :

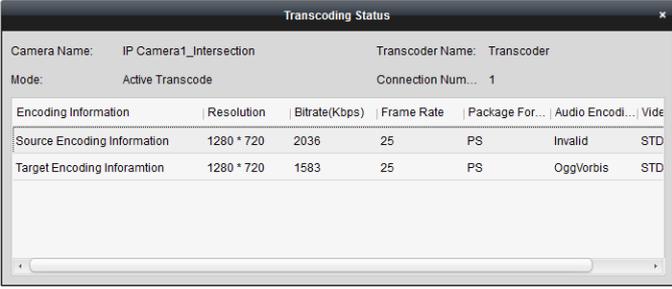
Une fois le transcodage réussi, l'affichage en direct de la caméra utilise un flux transcodé.

Procédure :

1. Ouvrez l'interface Vue principale, puis sélectionnez une caméra transcodée pour l'affichage en direct. Pour une configuration détaillée, reportez-vous au *chapitre 2.4 Fonctionnement de base en mode d'affichage en direct*.

Remarque : Si la caméra est en mode d'affichage en direct avant le transcodage, arrêtez d'abord l'affichage en direct, puis relancez-le pour afficher le flux vidéo en direct de la caméra en mode transcodé.

2. Pendant l'affichage en direct, cliquez sur nœud de la caméra avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **État du transcodage** pour afficher l'état du transcodage.



Camera Name: IP Camera1_Intersection Transcoder Name: Transcoder
Mode: Active Transcode Connection Num... 1

Encoding Information	Resolution	Bitrate(Kbps)	Frame Rate	Package For...	Audio Encodi...	Vidé
Source Encoding Information	1280 * 720	2036	25	PS	Invalid	STD
Target Encoding Inforamtion	1280 * 720	1583	25	PS	OggVorbis	STD

3. Pour les paramètres E-map, reportez-vous au *Chapitre 5 Gestion E-map* ; pour l'affichage sur le mur vidéo, reportez-vous au *chapitre 12 Décodage et affichage de vidéos sur le mur vidéo*.

Remarque : Le transcodeur doit prendre en charge l'affichage du flux transcodé sur le mur vidéo.

Chapitre 9 Réacheminement de flux vidéo via le serveur de diffusion multimédia

Intérêt :

Le nombre d'accès à distance à l'équipement fait toujours l'objet d'une limite. Lorsqu'un trop grand nombre d'utilisateurs souhaitent accéder à distance à l'équipement pour l'affichage en direct, vous pouvez ajouter le serveur de diffusion multimédia et obtenir son flux vidéo afin d'alléger la charge de travail de l'équipement.

9.1 Ajout du serveur de diffusion multimédia

Avant de commencer :

Le logiciel du serveur de diffusion multimédia doit être installé. Il est fourni en standard avec la solution iVMS-4200. Lors de l'installation du système iVMS-4200, cochez la case **Serveur de diffusion multimédia** pour activer l'installation du serveur de diffusion multimédia.

Procédure :

1. Cliquez sur l'icône de raccourci  du bureau pour exécuter le serveur de diffusion multimédia

Remarques :

- Vous pouvez également transférer sur les fichiers vidéo via le serveur de diffusion multimédia installé sur un autre PC.
 - Si le port du serveur de diffusion multimédia (valeur : 554) est occupé par un autre service, une boîte de dialogue s'affiche. Vous devez affecter une autre valeur au numéro de port pour que le serveur de diffusion multimédia fonctionne correctement.
2. Ouvrez la page Gestion des équipements, puis cliquez sur l'onglet **Serveur**.
 3. Cliquez sur **Ajouter un nouveau type d'équipement**, sélectionnez **Serveur de diffusion multimédia** puis cliquez sur **OK**.
 4. Cliquez sur **Serveur de diffusion multimédia** dans la liste, puis cliquez sur **Ajouter un équipement**.

Vous pouvez ajouter le serveur de diffusion multimédia d'une des deux manières suivantes :

- **Ajout par adresse IP du serveur de diffusion multimédia**
Pour ajouter le serveur de diffusion multimédia, procédez selon les étapes suivantes :
 - 1) Sélectionnez **Adresse IP** comme mode d'ajout.
 - 2) Saisissez le surnom et l'adresse IP du serveur de diffusion multimédia. La valeur du port par défaut est 554.
 - 3) Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter le serveur de diffusion multimédia au logiciel client.

- **Ajout par segment IP du serveur de diffusion multimédia**

Pour ajouter le serveur de diffusion multimédia par segment IP, procédez selon les étapes suivantes :

- 1) Sélectionnez **Segment IP** comme mode d'ajout.
- 2) Saisissez les adresses IP de début et de fin. La valeur du port par défaut est 554.
- 3) Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter le serveur de diffusion multimédia au logiciel client.

Le serveur de diffusion multimédia dont l'adresse IP est comprise entre les adresses IP de début et de fin sera ajouté au client.

Remarque : Pour un client donné, vous pouvez ajouter jusqu'à 16 serveurs de diffusion multimédia.

9.2 Ajout de caméras au serveur de diffusion multimédia pour le transfert du flux vidéo

Intérêt :

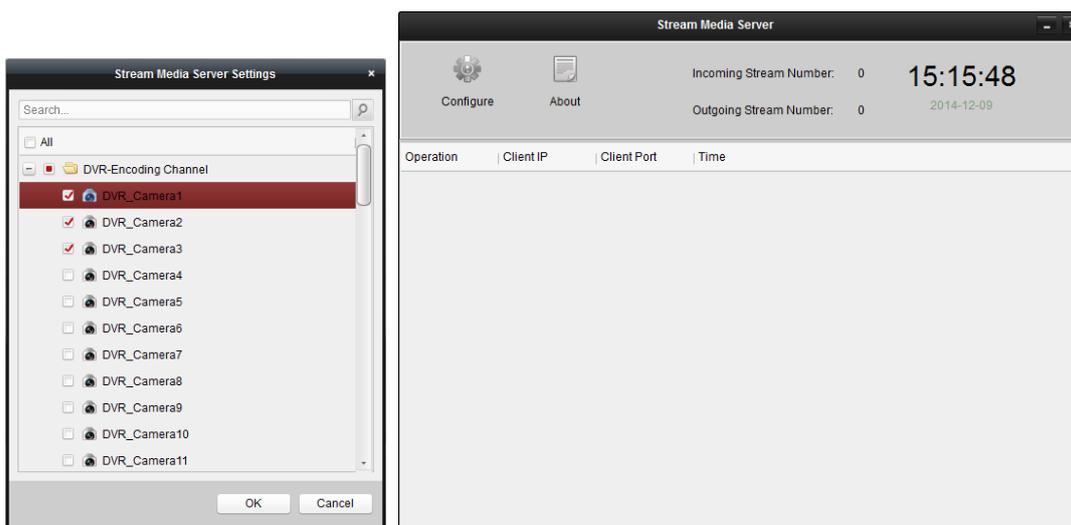
Pour obtenir le flux vidéo d'une caméra via un serveur de diffusion multimédia, vous devez connecter la caméra à ce serveur.

Procédure :

1. Sélectionnez le serveur de diffusion multimédia dans la liste.
2. Cliquez sur **Configurer** pour ouvrir la fenêtre de configuration du serveur de diffusion multimédia.
3. Sélectionnez les caméras dont le flux vidéo doit être transféré via le serveur de diffusion multimédia.
4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les nouveaux paramètres.
5. Ouvrez la page Vue principale, puis redémarrez l'affichage en direct des caméras. Vous pouvez contrôler le nombre de canaux du flux vidéo transféré via/envoyé depuis le serveur de diffusion multimédia.

Remarque : Un serveur de diffusion multimédia donné permet de transférer jusqu'à 64 canaux de

flux vidéo, et d'envoyer à des clients jusqu'à 200 canaux de flux vidéo.

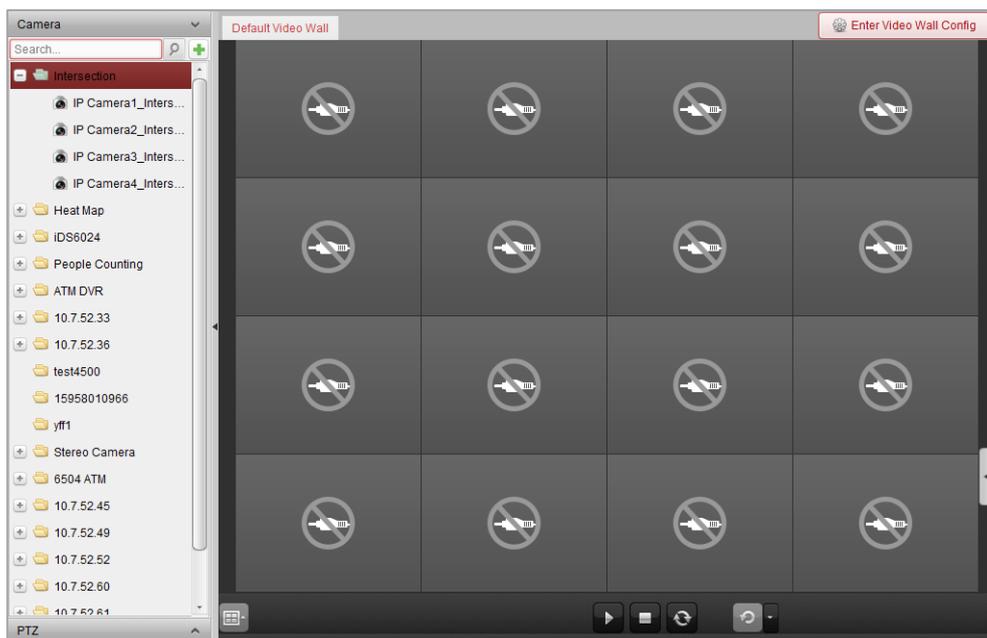


Chapitre 10 Décodage et affichage de vidéos sur le mur vidéo

Intérêt :

Le module Mur vidéo fournit une fonction de décodage vidéo. La vidéo décodée peut s'afficher sur le mur vidéo pour mieux attirer l'attention.

Cliquez sur l'icône  du panneau de contrôle, ou cliquez sur **Affichage->Mur vidéo** pour ouvrir la page Mur vidéo.



10.1 Ajout de l'équipement d'encodage

Intérêt :

Pour décoder ou afficher une vidéo sur le mur vidéo, vous devez ajouter l'équipement d'encodage. Si vous ne l'ajoutez pas dans la page Gestion des équipements, vous pouvez l'ajouter dans la page Mur vidéo.

Procédure :

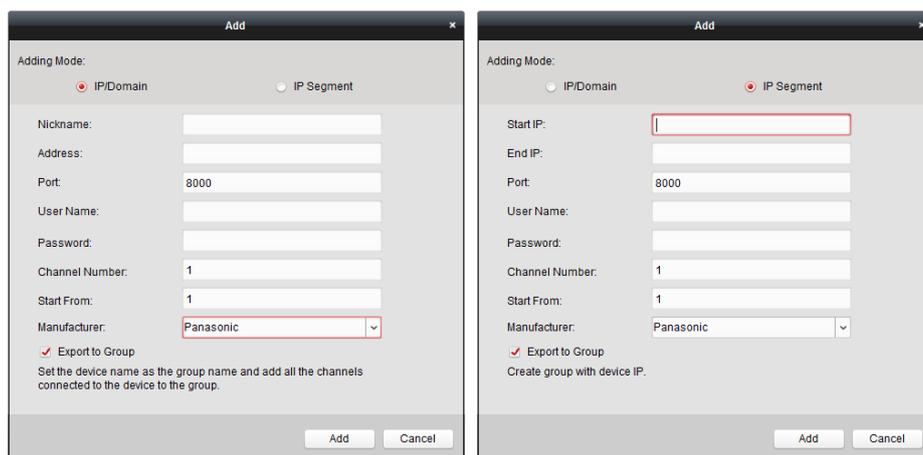
1. Dans la section Caméra, cliquez sur  pour activer la fenêtre d'ajout de l'équipement.

2. Sélectionnez le mode d'ajout, puis configurez les paramètres correspondants pour l'équipement. Pour la configuration détaillée relative aux 4 modes d'ajout, reportez-vous aux sections suivantes :
 - En spécifiant l'adresse IP/le domaine de l'équipement ; voir la *section 2.2.3 Ajout des équipements manuellement*.
 - En spécifiant un segment IP ; reportez-vous à la *section 2.2.4 Ajout des équipements par segment IP*.
 - En spécifiant un serveur IP ; reportez-vous à la *section 2.2.5 Ajout des équipements par serveur IP*.
 - En utilisant le système HiDDNS ; reportez-vous à la *section 2.2.6 Ajout des équipements via HiDDNS*.

(Facultatif) Si vous souhaitez ajouter l'équipement d'encodage d'un fabricant tiers, veuillez procéder selon les étapes suivantes :

1. Ouvrez la page Gestion des équipements, puis cliquez sur l'onglet **Serveur**.
2. Cliquez sur **Ajouter un nouveau type d'équipement**, sélectionnez **Équipement d'encodage tiers** puis cliquez sur **OK**.
3. Sélectionnez **Équipement** d'encodage tiers dans le panneau d'organisation, puis cliquez sur **Ajouter un équipement** pour activer la fenêtre Ajouter un équipement.
 - Pour l'ajout par adresse IP/domaine : Modifiez le surnom, l'adresse IP/le nom de domaine, le numéro de port, le nom d'utilisateur, le mot de passe, le numéro de canal, le numéro de début et le fabricant de l'équipement.
 - Pour l'ajout par segment IP : Modifiez les adresses IP de début et de fin, le numéro de port, le nom d'utilisateur, le mot de passe, le numéro de canal, le numéro de début et le fabricant de l'équipement.

Remarque : Si vous placez 4 dans le champ **Début**, le numéro du canal de départ est le 4.



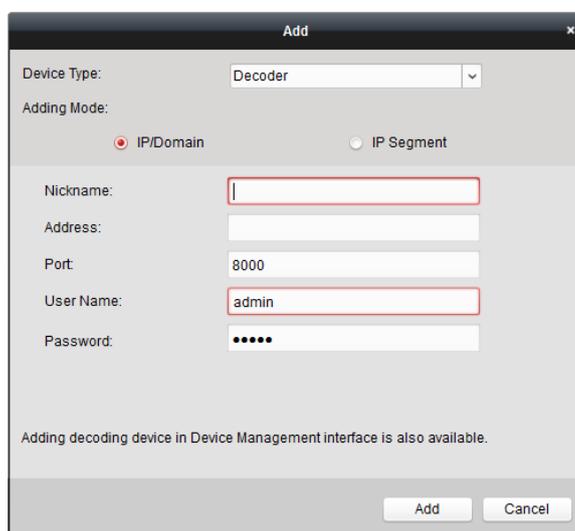
10.2 Ajout de l'équipement de décodage

Intérêt :

Pour décoder la vidéo de l'équipement d'encodage et afficher la vidéo décodée sur le mur vidéo, l'équipement de décodage doit être ajouté au client.

Procédure :

1. Cliquez sur **Ouvrir la configuration du mur vidéo** pour ouvrir l'interface de configuration de l'équipement de décodage et du mur vidéo.
2. Dans la section Sortie de décodage, cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre Ajout rapide d'un décodeur.



3. Spécifiez le type de l'équipement **Décodeur** ou **Serveur en cascade**.

Remarque : Pour ajouter un serveur en cascade ici, veuillez ouvrir la page Gestion des équipements, puis cliquer sur l'onglet **Serveur**. Cliquez sur **Ajouter un nouveau type d'équipements**, sélectionnez **Serveur en cascade**, puis cliquez sur OK.

Pour le type **Décodeur**, deux modes d'ajout sont disponibles. Sélectionnez le mode d'ajout, puis configurez les paramètres correspondants pour l'équipement.

Pour la configuration détaillée relative aux 2 modes d'ajout, reportez-vous aux sections

suivantes :

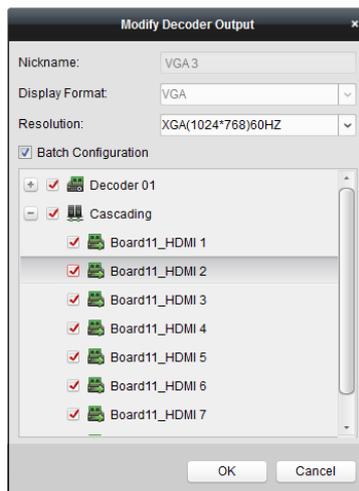
- En spécifiant l'adresse IP ou le nom de domaine de l'équipement ; voir la *section 2.2.3 Ajout des équipements manuellement*.
- En spécifiant un segment IP ; reportez-vous à la *section 2.2.4 Ajout des équipements par segment IP*.

Pour le type **Serveur en cascade**, vous pouvez ajouter l'équipement via l'adresse IP. Pour une configuration détaillée, reportez-vous à la *section 2.2.3 Ajout des équipements manuellement*.

Modifier la sortie de l'équipement de décodage

Procédure :

1. Dans la section Sortie de décodage, cliquez sur  avant que l'équipement de décodage ne génère une liste de ses sorties.
 2. Double-cliquez sur une sortie. Vous pouvez modifier ses paramètres. Vous pouvez également cliquer sur la sortie de décodage avec le bouton droit de la souris dans la section du mur vidéo. Sélectionnez alors **Configuration de sortie de décodage** pour modifier ses paramètres.
- Remarque :** Dans le cas de sorties HDMI et VGA, la résolution peut être configurée. Dans le cas de sorties BNC, la norme vidéo peut être configurée.
3. (Facultatif) Vous pouvez cocher la case **Configuration en lot**, puis sélectionner d'autres sorties vers lesquelles copier les paramètres.
 4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration.



Remarques :

Grâce à la carte d'extension de sortie HDMI, le NVR prend également en charge une fonction de décodage :

- Celle-ci peut lier les sorties vidéo et les afficher sur le mur vidéo sans passer par un équipement de décodage.
- Elle peut élaborer l'affichage du mur vidéo, ainsi que le fenêtrage et l'affichage en fenêtre mobile des images des caméras directement via les sorties HDMI.
- Vous pouvez modifier les paramètres de la sortie de décodage.
- Pour obtenir des détails, consultez le *manuel de l'utilisateur* du NVR.

10.3 Configuration des paramètres du mur vidéo

Intérêt :

Une fois les équipements d'encodage et de décodage ajoutés, les paramètres du mur vidéo doivent être configurés pour l'affichage vidéo.

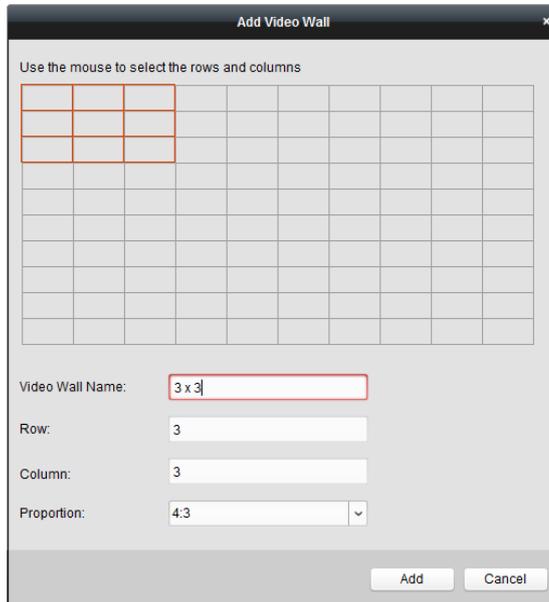
10.3.1 Liaison de la sortie de décodage avec le mur vidéo

Procédure :

1. Cliquez sur **Ouvrir la configuration du mur vidéo** pour ouvrir l'interface de configuration de l'équipement de décodage et du mur vidéo.
2. Une vue de mur vidéo par défaut s'affiche. Elle s'organise selon une division de fenêtres en 4x4. Vous pouvez modifier le mur vidéo par défaut, ou ajouter un nouveau mur vidéo selon vos besoins.

Méthode 1 : Ajouter un mur vidéo

- 1) Cliquez sur le mur vidéo avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Ajouter un mur vidéo**, ou cliquez sur  pour activer la fenêtre Ajouter un mur vidéo.
- 2) Saisissez le nom, les nombres de lignes et de colonnes, ainsi que la proportion du mur vidéo.



- 3) Cliquez sur **Ajouter**.

Méthode 2 : Modifier un mur vidéo

- 1) Cliquez sur le mur vidéo avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Modifier un mur vidéo**.
- 2) Dans la fenêtre contextuelle, vous pouvez modifier le nom, les nombres de lignes et de colonnes, ainsi que la proportion du mur vidéo.

Remarque : Vous pouvez également faire glisser le pointeur de la souris pour spécifier le

mur vidéo nécessaire.

3) Cliquez sur **Modifier** pour sauvegarder la configuration.

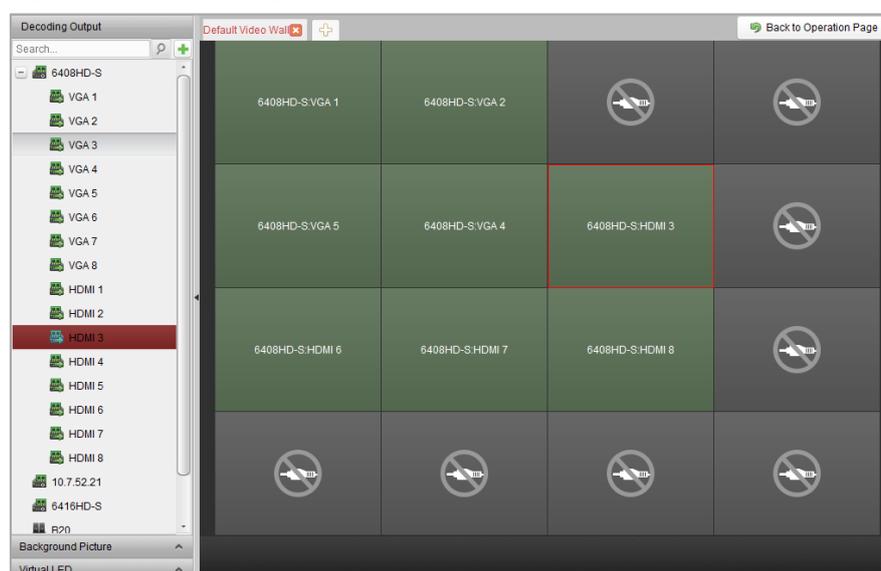
Méthode 3 : Supprimer un mur vidéo

Pour supprimer un mur vidéo, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Supprimer un mur vidéo**, ou cliquez sur l'icône  du mur vidéo.

- Cliquez sur la sortie de décodage, puis faites-la glisser de la liste de gauche vers la fenêtre d'affichage du mur vidéo afin de configurer une correspondance d'un-a-un. Vous pouvez également maintenir la touche *Ctrl* ou *Maj* du clavier enfoncée tandis que vous cliquez pour sélectionner plusieurs sorties. Ensuite, faites-les glisser vers le mur vidéo pour configurer une liaison en lot. Vous pouvez cliquer sur  dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'affichage pour libérer la liaison.

Remarques :

- Il est possible d'ajouter jusqu'à 4 murs vidéo au logiciel client.
- Le nombre total de fenêtres d'affichage du mur vidéo ne doit pas dépasser 100.
- Les plages des nombres de lignes et de colonnes vont toutes deux de 1 à 10.



10.3.2 Affichage à écrans multiples

Intérêt :

Pour le décodeur de la gamme DS-6400HDI-T, vous pouvez joindre plusieurs écrans sous la forme d'une fenêtre globale. De cette manière, la vidéo décodée d'une caméra particulière peut s'afficher sur la fenêtre ainsi jointe.

Avant de commencer :

Vous devez ajouter un équipement de décodage de la gamme DS-6400HDI-T au client. Veuillez-vous reporter au *chapitre 12.2 Ajouter l'équipement de décodage* pour obtenir une configuration détaillée de l'ajout des équipements de décodage.

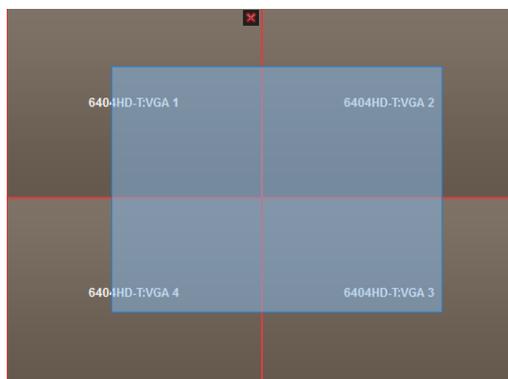
Procédure :

- Effectuer l'étape 3 du *chapitre 10.3.1 Liaison de la sortie vidéo avec le mur vidéo* pour configurer la liaison entre le décodeur et le mur vidéo.
- Effectuez un cliquer-glisser avec la souris pour sélectionner des fenêtres d'affichage adjacentes à

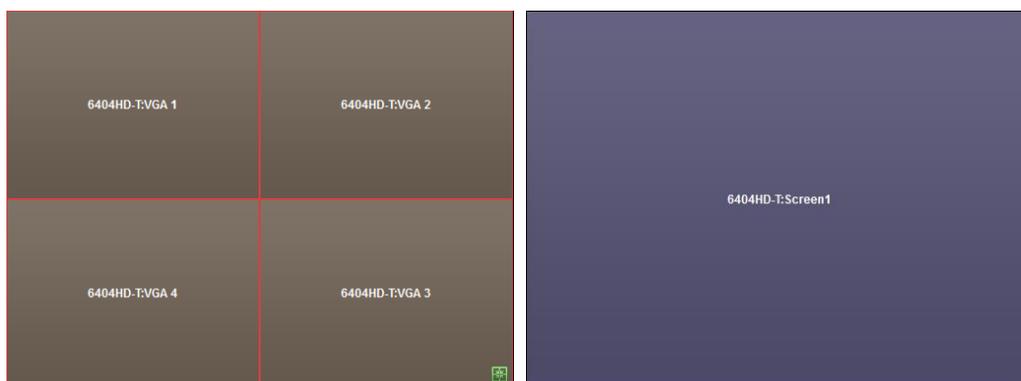
des fins de jointure.

Remarques :

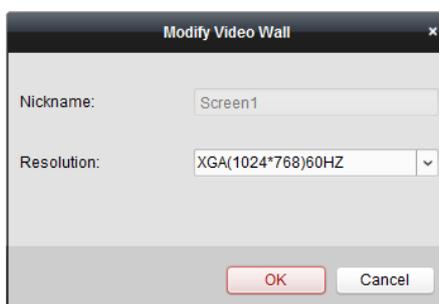
- Pour constituer une fenêtre d'ensemble, vous ne pouvez joindre que des interfaces de sortie identiques. Par exemple, vous ne pouvez joindre que 4 interfaces VGA ou HDMI.
- L'interface BNC ne prend pas en charge la jointure.



3. Cliquez sur  pour confirmer la jointure des écrans.



4. (Facultatif) Vous pouvez définir la résolution de la fenêtre jointe en cliquant sur celle-ci avec le bouton droit de la souris, puis en sélectionnant **Configuration de sortie de décodage**. Pour annuler l'affichage à écrans multiples, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'affichage.



10.3.3 Configuration de l'arrière-plan

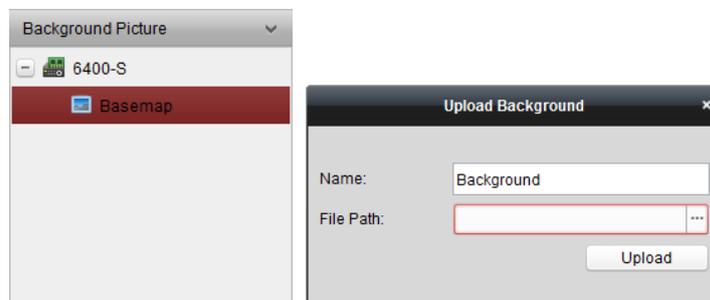
Intérêt :

Vous pouvez télécharger des images qui serviront d'arrière-plan à la fenêtre vidéo.

Remarque : L'équipement de décodage doit prendre en charge cette fonction.

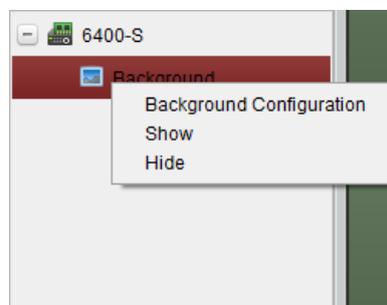
Procédure :

1. Cliquez sur l'icône  pour développer le panneau d'image de fond.
2. Sélectionnez une image de fond et double-cliquez dessus (ou cliquez avec le bouton droit puis cliquez sur **Configuration de l'arrière-plan**) pour activer la fenêtre de téléchargement d'arrière-plan.



3. Spécifiez un nom convivial pour l'image d'arrière-plan, puis cliquez sur  pour sélectionner un fichier d'image.
4. Cliquez sur **Télécharger** pour télécharger l'image.
5. Cliquez sur l'image d'arrière-plan configurée, puis faites-la glisser vers la position souhaitée du mur vidéo.
6. Vous pouvez déplacer la fenêtre lorsque le curseur prend la forme d'une main (), puis ajuster sa taille lorsque le curseur prend la forme d'une flèche directionnelle. Cliquez sur l'image d'arrière-plan avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Afficher** ou **Masquer** pour afficher ou masquer l'image d'arrière-plan.

Remarque : L'image s'affichera sur le mur vidéo physique une fois l'arrière-plan téléchargé.



10.3.4 Configuration d'une diode virtuelle

Intérêt :

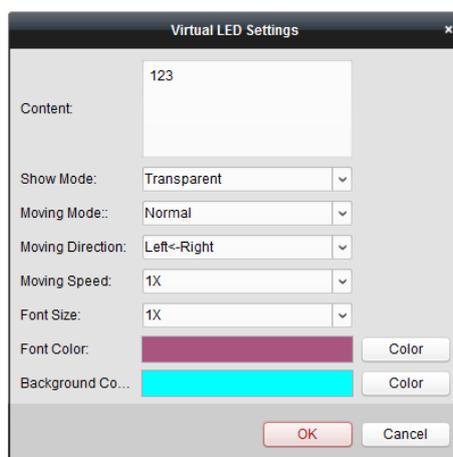
Vous pouvez afficher le contenu requis sur le mur vidéo au moyen d'une diode virtuelle.

Remarque : L'équipement de décodage doit prendre en charge cette fonction.

Procédure :

1. Cliquez sur **Ouvrir la configuration du mur vidéo** pour ouvrir l'interface de configuration.
2. Cliquez sur  pour afficher le panneau Diode virtuelle, puis sur  pour développer le contrôleur du mur vidéo ajouté.
3. Cliquez sur la diode virtuelle puis faites-la glisser vers le mur vidéo.
4. Vous pouvez déplacer la fenêtre lorsque le curseur prend la forme d'une main (), puis ajuster sa taille lorsque le curseur prend la forme d'une flèche directionnelle.

5. Dans le panneau, cliquez sur la diode virtuelle avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Configuration de diode virtuelle pour spécifier les paramètres de celle-ci.
- **Contenu** : Spécifiez le contenu que vous souhaitez afficher sur le mur vidéo.
 - **Afficher le mode** : Sélectionnez le mode de la diode virtuelle selon vos besoins.
 - **Mode de déplacement** : Définit l'effet de défilement du texte affiché.
 - **Direction de déplacement** : Définit la direction de défilement du texte affiché.
 - **Vitesse de déplacement** : Définit la vitesse de déplacement du texte affiché.
 - **Taille de police** : Définit la taille du texte affiché.
 - **Couleur de police** : Définissez la couleur du texte affiché en cliquant sur Couleur.
 - **Couleur de fond** : Définissez la couleur de l'arrière-plan du texte affiché en cliquant sur Couleur.



10.4 Affichage de vidéos sur le mur vidéo

Intérêt :

Une fois l'équipement d'encodage, l'équipement de décodage et le mur vidéo configurés, le flux vidéo issu de l'équipement d'encodage peut être décodé et affiché sur le mur vidéo.

Remarque :

- Une fois le décodage et l'affichage activés, l'image acquise de la vidéo issue de l'équipement d'encodage s'affiche dans l'interface Mur vidéo. En outre, l'affichage en direct s'affiche sur le mur vidéo physique.
- Dans le cas de certains types de décodeurs, le flux vidéo issu de la source de signal (qui désigne la source du signal vidéo (par exemple, un PC) connectée au décodeur via les interfaces locales) peut également s'afficher sur le mur vidéo. Pour obtenir une configuration détaillée, consultez le *manuel de l'utilisateur* de l'équipement.

10.4.1 Décodage et affichage

Procédure :

1. Cliquez sur **Revenir à la page Fonctionnement** pour revenir à l'interface Fonctionnement du mur

vidéo.

2. Cliquez sur  pour enregistrer la configuration de liaison pour la scène courante. Ou cliquez sur  (en regard de ) , puis sélectionnez une scène dont vous voulez enregistrer la configuration.

Remarques :

- Les paramètres de scène sont uniquement pris en charge par le serveur en cascade. Pour configurer le décodeur, veuillez ignorer les étapes 2 et 3.
- Le mur vidéo permet de définir 8 scènes. Chaque scène peut être configurée au moyen de paramètres de liaison et de divisions de fenêtre distincts.
- Pour modifier le nom d'une scène, sélectionnez celle-ci, puis cliquez sur  pour définir un nouveau nom. Vous pouvez également cliquer sur  pour supprimer tous les paramètres de la scène.

3. Sélectionnez une scène configurée avec des paramètres de liaison, puis cliquez sur  pour activer celle-ci.
4. Cliquez sur la caméra dans la liste de gauche, puis faites-la glisser vers la fenêtre d'affichage du mur vidéo. Le flux vidéo de la caméra sera décodé et affiché sur le mur vidéo. Vous pouvez également sélectionner une fenêtre de décodage, puis double-cliquer sur une caméra afin de décodé et d'afficher la vidéo. Vous pouvez aussi maintenir la touche *Ctrl* ou *Maj* du clavier enfoncée tandis que vous cliquez pour sélectionner plusieurs caméras. Ensuite, faites-les glisser vers le mur vidéo.

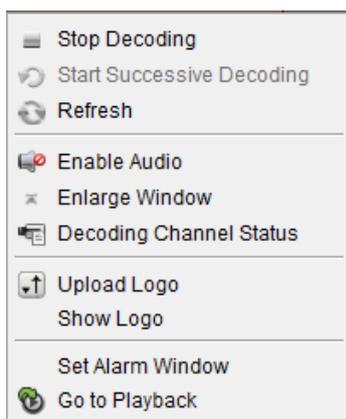
Remarque : Dans le cas d'un décodeur DS-6400HDI-T, vous pouvez sélectionner la source du signal sur le panneau Source de signal pour affichage sur le mur vidéo.

5. Sélectionnez une fenêtre de lecture, puis cliquez sur l'icône  pour obtenir un aperçu de la vidéo dans le coin inférieur droit de l'écran. Vous pouvez aussi directement faire glisser une caméra vers la fenêtre d'aperçu pour obtenir un affichage en direct. Vous pouvez également double-cliquer sur la fenêtre d'aperçu pour obtenir un affichage en plein écran.

Remarque : Vous pouvez déplacer le pointeur de la souris vers la fenêtre, puis cliquer sur  dans le coin inférieur droit pour arrêter le décodage.

6. (Facultatif) Sélectionnez une fenêtre de décodage, puis cliquez sur  pour définir sa division de fenêtre. Cliquez sur  pour enregistrer la configuration de la scène courante. Ou cliquez sur  (en regard de ) , puis sélectionnez une scène dont vous voulez enregistrer la configuration.
7. Si la caméra décodée prend en charge la commande PTZ, vous pouvez cliquer sur  , en regard de **PTZ** , pour activer le panneau de commande PTZ. Pour une configuration détaillée, reportez-vous au *chapitre 2.4.3 Contrôle PTZ en mode affichage en direct*.
8. Cliquez sur une fenêtre de lecture avec le bouton droit de la souris pour activer le menu de gestion du décodage, comme illustré ci-dessous :

Remarque : Le menu peut varier selon les équipements.



Arrêter/Démarrer le décodage : Arrête/démarre le décodage.

Démarrer/Interrompre les décodages successifs : Démarrer/interrompt le décodage cyclique. Cette fonction est uniquement prise en charge par le décodeur.

Actualiser : Actualise le décodage.

Ouvrir/Fermer le zoom numérique : Active/désactive le zoom numérique.

Activer la fonction audio : Active/Désactive le flux audio de la vidéo de décodage.

Agrandir la fenêtre : Affiche la fenêtre en mode plein écran.

État du canal de décodage : Affiche l'état du canal de décodage, notamment l'état de décodage et le type de flux.

Télécharger le logo : Télécharge une image en tant que logo sur la fenêtre de vidéo et configure les paramètres d'affichage de ce logo. Une fois configuré, le logo s'affiche dans la position définie de la fenêtre sur le mur vidéo physique.

Afficher/Masquer le logo : Affiche/Masque le logo.

Coller en haut : Colle systématiquement la fenêtre sur la couche supérieure. Cette fonction est uniquement prise en charge par le serveur en cascade.

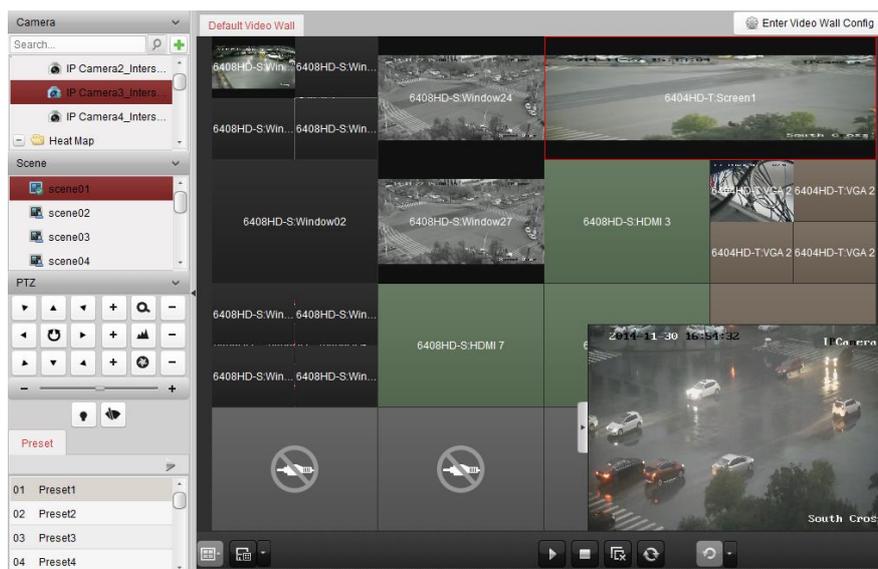
Coller en bas : Colle systématiquement la fenêtre sur la couche inférieure. Cette fonction est uniquement prise en charge par le serveur en cascade.

Verrouillage : Verrouille la fenêtre pour désactiver la fonction d'affichage mobile.

Définir la fenêtre d'alarme : Affiche la vidéo déclenchée par un événement ou une entrée d'alarme sur le mur vidéo.

Délai de décodage : Définit le délai du décodage selon les besoins réels. Cette fonction est uniquement prise en charge par le serveur en cascade.

Ouvrir la lecture : Ouvre le mode lecture. Cette fonction est uniquement prise en charge par le décodeur.



Icône Description

-  Démarre tous les décodages.
-  Arrête tous les décodages.
-  Ferme toutes les fenêtres mobiles.
-  Actualise toutes les fenêtres de décodage.
-  Définit le décodage cyclique et l'intervalle de commutation.

10.4.2 Paramètres de fenêtrage et d'affichage mobile

Intérêt :

Le fenêtrage consiste à ouvrir une nouvelle fenêtre sur le ou les écrans. La fenêtre peut s'inscrire dans un écran ou s'étendre à plusieurs écrans. Vous pouvez déplacer la fenêtre de lecture au sein du mur vidéo selon vos besoins. Cette fonction est appelée affichage mobile.

Remarque : La fonction de fenêtrage et d'affichage mobile doit être prise en charge par l'équipement de décodage.

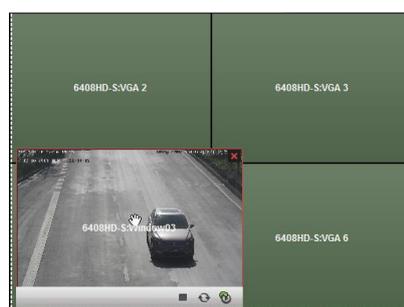
Procédure :

1. Cliquez sur un écran associé à une sortie de décodage et faites-le glisser pour ouvrir une fenêtre. La fenêtre peut s'inscrire dans un écran ou s'étendre à plusieurs écrans. Si vous souhaitez ouvrir une fenêtre sur la fenêtre ouverte, effectuez un cliquer-glisser et maintenez la touche *Ctrl* enfoncée pour en créer une. Quant à la fenêtre verrouillée (reportez-vous à l'étape 6), effectuez un cliquer-glisser pour créer une nouvelle fenêtre dessus.

Remarque : Au moins une caméra doit être sélectionnée avant d'ouvrir une fenêtre.



2. Vous pouvez déplacer la fenêtre lorsque le curseur prend la forme d'une main (), puis ajuster sa taille lorsque le curseur prend la forme d'une flèche directionnelle. Vous pouvez également maintenir la touche *Maj* enfoncée pour changer la proportion de la fenêtre.
3. Pendant le déplacement de la fenêtre, les bordures en pointillés s'affichent. La fenêtre sera ajustée pour s'aligner sur les bordures en pointillés si elle est déplacée à proximité de celles-ci.



4. Double-cliquez sur la fenêtre. Celle-ci s'agrandit pour remplir les écrans d'extension et s'affiche sur la couche supérieure. Double-cliquez à nouveau pour restaurer l'état antérieur.



5. (Facultatif) Sélectionnez une fenêtre, puis cliquez sur  pour définir sa division. Cliquez sur  pour enregistrer sa configuration.
6. Cliquez sur une fenêtre avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Verrouiller** dans le menu contextuel pour désactiver la fonction d'affichage mobile. L'icône  s'affiche dans le coin supérieur droit de la fenêtre. De cette manière, la fenêtre ne peut être ni déplacée, ni redimensionnée. Vous pouvez cliquer sur la fenêtre avec le bouton droit, puis sélectionner **Déverrouiller** dans le menu contextuel pour rétablir la fonction d'affichage mobile.
7. Cliquez sur une fenêtre avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Arrêter le décodage** dans le menu contextuel, ou placez le pointeur de la souris sur la fenêtre et cliquez sur  dans le coin supérieur droit afin d'arrêter le décodage de la fenêtre et de fermer celle-ci. Vous pouvez également cliquer sur  pour fermer toutes les fenêtres d'affichage mobile.
8. La fenêtre affiche uniquement une image acquise de la vidéo décodée. Cliquez sur une fenêtre avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Actualiser** dans le menu contextuel, ou placez le pointeur de la souris sur la fenêtre et cliquez sur  dans le coin inférieur droit afin

- d'acquérir l'image la plus récente de la vidéo décodée et de l'afficher dans la fenêtre.
9. Si vous souhaitez afficher en détails une zone spécifique de la vidéo, cliquez sur une fenêtre avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Ouvrir le zoom numérique** (si disponible) dans le menu contextuel. Le curseur prend alors la forme . Utilisez le glissé de la souris sur la vidéo pour effectuer un zoom numérique. Vous pouvez examiner l'effet sur le mur vidéo physique.
 10. Sélectionnez une fenêtre de lecture, puis cliquez sur l'icône  pour obtenir un aperçu de la vidéo dans le coin inférieur droit de l'écran. Vous pouvez aussi directement faire glisser une caméra vers la fenêtre d'aperçu pour obtenir un affichage en direct. Vous pouvez également double-cliquer sur la fenêtre d'aperçu pour obtenir un affichage en plein écran.
 11. Cliquez sur une fenêtre de lecture avec le bouton droit de la souris. Vous pouvez contrôler la gestion du décodage via le menu contextuel qui s'affiche.

10.4.3 Configuration de la lecture

Intérêt :

Le fichier vidéo est pris en charge pour être lu sur le mur vidéo.

Remarque : La fonction de lecture est uniquement prise en charge par le décodeur.

Procédure :

1. Cliquez sur la caméra dans la liste de gauche, puis faites-la glisser vers la fenêtre d'affichage du mur vidéo. Vous pouvez également ouvrir une fenêtre si cette capacité est prise en charge.
2. Vous pouvez déplacer le pointeur de la souris vers la fenêtre, puis cliquer sur  dans le coin supérieur droit. Vous pouvez également cliquer sur la fenêtre avec le bouton droit de la souris et sélectionner **Ouvrir la lecture** dans le menu contextuel.
3. Si le jour courant présente un fichier vidéo, ce dernier est lu automatiquement. Dans la négative, vous pouvez définir la condition de recherche sur le panneau de recherche qui s'affiche dans la section de gauche de l'interface (cliquez sur  pour afficher davantage d'options de recherche, puis sur l'icône  pour spécifier les heures de début et de fin pour la recherche). Cliquez ensuite sur **Rechercher** pour rechercher le fichier vidéo.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la fenêtre de lecture. Vous pouvez contrôler la lecture via le menu contextuel en utilisant des fonctions telles que pause, arrêt, avance rapide, retour lent, acquisition, démarrage d'enregistrement et lecture en plein écran.

Remarque : Le chemin d'enregistrement des images acquises et des fichiers enregistrés peut être configuré dans la page Configuration système. Veuillez-vous reporter au *chapitre 10.2.3 Chemin d'enregistrement de fichier* pour connaître les paramètres détaillés.

Lorsque vous placez le pointeur de la souris sur l'écran, des icônes s'affichent comme illustré ci-dessous.



Icône Description

-  Interrompt la lecture.
-  Arrête la lecture.
-  Acquiète la vidéo de lecture.
-  Enregistre la vidéo de lecture.
-  Revient au mode d'affichage en direct.
-  Vitesse de lecture.

10.4.4 Configuration du décodage cyclique

Intérêt :

Le décodage cyclique désigne la possibilité de configurer plusieurs flux vidéo issus de différents équipements d'encodage et de les organiser en une seule et même sortie de décodage. Vous pouvez alors spécifier un intervalle de commutation de décodage.

Remarque : Le décodage cyclique est uniquement pris en charge par le décodeur.

Procédure :

1. Cliquez sur , en regard de , puis définissez l'intervalle de commutation pour le décodage en cycle.
2. Cliquez sur la caméra dans la liste de gauche, puis faites-la glisser vers la fenêtre d'affichage du mur vidéo. Vous pouvez également ouvrir une fenêtre si cette capacité est prise en charge.

Remarque : Le décodage cyclique n'est pas pris en charge par la source de signal du DS-6400HDI-T.

3. Placez le pointeur de la souris sur le nœud du groupe, puis cliquez sur  pour lancer le décodage cyclique (la sortie de décodage subordonnée au décodage cyclique sera marqué d'un ). Cliquez sur une fenêtre avec le bouton droit de la souris. Vous pouvez contrôler la gestion du décodage via le menu contextuel qui s'affiche.



10.5 Configuration du contrôleur du mur vidéo

Intérêt :

Le client fournit la fonction de gestion du contrôleur du mur vidéo ajouté.

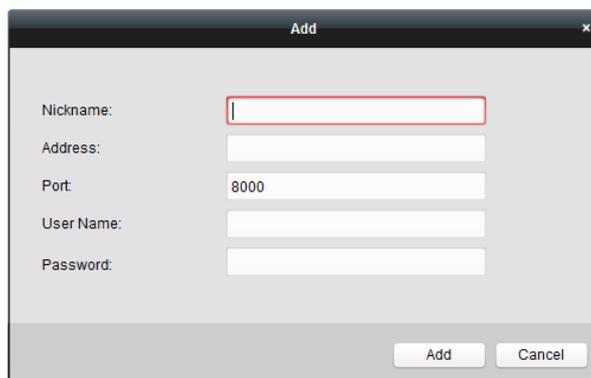
10.5.1 Ajout d'un contrôleur de mur vidéo

Intérêt :

Vous devez ajouter le contrôleur de mur vidéo au client à des fins de gestion.

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des équipements, puis cliquez sur l'onglet **Serveur**.
2. Cliquez sur **Ajouter un nouveau type d'équipement**, sélectionnez **Contrôleur du mur vidéo** puis cliquez sur **OK**.
3. Sélectionnez **Contrôleur** du mur vidéo dans le panneau d'organisation, puis cliquez sur **Ajouter un équipement** pour activer la fenêtre Ajouter un équipement.
4. Modifiez le surnom, l'adresse IP/le nom de domaine, le numéro de port, le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'équipement.
5. Cliquez sur **Ajouter** pour enregistrer la configuration.



6. Pour modifier la sortie, veuillez-vous reporter au *chapitre 12.2 Ajout de l'équipement de décodage*.

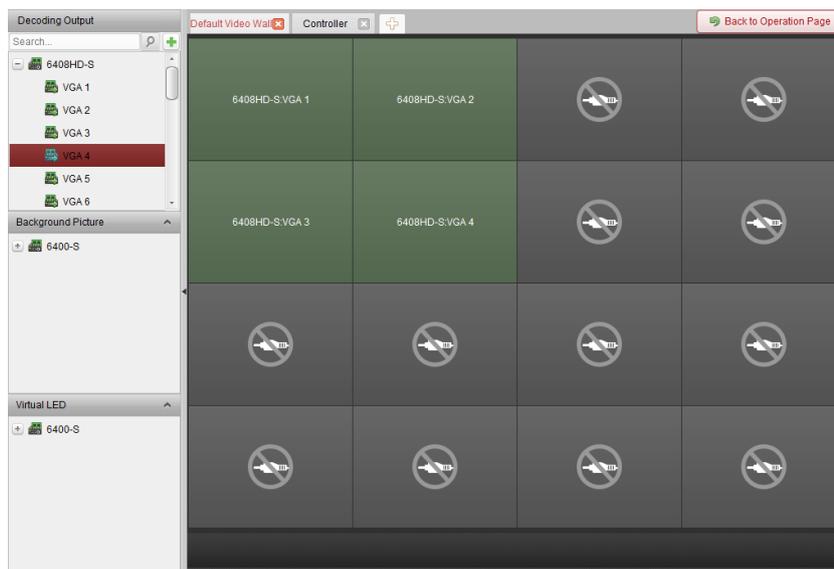
10.5.2 Liaison de la sortie avec le mur vidéo

Procédure :

1. Cliquez sur **Ouvrir la configuration du mur vidéo** pour ouvrir l'interface de configuration.
2. Un mur vidéo par défaut doté du nom du contrôleur vidéo ajouté est fourni. Vous pouvez modifier le mur vidéo par défaut selon vos besoins. Pour plus de détails, reportez-vous au *chapitre 12.3.1 Liaison de la sortie de décodage avec le mur vidéo*.
3. Cliquez sur la sortie du mur vidéo ajouté, puis faites-la glisser de la liste de gauche vers la fenêtre d'affichage du mur vidéo afin de configurer une correspondance d'un-a-un. Vous pouvez également maintenir la touche *Ctrl* ou *Maj* du clavier enfoncée tandis que vous cliquez pour sélectionner plusieurs sorties. Ensuite, faites-les glisser vers le mur vidéo pour configurer une liaison en lot. Vous pouvez cliquer sur  dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'affichage pour libérer la liaison.
4. Pour les paramètres d'arrière-plan, reportez-vous à la *section 10.3.3 Configuration de l'arrière-plan*.

Remarques :

- Le nombre total de fenêtres d'affichage du mur vidéo ne doit pas dépasser 100.
- Les plages des nombres de lignes et de colonnes vont toutes deux de 1 à 10.



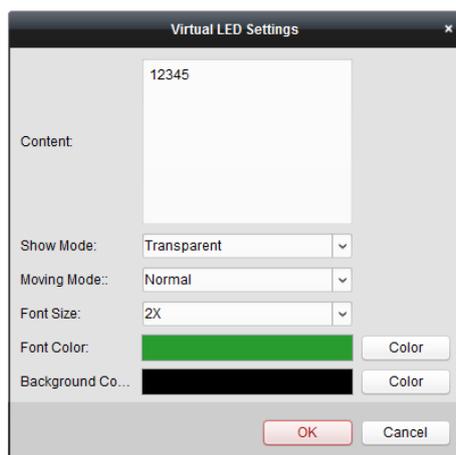
10.5.3 Configuration d'une diode virtuelle

Intérêt :

Vous pouvez afficher le contenu requis sur le mur vidéo au moyen d'une diode virtuelle.

Procédure :

1. Cliquez sur **Ouvrir la configuration du mur vidéo** pour ouvrir l'interface de configuration.
2. Cliquez sur pour afficher le panneau Diode virtuelle, puis sur pour développer le contrôleur du mur vidéo ajouté.
3. Cliquez sur la diode virtuelle puis faites-la glisser vers le mur vidéo.
4. Vous pouvez déplacer la fenêtre lorsque le curseur prend la forme d'une main (), puis ajuster sa taille lorsque le curseur prend la forme d'une flèche directionnelle.
5. Dans le panneau, cliquez sur la diode virtuelle avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Configuration de diode virtuelle pour spécifier les paramètres de celle-ci.
 - **Contenu** : Spécifiez le contenu que vous souhaitez afficher sur le mur vidéo.
 - **Afficher le mode** : Sélectionnez le mode de la diode virtuelle selon vos besoins.
 - **Mode de déplacement** : Définit l'effet de défilement du texte affiché.
 - **Taille de police** : Définit la taille du texte affiché.
 - **Couleur de police** : Définissez la couleur du texte affiché en cliquant sur **Couleur**.
 - **Couleur de fond** : Définissez la couleur de l'arrière-plan du texte affiché en cliquant sur **Couleur**.



10.5.4 Configuration des écrans du mur vidéo

Intérêt :

Les écrans du mur vidéo peuvent être configurés, notamment le type d'écrans, l'ouverture et la fermeture de l'écran, la source d'entrée et les paramètres d'image.

Procédure :

1. Cliquez sur **Revenir à la page Fonctionnement** pour revenir à l'interface Fonctionnement du mur vidéo.
2. Cliquez sur  pour activer la fenêtre Contrôle d'écran.
3. Effectuez un cliquer-glisser sur le mur vidéo pour sélectionner les écrans et configurer leurs paramètres.

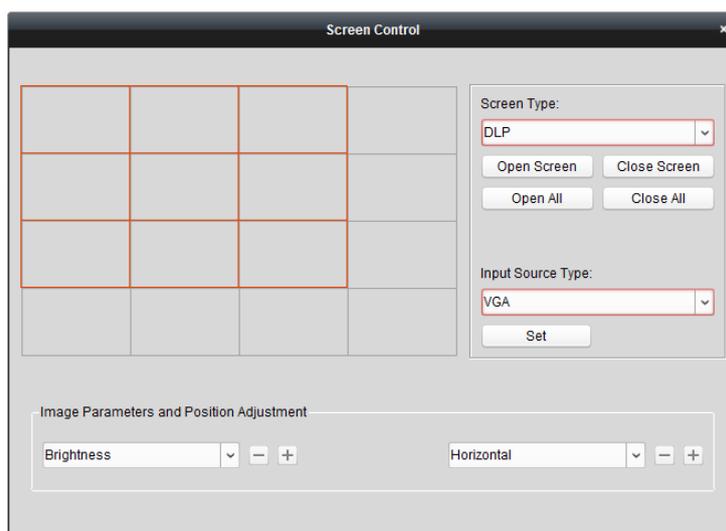
Type d' écrans : Choisissez le type des écrans sélectionnés. Les différents types d'écrans adoptent différents protocoles de communication.

Ouvrir l' écran/Fermer l' écran : Ouvre ou ferme les écrans sélectionnés.

Ouvrir tout/Fermer tout : Ouvre ou ferme tous les écrans.

Type de source d'entrée : Sélectionnez la source d'entrée pour l'écran, puis cliquez sur **Définir** pour enregistrer la configuration.

Paramètres d'image et réglage de position : Sélectionnez la luminosité et le contraste, puis cliquez sur  ou  pour régler les paramètres d'image. Sélectionnez horizontal ou vertical, puis cliquez sur  ou  pour régler la position de l'image à l'écran.



10.5.5 Affichage de vidéos sur le mur vidéo

Intérêt :

Une fois le contrôleur du mur vidéo ajouté et la sortie du mur vidéo associée, le flux vidéo issu des équipements d'encodage ou de la source de signal peut s'afficher sur le mur vidéo.

Remarque :

- Les équipements d'encodage désignent les équipements connectés au client iVMS-4200 via le réseau.
- Pour permettre de décoder et d'afficher le flux vidéo issu des équipements d'encodage, vous devez au préalable connecter le module de décodage au contrôleur du mur vidéo.
- La source de signal désigne une source de signal vidéo (par exemple, une caméra analogique) connectée au contrôleur du mur vidéo via les interfaces locales de ce contrôleur.
- Une fois le décodage et l'affichage activé, l'image acquise de la vidéo issue de l'équipement d'encodage s'affiche dans l'interface Mur vidéo. En outre, l'affichage en direct s'affiche sur le mur vidéo physique.
- En ce qui concerne la source de signal, aucune image acquise ne s'affiche dans la fenêtre de sortie. Vous pouvez examiner la vidéo en direct sur le mur vidéo physique.

Procédure :

1. Cliquez sur **Revenir à la page Fonctionnement** pour revenir à l'interface Fonctionnement du mur vidéo.
2. Sélectionnez une scène configurée avec des paramètres de liaison, puis cliquez sur  pour activer celle-ci.
3. Cliquez sur la caméra ou le signal source dans la liste de gauche, puis faites-la glisser vers la fenêtre d'affichage du mur vidéo. Le flux vidéo de la caméra ou du signal source sera affiché sur le mur vidéo. Vous pouvez également sélectionner une fenêtre de décodage, puis double-cliquer sur une caméra afin de décoder et d'afficher la vidéo. Vous pouvez aussi maintenir la touche *Ctrl* ou *Maj* du clavier enfoncée tandis que vous cliquez pour sélectionner plusieurs caméras. Ensuite, faites-les glisser vers le mur vidéo.
4. Vous pouvez également sélectionner une caméra ou un signal source, puis cliquer sur l'écran associé à une sortie et le faire glisser pour ouvrir une fenêtre. La fenêtre peut s'inscrire dans un

écran ou s'étendre à plusieurs écrans. Si vous souhaitez ouvrir une fenêtre sur la fenêtre ouverte, effectuez un cliquer-glisser et maintenez la touche *Ctrl* enfoncée pour en créer une. Pour plus de détails, consultez le *chapitre 12.4.2 Paramètres de fenêtrage et d'affichage mobile*.

5. Sélectionnez une fenêtre de lecture, puis cliquez sur l'icône  pour obtenir un aperçu de la vidéo dans le coin inférieur droit de l'écran. Vous pouvez aussi directement faire glisser une caméra vers la fenêtre d'aperçu pour obtenir un affichage en direct. Vous pouvez également double-cliquer sur la fenêtre d'aperçu pour obtenir un affichage en plein écran.
6. Cliquez sur  pour enregistrer la configuration courante en tant que scène. Ou cliquez sur  (en regard de ) , puis sélectionnez une scène ou créez-en une dont vous voulez enregistrer la configuration.

Remarques :

- Le contrôleur du mur vidéo permet de définir 32 scènes.
 - Pour modifier le nom d'une scène, sélectionnez celle-ci, puis cliquez sur  pour définir un nouveau nom. Vous pouvez également cliquer sur  pour supprimer tous les paramètres de la scène. Pour appeler une scène, sélectionnez-la, puis cliquez sur  pour l'activer.
7. Cliquez sur une fenêtre de lecture avec le bouton droit de la souris pour activer le menu de gestion du décodage.

Remarque : Le menu peut varier selon les équipements. Veuillez-vous reporter au *chapitre 12.4.1 Décodage et affichage* pour obtenir des instructions détaillées.

8. Pour savoir comment afficher les fichiers vidéo de l'équipement d'encodage sur le mur vidéo, veuillez-vous reporter au *chapitre 12.4.3 Configuration de la lecture*.

10.5.6 Configuration d'un plan

Intérêt :

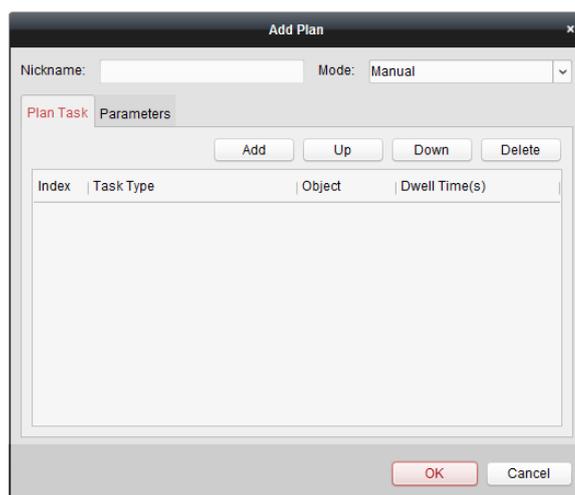
La fonction de plan du contrôleur de mur vidéo permet de basculer (commuter) entre les scènes configurées et d'activer/désactiver les écrans à certains moments. Vous pouvez également définir une programmation temporelle pour la commutation des opérations (par exemple, scènes, fermeture d'écrans). Le plan permet également la commutation automatique.

Avant de commencer : Pour que le contrôleur du mur vidéo fonctionne, il faut ajouter la ou les scènes. Veuillez-vous reporter au *chapitre 12.5.5 Affichage de vidéos sur le mur vidéo* pour l'ajout de scènes.

Procédure :

1. Cliquez sur **Revenir à la page Fonctionnement** pour revenir à l'interface Fonctionnement du mur vidéo.
2. Cliquez sur  pour afficher le panneau Plan, puis cliquez sur **Ajouter un plan**, ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le panneau, puis sélectionnez **Ajouter un plan**, pour afficher la fenêtre Ajouter un plan.

Remarque : Le contrôleur du mur vidéo permet d'ajouter jusqu'à 16 plans.



3. Spécifiez les paramètres pour le plan :

Surnom : Modifiez le nom du plan selon vos besoins.

Mode : Sélectionnez le mode d'exécution du plan. Vous pouvez choisir entre Manuel, Auto et Commutation auto.

- Manuel : Exécute automatiquement le plan jusqu'à que vous arrêtez manuellement l'appel du plan.
- Auto : Exécute le plan conformément à l'heure de début et au nombre d'exécutions configurées dans le panneau de paramètres.
- Commutation auto : Exécute le plan conformément à la programmation temporelle et au nombre d'exécutions configurées dans le panneau de paramètres.

Tâche de plan : Spécifie le fonctionnement du plan. Le plan exécute les opérations ajoutées dans l'ordre.

- Ajouter : Spécifie une opération pour le plan. Si vous sélectionnez Afficher la scène en tant que **Type de tâche**, vous pouvez sélectionner la scène configurée dans la liste déroulante Scène, puis configurer la durée d'affichage. Si vous sélectionnez Ouvrir l'écran ou Fermer l'écran comme **Type de tâche**, vous pouvez sélectionner le type d'écrans à ouvrir ou fermer, puis configurer la durée d'affichage.
- Haut : Déplace l'opération sélectionnée vers le haut.
- Bas : Déplace l'opération sélectionnée vers le bas.
- Supprimer : Supprime l'opération sélectionnée.

Paramètres :

Si vous sélectionnez le mode Auto, vous pouvez spécifier l'heure de début et le nombre d'exécutions. Par exemple, si vous définissez 2014-06-04 00:00:00 comme Heure de début et 4 comme Nombre d'exécutions, le plan sera exécuté à partir de 00h00mn00s le 6 avril 2014 et ce en continu 4 fois.

Si vous sélectionnez le mode Commutation auto, vous pouvez spécifier la Configuration de jour de la semaine et le Nombre d'exécutions. Par exemple, vous pouvez définir Lundi 10h30mn00 et Mercredi 8h30mn00 comme Configuration de jour de la semaine et 6 comme Nombre d'exécutions. Le plan est alors exécuté 6 fois en continu à partir du lundi 10h30 puis à partir du mercredi 10h30. La semaine suivante, le plan est à nouveau exécuté aux heures configurées.

4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration.

5. Pour appeler un plan, sélectionnez-le, puis cliquez sur  pour l'activer. Pour modifier le plan,

sélectionnez-le puis cliquez sur  pour en modifier les paramètres. Vous pouvez également cliquer sur  pour supprimer tous les paramètres du plan. Pour arrêter le plan, cliquez dessus avec le bouton droit, puis sélectionnez **Arrêter un plan**.

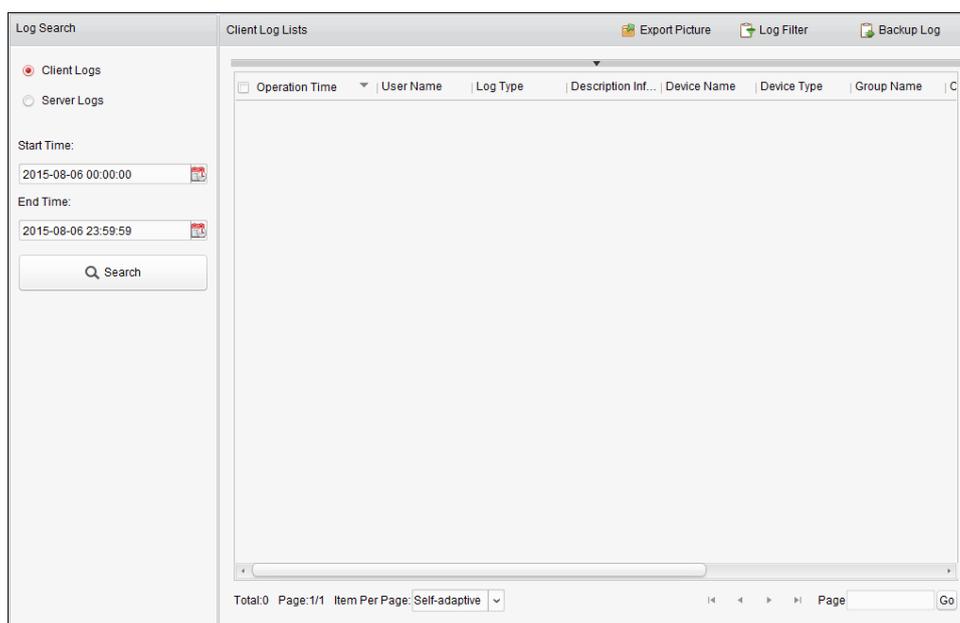
Remarque : Vous devez arrêter le plan avant de configurer le contrôleur du mur vidéo.

Chapitre 11 Gestion des journaux

Intérêt :

Les fichiers journaux du logiciel client sont enregistrés sur le PC local. Ils peuvent faire l'objet d'une recherche à des fins de contrôle. Deux types de fichiers journaux sont fournis : les journaux client et les journaux serveur. Les journaux client désignent les fichiers journaux du client. Ils sont enregistrés sur le PC local. Les journaux serveur désignent les fichiers journaux des équipements connectés et sont enregistrés en local sur ces derniers.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Recherche dans le journal,



Consultation des fichiers journaux

Procédure :

1. Ouvrez la page Recherche dans le journal.
2. Sélectionnez le type de journaux. Si l'option **Journaux serveur** est activée, cliquez pour spécifier l'équipement qui fera l'objet de la recherche.
3. Cliquez sur l'icône  pour spécifier l'heure de début et l'heure de fin.
4. Cliquez sur **Rechercher**. Les fichiers journaux enregistrés entre l'heure de début et l'heure de fin s'affichent dans la liste.

Vous pouvez contrôler le temps de fonctionnement, le type et autres informations relatives aux journaux.

Remarque : Veuillez restreindre la plage temporelle cible ou filtrer le type de journaux à interroger si vous obtenez un trop grand nombre de fichiers journaux.

Operation Time	Major Type	Minor Type	Remote Operator	Local Operator	Remote HOST ...	Camera Name
2014-06-02 14:38:49	Operation	Remote Login	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:49	Operation	Remote Login	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:47	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:46	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:46	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	
2014-06-02 14:38:46	Operation	Remote Logout	admin		10.28.7.20	

Filtrage des fichiers journaux

Intérêt :

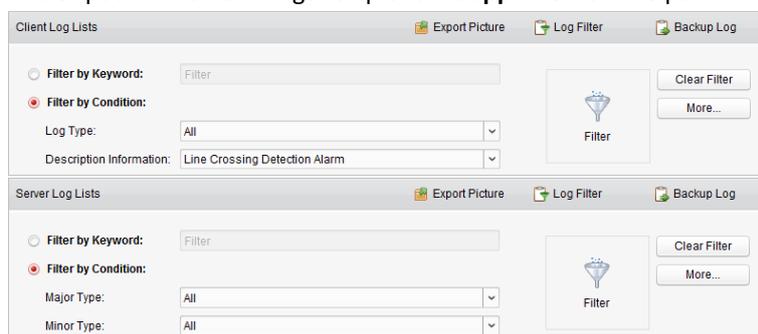
Une fois la recherche globale terminée, les fichiers journaux peuvent être filtrés au moyen d'une condition ou d'un mot-clé. Vous pouvez ainsi effectuer la recherche dans les journaux de votre choix.

Procédure :

1. Cliquez sur **Filtre de journaux** ou sur l'icône  de la page Recherche dans les journaux pour développer le panneau Filtre de journaux.
2. Sélectionnez **Filtrer par mot-clé**, puis saisissez le mot-clé destiné au filtrage dans le champ de texte.

Vous pouvez également sélectionner **Filtrer par condition**, puis spécifier le type de journaux dans la liste déroulante.

3. (Facultatif) Vous pouvez cliquer sur **Plus...** Pour filtrer les fichiers journaux avec davantage de précision.
4. Cliquez sur **Filtrer** pour lancer le filtrage. Cliquez sur **Supprimer le filtre** pour annuler le filtrage.



The screenshot shows two panels for log filtering: 'Client Log Lists' and 'Server Log Lists'. Each panel has a title bar with 'Export Picture', 'Log Filter', and 'Backup Log' icons. Below the title bar, there are two radio buttons: 'Filter by Keyword:' and 'Filter by Condition:'. The 'Filter by Condition:' option is selected in both panels. In the 'Client Log Lists' panel, the 'Log Type' dropdown is set to 'All' and the 'Description Information' dropdown is set to 'Line Crossing Detection Alarm'. In the 'Server Log Lists' panel, both the 'Major Type' and 'Minor Type' dropdowns are set to 'All'. To the right of the filter options, there is a funnel icon labeled 'Filter' and two buttons: 'Clear Filter' and 'More...'.

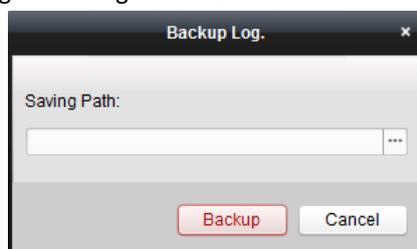
Sauvegarde de fichiers journaux

Intérêt :

Les fichiers journaux, notamment les journaux client et serveur, peuvent être exportés à des fins de sauvegarde.

Procédure :

1. Définissez la condition et effectuez la recherche dans le fichier journal.
2. Cliquez sur **Sauvegarde de journal** pour afficher la boîte de dialogue correspondante.
3. Cliquez sur l'icône , sélectionnez un chemin d'enregistrement local pour le fichier.
4. Cliquez sur **Sauvegarder** pour exporter le fichier journal sélectionné à des fins de sauvegarde.
Cliquez sur **Fichier** → **Ouvrir un journal** pour contrôler les informations contenues dans les fichiers journaux de sauvegarde enregistrés sur le PC local.



Exportation d' une image

Intérêt :

Les images d'alarme, enregistrées sur le serveur de stockage, peuvent être exportées vers le PC local.

Procédure :

1. Sélectionnez les images d'alarme.
2. Cliquez sur **Exporter image** pour ouvrir la boîte de dialogue Exporter image.
3. Cliquez sur l'icône , sélectionnez un chemin d'enregistrement local et spécifiez un nom pour le fichier.
4. Cliquez sur **Exporter** pour exporter les images sélectionnées.

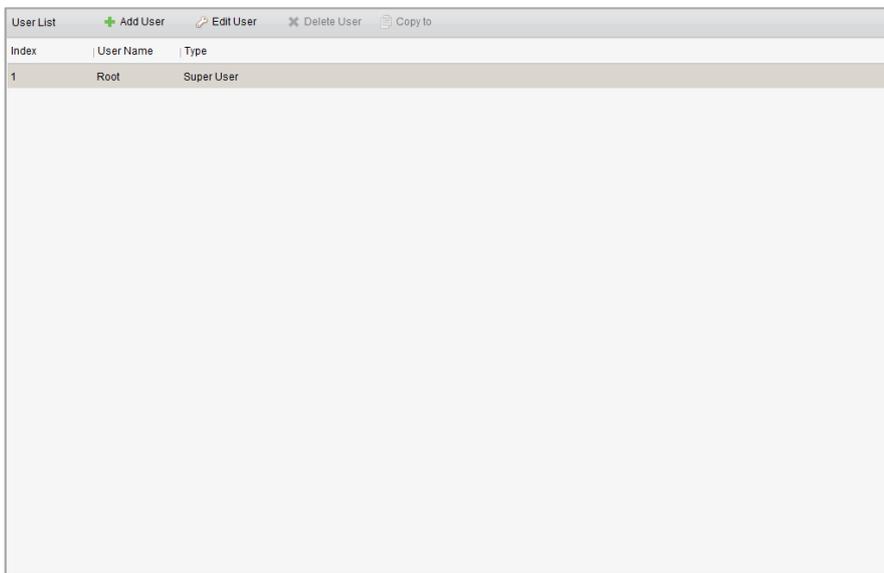
Chapitre 12 Gestion des comptes et configuration du système

12.1 Gestion des comptes

Intérêt :

Vous pouvez ajouter plusieurs comptes d'utilisateur au logiciel client. Vous pouvez en outre affecter différentes autorisations à différents utilisateurs le cas échéant.

Cliquez sur l'icône  du panneau de contrôle, ou sur **Outils->Gestion des comptes** pour ouvrir la page Gestion des comptes.



Index	User Name	Type
1	Root	Super User

Remarque : Le compte d'utilisateur que vous avez enregistré pour vous connecter au logiciel est défini en tant que superutilisateur.

Ajout de l'utilisateur

Procédure :

1. Ouvrez la page Gestion des comptes.
2. Cliquez sur **Ajouter un utilisateur** pour ouvrir la boîte de dialogue d'ajout d'utilisateurs.
3. Sélectionnez le type d'utilisateurs dans la liste déroulante. Vous pouvez sélectionner un des 2 types de comptes d'utilisateur :

Administrateur : Par défaut, le compte d'administrateur dispose de toutes les autorisations, et peut modifier les autorisations et les mots de passe de tous les opérateurs et de son propre compte.

Opérateur : Par défaut, le compte opérateur **ne** dispose d'aucune autorisation. Vous pouvez lui en affecter manuellement. Un opérateur ne peut modifier que le mot de passe de son propre compte.

4. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe, puis confirmez le mot de passe selon votre

choix. Le logiciel évalue automatiquement la robustesse du mot de passe. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mot de passe robuste pour garantir la sécurité de vos données.

5. Cochez les cases pour affecter les autorisations correspondantes à l'utilisateur créé. Vous avez également la possibilité, en option, de sélectionner un utilisateur dans la liste déroulante **Copier de** pour copier les autorisations de l'utilisateur sélectionné.
6. Vous pouvez également cliquer sur **Autorisation par défaut** pour rétablir tous les paramètres par défaut de cet utilisateur.
7. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder les paramètres.



- ◆ *Un nom d'utilisateur ne peut contenir aucun des caractères suivants : / \ : * ? " < > |. En outre, la longueur du mot de passe ne doit pas dépasser 6 caractères.*
- ◆ *Pour protéger votre vie privée, nous conseillons vivement de remplacer le mot de passe par un autre de votre choix (8 caractères minimum, combinant majuscules et minuscules, chiffres et caractères spéciaux), afin de renforcer la sécurité de votre produit.*
- ◆ *La configuration de tous les mots de passe et autres paramètres de sécurité relève de la responsabilité de l'installateur et/ou de l'utilisateur final.*

Remarque : Il est possible d'ajouter jusqu'à 50 comptes d'utilisateur au logiciel client.

Administration de l'utilisateur

Intérêt :

Une fois créé, le compte d'utilisateur est ajouté à la liste des utilisateurs de la page Gestion des comptes. Vous pouvez modifier ou supprimer les informations des comptes d'utilisateur.

Pour modifier les informations de l'utilisateur, sélectionnez l'utilisateur dans la liste, puis cliquez sur **Modifier l' utilisateur**.

Pour supprimer les informations de l'utilisateur, sélectionnez l'utilisateur dans la liste, puis cliquez sur **Supprimer un utilisateur**.

Pour un super utilisateur et un administrateur, cliquez sur **Copier vers** pour copier les autorisations sur un ou plusieurs autres utilisateurs.

Remarque : Le superutilisateur ne peut pas être supprimé et seul son mot de passe peut être modifié.

12.2 Configuration du système

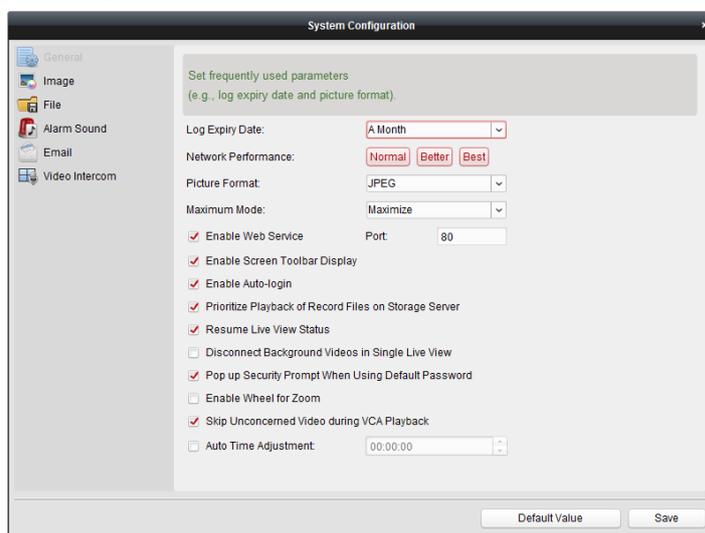
Intérêt :

Les paramètres généraux, les chemins d'enregistrement de fichier, les raccourcis clavier et joystick, ainsi que les sons d'alarme, les paramètres de messagerie et d'interphonie vidéo peuvent être configurés.



Cliquez sur l'icône du panneau de contrôle,

ou cliquez sur **Outil->Configuration du système** pour ouvrir la page correspondante.



Remarque : Vous pouvez cliquer sur **Valeur par défaut** pour restaurer les éléments par défaut de toutes les configurations du système.

12.2.1 Paramètres généraux

Intérêt :

Les paramètres fréquemment utilisés, notamment le délai d'expiration des journaux ou l'échelle de vue, peuvent être configurés.

Procédure :

1. Ouvrez la page Configuration du système.
2. Cliquez sur l'onglet **Général** pour ouvrir la fenêtre des paramètres généraux correspondante.
3. Configurez les paramètres généraux. Pour obtenir des détails, reportez-vous au *Tableau 14.1 Paramètres généraux*.
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder les paramètres.

Set frequently used parameters
(e.g., log expiry date and picture format).

Log Expiry Date: A Month

Network Performance: Normal Better Best

Picture Format: JPEG

Maximum Mode: Maximize

Enable Web Service Port: 80

Enable Screen Toolbar Display

Enable Auto-login

Prioritize Playback of Video Files on Storage Server

Resume Live View Status

Disconnect Background Videos in Single Live View

Pop up Security Prompt When Using Default Password

Enable Wheel for Zoom

Skip Unconcerned Video during VCA Playback

Auto Time Adjustment: 00:00:00

Table 12. 1 Paramètres généraux

Paramètres	Descriptions
Date d'expiration du journal	Durée de conservation des fichiers journaux. Passé ce délai, les fichiers sont supprimés.
Performances du réseau	Conditions réseau courantes. Il peut être réglé sur Normal, Meilleur ou Optimal.
Format d'image	Définit le format de fichier des images acquises au cours de l'affichage en direct ou en différé.
Mode maximal	Sélectionnez Agrandir ou Plein écran comme mode maximal. Si vous sélectionnez Agrandir, le logiciel maximisera l'écran et la barre de tâches sera affichée. Si vous sélectionnez Plein écran, le logiciel affichera son interface en mode plein écran.
Activer le service Web	Activez cette fonction pour permettre l'accès au logiciel client iVMS-4200 via un navigateur Web. Vous pouvez également spécifier le port du serveur Web selon vos besoins. Par défaut, sa valeur est de 80. Si le numéro du port du PC qui exécute le logiciel iVMS-4200 est occupé, attribuez-lui une autre valeur. Une fois le numéro de port modifié, vous devez accéder au client via un navigateur Web en saisissant l'adresse IP du PC qui exécute le client :nouveau_numéro_de_port.. Pour plus de précisions, reportez-vous au <i>chapitre 16.1 Connexion</i> .
Activer l'affichage de la barre d'outils	Affiche la barre d'outils sur chaque fenêtre en affichage en direct ou en lecture différée.
Activer l'ouverture de session automatique	Permet de se connecter automatiquement au logiciel client.
Hiérarchiser la lecture des fichiers vidéo sur le serveur de stockage	Lit préférentiellement les fichiers vidéo enregistrés sur le serveur de stockage. Dans la négative, les fichiers vidéo enregistrés sur l'équipement local seront lus.
Reprendre l'état de l'affichage en direct	Reprend l'état le plus récent de l'affichage en direct une fois que vous êtes reconnecté au client.

Déconnecter les vidéos d'arrière-plan dans une même vue en direct	En mode de division à fenêtres multiples, double-cliquez sur un flux vidéo en direct pour l'afficher en mode de division à 1 fenêtre. Les autres flux vidéo en direct s'arrêteront pour sauvegarder les ressources.
Invite de sécurité contextuelle lors de l'utilisation du mot de passe par défaut	Si le mot de passe par défaut de l'équipement ajouté n'a pas été modifié, l'invite s'affiche et vous le notifie.
Activer la molette de zoom	Activez l'utilisation de la molette de la souris pour effectuer des zooms avant et arrière en mode PTZ, ou pour zoomer en avant dans la vidéo ou la rétablir en mode de zoom numérique. De cette manière, vous pouvez effectuer directement un zoom avant ou arrière dans la vidéo en direct (ou la rétablir) en utilisant la molette de la souris.
Sauter des vidéos non concernées lors d'une lecture VCA	Activer cette fonction permet d'ignorer les vidéos non concernées lors d'une lecture VCA. Celles-ci ne seront ainsi pas lues.
Réglage automatique de l'heure	Règle automatiquement l'heure sur un point temporel spécifié.

12.2.2 Réglages image

Intérêt :

Les paramètres d'image du logiciel peuvent être configurés, notamment, l'échelle de la vue ou encore les performances de lecture.

Procédure :

1. Ouvrez la page Configuration du système.
2. Cliquez sur l'onglet **Image** pour ouvrir l'interface de réglage de l'image.
3. Configurez les paramètres d'image. Pour obtenir des détails, reportez-vous au *Tableau 14.2 Paramètres d' image*.
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder les paramètres.

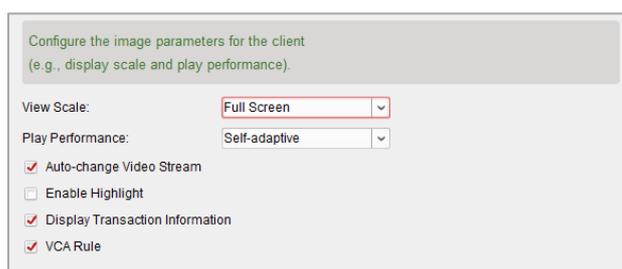


Tableau 14.2 - Paramètres d'image

Paramètres	Descriptions
Échelle de la vue	Échelle de vue de la vidéo en mode de lecture ou d'affichage en direct. Les choix possibles sont plein écran, 4:3 et 16:9, ou la résolution d'origine.
Performances de lecture	Performances de lecture de la vidéo en direct. Celles-ci peuvent être réglées sur Délai le plus court ou Auto-adaptative.
Flux vidéo à	Modifie automatiquement le flux vidéo (flux principal ou sous-flux) dans

changement automatique	l'affichage en direct, en fonction de la taille de la fenêtre d'affichage.
Activer la mise en évidence	Marque les objets détectés avec des rectangles verts en mode d'affichage en direct et de lecture.
Afficher les informations de transaction	Affiche les informations de transaction dans l'affichage en direct.
Règle VCA	Affiche la règle VCA dans l'affichage en direct.

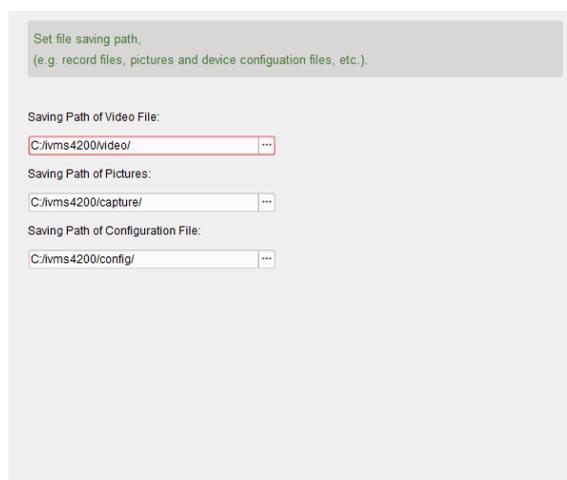
12.2.3 Configuration du chemin d'enregistrement de fichier

Intérêt :

Les fichiers vidéo issus de l'enregistrement manuel, les images acquises et les fichiers de configuration du système sont enregistrés sur le PC local. Les chemins d'enregistrement de ces fichiers peuvent être configurés.

Procédure :

1. Ouvrez la page Configuration du système.
2. Cliquez sur l'onglet **Fichier** pour ouvrir la fenêtre Configuration du chemin d'enregistrement de fichier.
3. Cliquez sur l'icône , puis sélectionnez un chemin local pour les fichiers.
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.



12.2.4 Configuration des raccourcis clavier et joystick

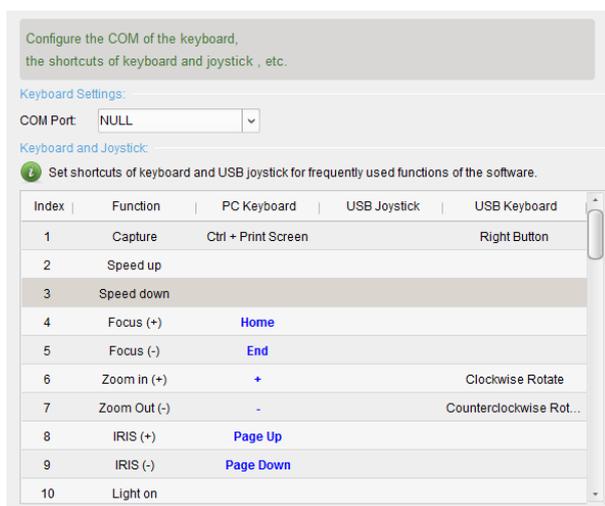
Intérêt :

Le clavier peut être connecté au client et utilisé pour contrôler les caméras PTZ. Vous pouvez définir les raccourcis du clavier et du joystick pour obtenir un accès rapide et pratique aux commandes les plus utilisées.

Procédure :

1. Pour le clavier : Sélectionnez le port COM dans la liste déroulante si le clavier est connecté au PC sur lequel s'exécute le client.

2. Pour le clavier et le joystick :
 - 1) Sélectionnez une fonction dans la liste.
 - 2) Double-cliquez sur le champ d'élément placé sous la colonne Clavier PC, Clavier USB ou Joystick USB.
 - 3) Sélectionnez les combinaisons de touches ou les numéros dans la liste déroulante et définissez-les en tant que raccourcis de fonctionnement pour le clavier ou le joystick USB.
3. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.



12.2.5 Configuration du son d'alarme

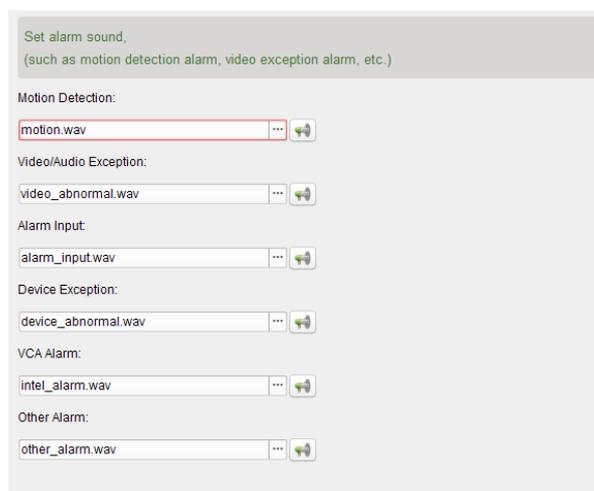
Intérêt :

En cas de déclenchement d'alarme - par exemple, la détection de mouvement ou l'exception vidéo - le client peut être configuré pour émettre un avertissement sonore dont le son est paramétrable.

Procédure :

1. Ouvrez la page Configuration du système.
2. Cliquez sur l'onglet **Son d'alarme** pour ouvrir la fenêtre Configuration du son d'alarme.
3. Cliquez sur l'icône , puis sélectionnez les fichiers audio à partir du chemin local pour différentes alarmes.
4. (Facultatif) Vous pouvez cliquer sur l'icône  pour tester le fichier audio.
5. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

Remarque : Le format du fichier audio peut être uniquement *.wav.



12.2.6 Paramètres de la messagerie

Intérêt :

Une notification par e-mail peut être envoyée lorsque l'alarme du système se déclenche. Pour envoyer l'e-mail à des destinataires spécifiés, vous devez configurer la messagerie au préalable.

Procédure :

1. Ouvrez la page Configuration du système.
2. Cliquez sur l'onglet **E-mail** pour ouvrir la fenêtre de configuration de la messagerie électronique.
3. Saisissez les informations requises.

Authentification du serveur (facultatif) : Si votre serveur de messagerie exige une authentification, cochez cette case pour spécifier le nom d'utilisateur et le mot de passe de votre compte de messagerie à l'ouverture de session.

Serveur SMTP : Indiquez l'adresse du serveur SMTP.

Port : Saisissez le port de communication du service de messagerie. Le port 25 est le port par défaut.

Nom d'utilisateur : Saisissez le nom d'utilisateur de l'adresse électronique de l'expéditeur si la case **Authentification du serveur** est cochée.

Mot de passe : Saisissez le mot de passe de l'adresse électronique de l'expéditeur si la case **Authentification du serveur** est cochée.

Adresse de l'expéditeur : Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur.

Destinataire 1 à 3 : Saisissez l'adresse électronique du destinataire. Vous pouvez définir jusqu'à 3 destinataires.

4. (Facultatif) Vous pouvez cocher la case **Activer SSL** pour accroître la sécurité de l'envoi des e-mails.
5. (Facultatif) Vous pouvez cliquer sur **Envoyer e-mail de test** pour envoyer un message de test au destinataire.
6. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder la configuration.

Set email parameters including sender and recipient.

Server Authentication

SMTP Server:

Port:

User Name:

Password:

Sender Address:

Receiver 1:

Receiver 2:

Receiver 3:

Enable SSL

Chapitre 13 Statistiques

Intérêt :

La fonction Statistiques fournit 8 modules destinés aux statistiques des données et accessibles via le logiciel : Carte d'intensité, Comptage de personnes, Comptage, Circulation routière, Récupération de visages, Récupération de la plaque d'immatriculation, Analyse comportementale et Acquisition de visage.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Fonction de modification afin de sélectionner les fonctions statistiques.

Cochez les cases des modules, puis cliquez sur **OK** pour répertorier les modules sélectionnés dans le panneau de contrôle.

Edit Function

<input type="checkbox"/>  Heat Map	<input type="checkbox"/>  People Counting
<input type="checkbox"/>  Counting	<input type="checkbox"/>  RoadTraffic
<input type="checkbox"/>  Face Retrieval	<input type="checkbox"/>  VehicalPlate
<input type="checkbox"/>  Behavior	<input type="checkbox"/>  FaceCapture



Le module Carte d'intensité affiche les statistiques des cartes d'intensité.



Le module Comptage de personnes affiche les statistiques du comptage de personnes.



Le module Comptage affiche les statistiques du comptage.



Le module Circulation routière affiche les données de circulation.



Le module Récupération de visages permet d'interroger l'image d'un visage.



Le module Identification de plaque d'immatriculation permet d'interroger un numéro de plaque minéralogique.



Le module Analyse comportemental permet d'interroger une analyse de comportement.



Le module Acquisition de visage permet une recherche de données et fournit des statistiques pour les images de visages acquis.

13.1 Carte d'intensité

Intérêt :

La carte d'intensité est une représentation graphique des données. Celles-ci sont représentées par des couleurs. La carte d'intensité peut également s'afficher sous forme d'un graphique à courbes. Cette fonction de la caméra sert habituellement à analyser les heures de visite et la durée de séjour des clients dans une zone configurée.

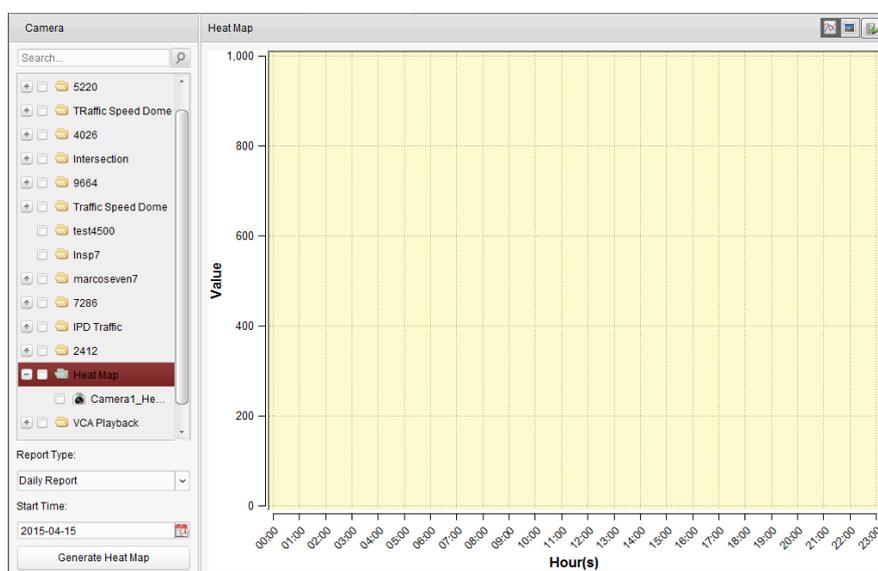
Avant de commencer :

Veillez ajouter une caméra réseau de carte d'intensité au logiciel et configurer correctement la zone correspondante. La caméra ajoutée doit être configurée au moyen d'une règle de carte d'intensité.

Remarque : La caméra réseau de carte d'intensité doit être ajoutée au logiciel en tant que équipement d'encodage. Veuillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée. Pour configurer une règle de carte d'intensité, reportez-vous au *manuel de l'utilisateur* de la caméra réseau de carte d'intensité.



Cliquez sur l'icône dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Carte d'intensité.

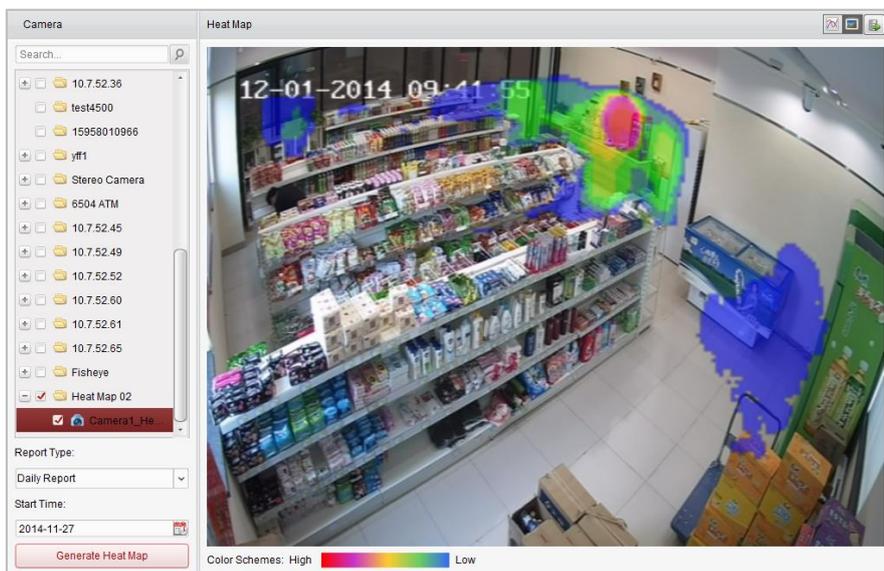


Procédure :

1. Ouvrez la page Carte d'intensité.
2. Cliquez pour sélectionner une caméra de carte d'intensité dans le panneau de la zone.
3. Sélectionnez le type de rapport qui correspond à vos besoins et définissez l'heure de début.
4. Cliquez sur **Générer une carte d'intensité**. La carte d'intensité de la caméra s'affiche. Vous pouvez cliquer sur  ou  pour afficher les statistiques en mode graphique ou de courbes.

En mode graphique, le bloc rouge (255, 0, 0) indique la zone la plus fréquentée et le bloc bleu (0, 0, 255) la moins fréquentée.

5. (Facultatif) Cliquez sur  pour enregistrer les données détaillées de la carte d'intensité sur votre PC.



13.2 Statistiques du comptage de personnes

Intérêt :

Vous pouvez examiner les statistiques de comptage de personnes de l'équipement ajouté dédié à cette tâche. Ces statistiques peuvent s'afficher sous forme d'histogramme ou de graphique à courbes. Les données détaillées peuvent être exportées à des fins de stockage local.

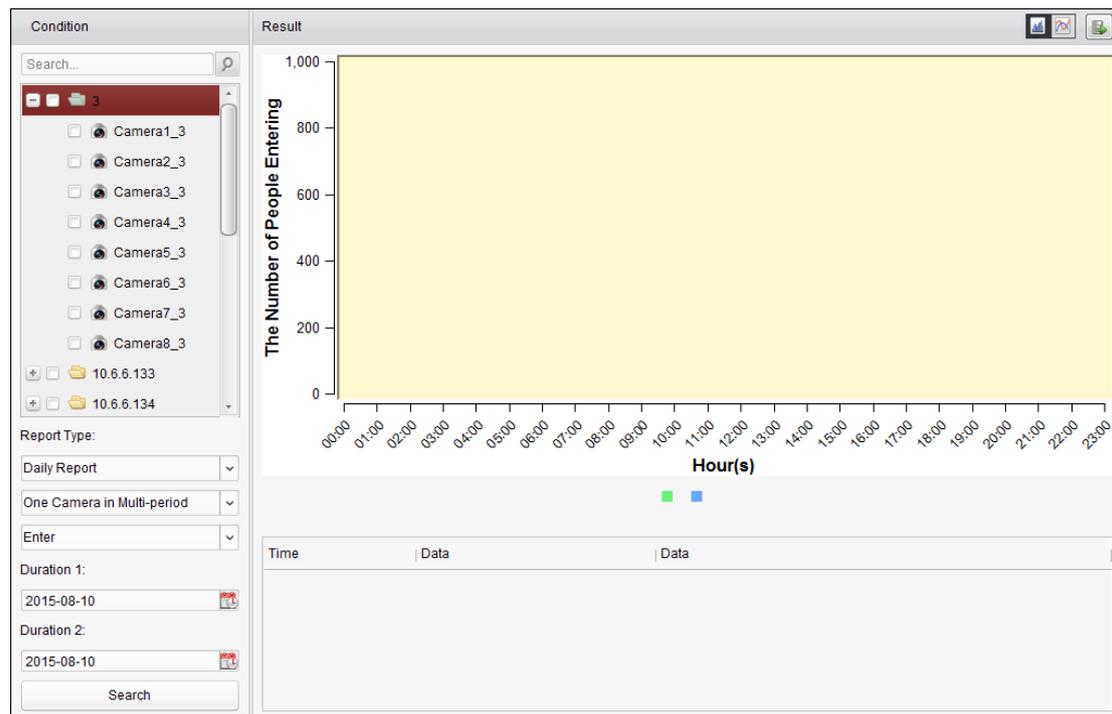
Avant de commencer :

Veillez ajouter un équipement de comptage de personnes au logiciel et configurer correctement la zone correspondante. L'équipement ajouté doit être configuré au moyen d'une règle de comptage des personnes.

Remarque : L'équipement de comptage de personnes doit être ajouté au logiciel en tant que équipement d'encodage. Veuillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée. Pour savoir comment configurer une règle de comptage de personnes, reportez-vous au *manuel de l'utilisateur* de l'équipement de comptage de personnes.



Cliquez sur l'icône dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Comptage de personnes.

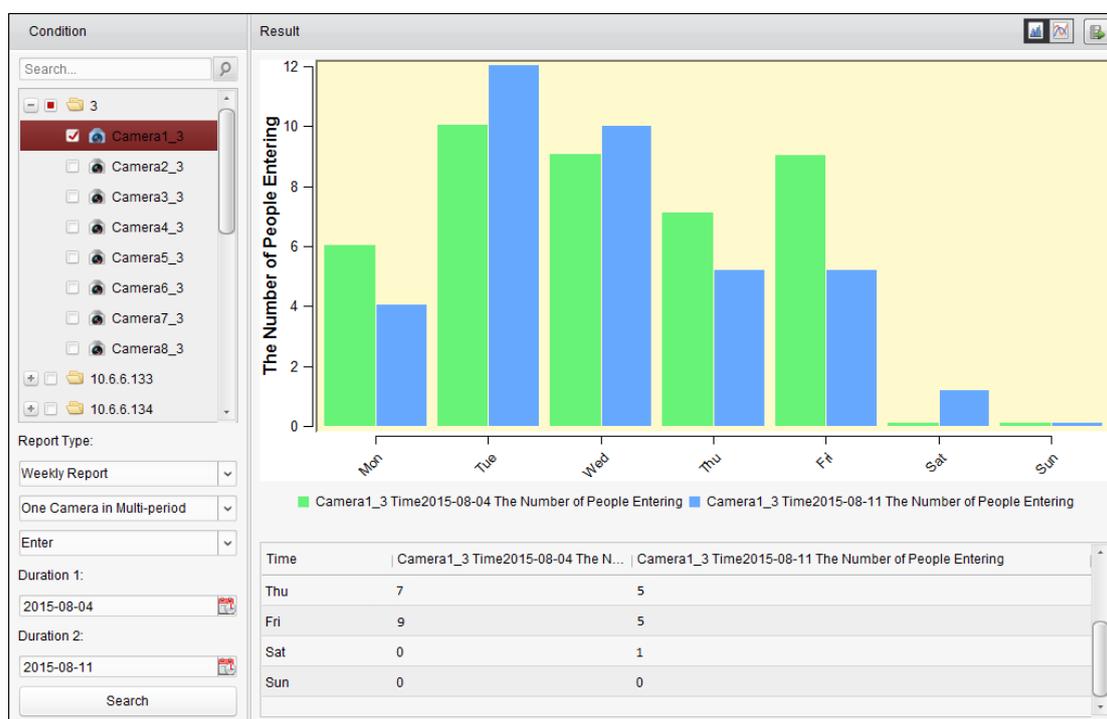


Procédure :

1. Ouvrez la page Comptage de personnes.
2. Sélectionnez le type de rapport qui correspond à vos besoins et définissez l'heure.
 - 1) Sélectionner un rapport quotidien, hebdomadaire, mensuel ou annuel en tant que type chronologique du rapport.
 - 2) Sélectionnez Une caméra sur plusieurs périodes en tant que type de statistiques.

Une caméra sur plusieurs périodes : Une seule caméra peut être sélectionnée pour la génération de statistiques sur deux périodes.

- 3) Sélectionnez Entrer, Sortir ou Entrer et sortir en tant que type de données.
 - **Entrer** : Les personnes qui entrent sont comptées.
 - **Sortir** : Les personnes qui sortent sont comptées.
 - **Entrer et sortir** : Les personnes qui sortent et qui entrent sont comptées.
- 4) Définissez les périodes.
3. Sélectionnez la caméra pour générer le rapport.
4. Cliquez sur **Rechercher**. Les statistiques s'affichent dans le panneau de droite. Les données détaillées de chaque heure, jour ou mois sont également affichées.
Par défaut, les statistiques sont présentées sous la forme d'un histogramme. Vous pouvez basculer vers une représentation en courbes en cliquant sur .
5. (Facultatif) Cliquez sur  pour enregistrer les données détaillées du comptage de personnes sur un PC.



13.3 Statistiques du comptage

Intérêt :

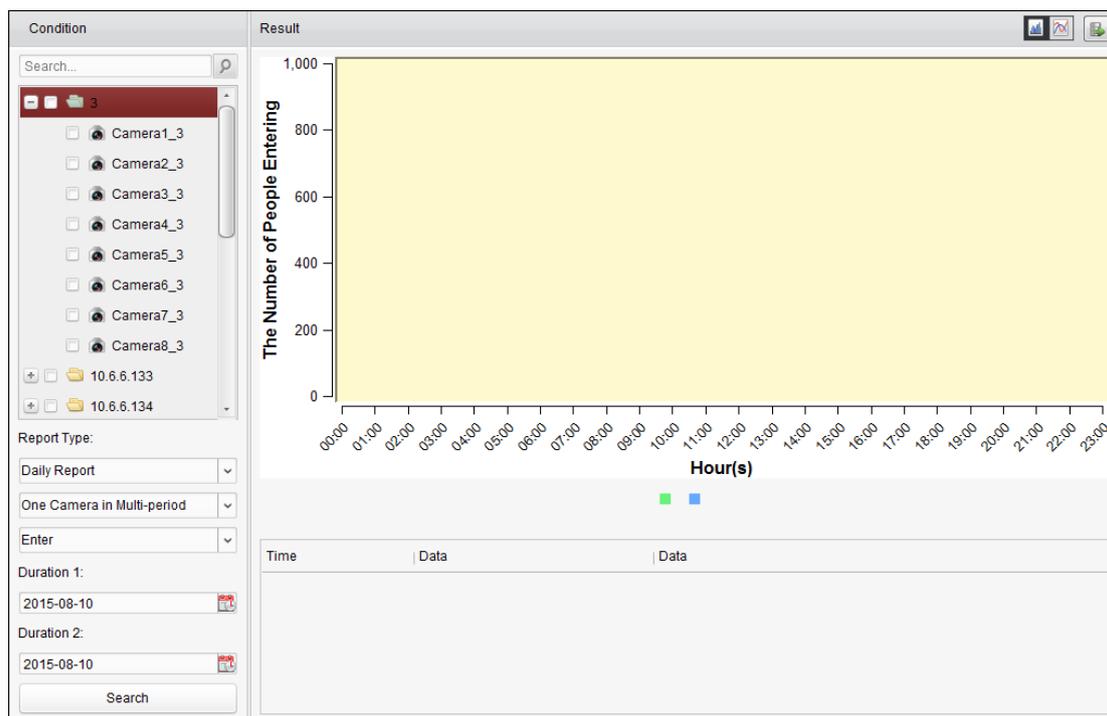
Vous pouvez examiner les statistiques de comptage de l'équipement ajouté dédié à cette tâche. Ces statistiques peuvent s'afficher sous forme d'histogramme ou de graphique à courbes. Les données détaillées peuvent être exportées à des fins de stockage local.

Avant de commencer :

Veillez ajouter un équipement de comptage au logiciel et configurer correctement la zone correspondante. L'équipement ajouté doit être configuré au moyen de paramètres de comptage.

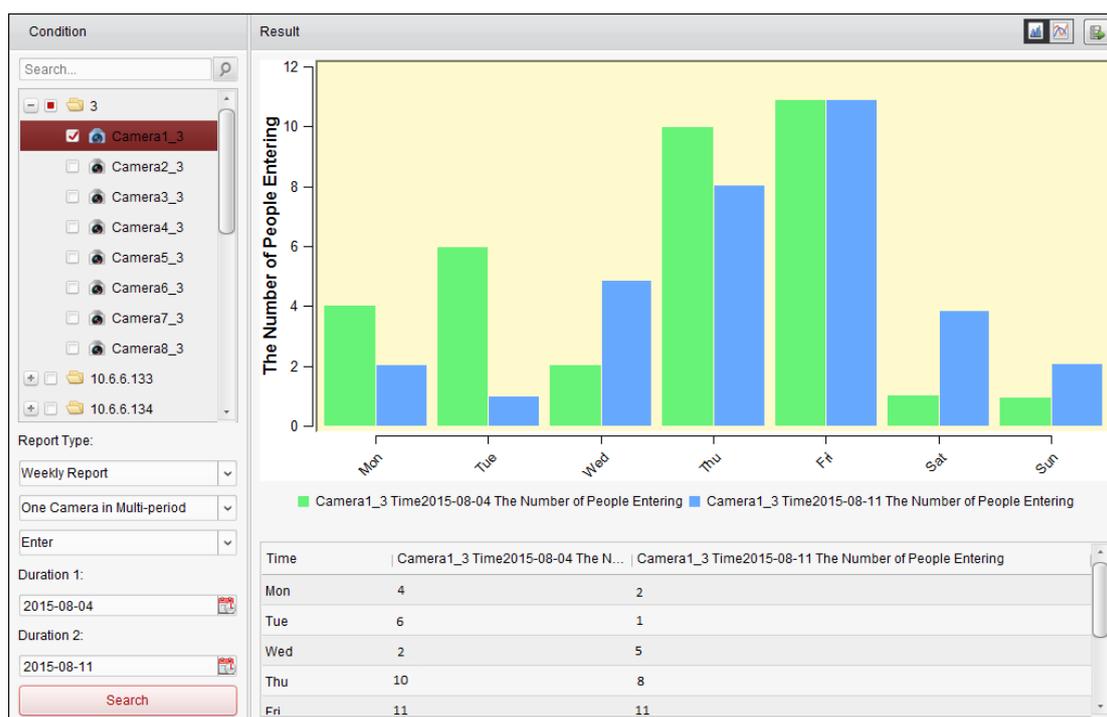
Remarque : L'équipement de comptage doit être ajouté au logiciel en tant que équipement d'encodage. Veuillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée. Pour obtenir un paramétrage détaillé du comptage, consultez le *manuel de l'utilisateur* de l'équipement de comptage.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Comptage.



Procédure :

1. Ouvrez la page Comptage.
2. Sélectionnez le type de rapport qui correspond à vos besoins et définissez l'heure.
 - 1) Sélectionner un rapport quotidien, hebdomadaire, mensuel ou annuel en tant que type chronologique du rapport.
 - 2) Sélectionnez Une caméra sur plusieurs périodes en tant que type de statistiques.
Une caméra sur plusieurs périodes : Une seule caméra peut être sélectionnée pour la génération de statistiques sur deux périodes.
 - 3) Sélectionnez Entrer, Sortir ou Entrer et sortir en tant que type de données.
 - **Entrer** : Les personnes qui entrent sont comptées.
 - **Fermer** : Les personnes qui sortent sont comptées.
 - **Entrer et sortir** : Les personnes qui sortent et qui entrent sont comptées.
 - 4) Définissez les périodes.
3. Sélectionnez la caméra pour générer le rapport.
4. Cliquez sur **Rechercher**. Les statistiques s'affichent dans le panneau de droite. Les données détaillées de chaque heure, jour ou mois sont également affichées.
 Par défaut, les statistiques sont présentées sous la forme d'un histogramme. Vous pouvez basculer vers une représentation en courbes en cliquant sur .
5. (Facultatif) Cliquez sur  pour enregistrer les données détaillées du comptage sur votre PC.



13.4 Circulation routière

Intérêt :

Si vous ajoutez un équipement de surveillance de la circulation routière, les images acquises des plaques minéralogiques et des véhicules détectés peuvent faire l'objet d'une recherche et d'un contrôle. Trois types de recherche sont disponibles pour les images correspondantes.

- **Détection de véhicule** : Le système détecte le véhicule de passage et peut photographier sa plaque minéralogique ; en outre, la couleur, le logo et d'autres éléments peuvent être reconnus automatiquement.
- **Détection de trafic mixte** : Le système permet de détecter les piétons, les véhicules à moteur et sans moteur ; en outre, il est possible de faire une recherche sur l'objet (piéton, véhicule sans moteur, véhicule à moteur sans plaque minéralogique) ou la plaque minéralogique (véhicule à moteur avec plaque minéralogique).
- **Infractions à la circulation** : Les images acquises du véhicule qui enfreint le code de la route (par exemple, stationnement et ralentissement illicites) peuvent être contrôlées.

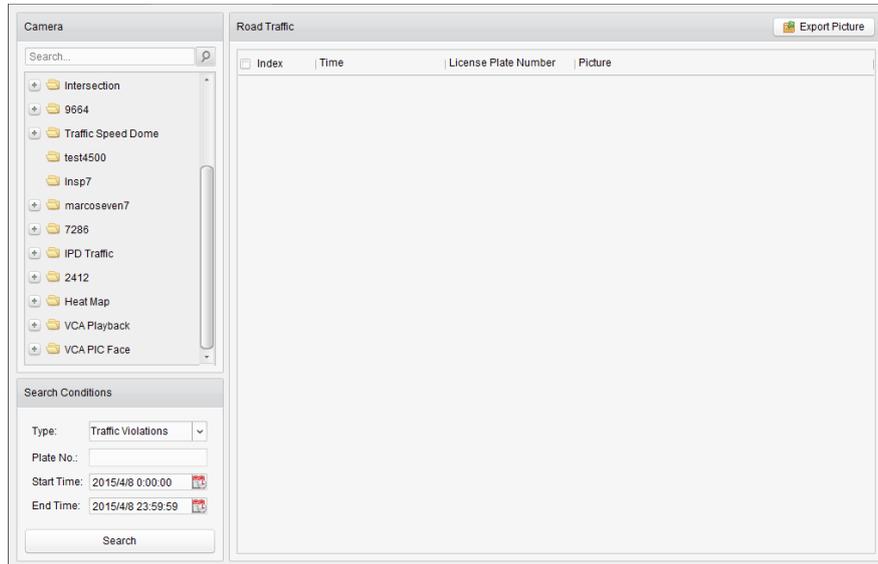
Avant de commencer :

1. Veuillez ajouter un équipement de surveillance de la circulation routière au logiciel et configurer correctement la zone correspondante. L'équipement ajouté doit être configuré au moyen des paramètres d'acquisition d'images correspondants.
2. Dans le cas d'infractions à la circulation, le serveur de stockage doit être ajouté au logiciel, et vous devez configurer ce dernier pour l'équipement et cocher les cases **Stockage d' image** et **Stockage des informations complémentaires**. Pour plus de détails, consultez le *chapitre 3.1.2 Enregistrement sur un équipement de stockage*.
3. Dans le cas d'une détection de véhicules et de trafic mixte, si aucun serveur de stockage n'est configuré, le logiciel recherchera les images associées à partir du support de stockage de

l'équipement local.

Remarque : L'équipement de surveillance de la circulation routière doit être ajouté au logiciel en tant que équipement d'encodage. Veuillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée. Pour obtenir un paramétrage de l'acquisition, consultez le *manuel de l'utilisateur* du dispositif.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Circulation routière.

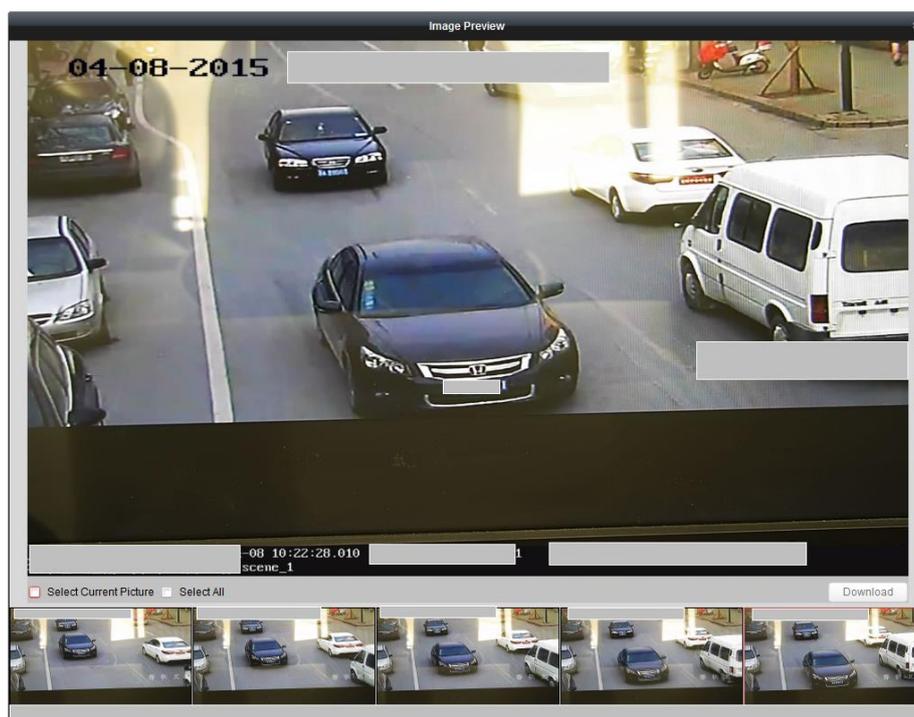


Procédure :

1. Ouvrez la page Circulation routière.
2. Cliquez pour sélectionner une caméra de surveillance de la circulation routière dans le panneau de caméra.
3. Spécifiez une condition de recherche pour l'identification des images associées.
Type : Sélectionnez un type de requête. Les images déclenchées par le type d'événements peuvent être identifiées.
Numéro de plaque : Saisissez le numéro de plaque d'immatriculation à rechercher dans les images.
Heure de début/fin : Cliquez sur  pour spécifier les heures de début et de fin.
4. Cliquez sur **Rechercher**. Les images trouvées sont répertoriées.

<input type="checkbox"/> Index	Time	License Plate Number	Picture
<input type="checkbox"/> 1	2015-04-08 10:20:16		
<input type="checkbox"/> 2	2015-04-08 10:20:32		
<input type="checkbox"/> 3	2015-04-08 10:20:38		
<input type="checkbox"/> 4	2015-04-08 10:20:49		
<input checked="" type="checkbox"/> 5	2015-04-08 10:21:02		
<input type="checkbox"/> 6	2015-04-08 10:21:21		
<input type="checkbox"/> 7	2015-04-08 10:21:35		
<input type="checkbox"/> 8	2015-04-08 10:21:55		
<input type="checkbox"/> 9	2015-04-08 10:22:08		
<input type="checkbox"/> 10	2015-04-08 10:22:26		
<input type="checkbox"/> 11	2015-04-08 10:22:40		
<input type="checkbox"/> 12	2015-04-08 10:22:48		
<input type="checkbox"/> 13	2015-04-08 10:22:59		
<input type="checkbox"/> 14	2015-04-08 10:23:12		
<input type="checkbox"/> 15	2015-04-08 10:23:31		
<input type="checkbox"/> 16	2015-04-08 10:23:45		
<input type="checkbox"/> 17	2015-04-08 10:24:04		
<input type="checkbox"/> 18	2015-04-08 10:24:17		
<input type="checkbox"/> 19	2015-04-08 10:24:36		
<input type="checkbox"/> 20	2015-04-08 10:24:56		

5. Cliquez sur pour afficher les images acquises et les informations connexes. Cochez la case **Sélectionner l' image courante** ou **Tout sélectionner**, puis cliquez sur **Télécharger** pour enregistrer les images sur votre PC.



6. (Facultatif) Cochez la ou les cases pour sélectionner le ou les éléments d'image, puis cliquez sur **Exporter image** afin d'enregistrer les images sur votre PC.

13.5 Récupération de visages

Intérêt :

Lorsque l'équipement connecté (NVR ou HDVR) prend en charge la recherche de visages, vous pouvez rechercher l'image associée et lire le fichier vidéo associé à celle-ci.

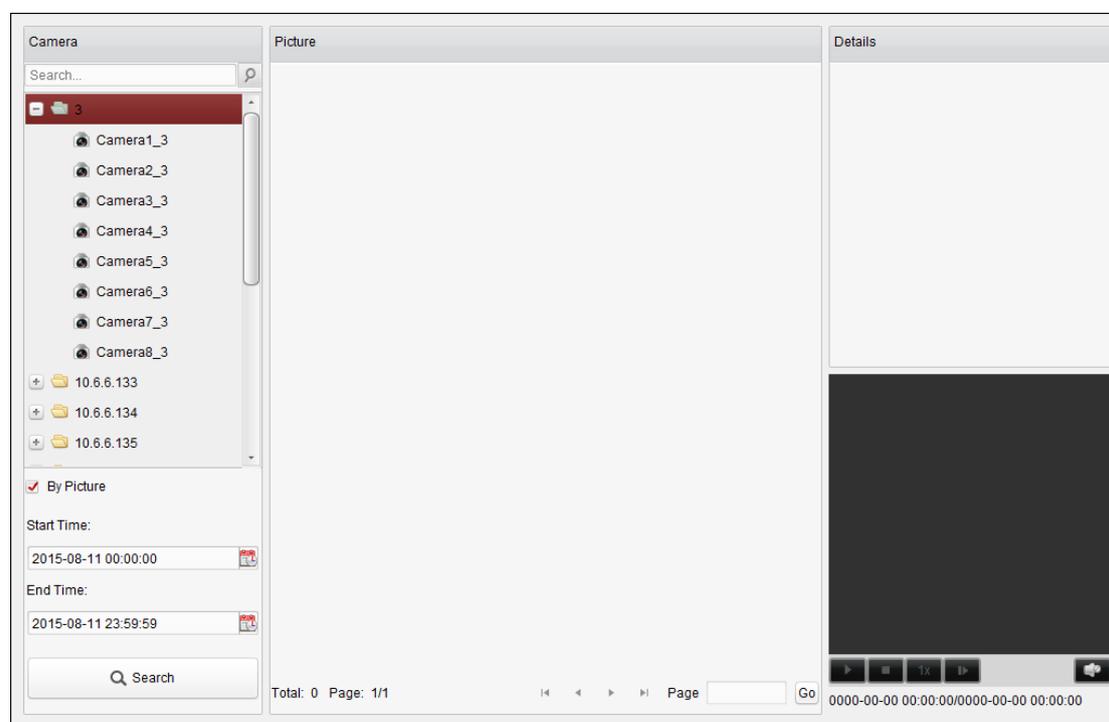
Avant de commencer :

Veillez ajouter un équipement au logiciel et configurer correctement les paramètres correspondants. Pour obtenir un paramétrage détaillé, consultez le *manuel de l'utilisateur* de l'équipement.

Remarque : L'équipement doit être ajouté au logiciel en tant que équipement d'encodage.

Veillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Récupération de visages.



Procédure :

1. Ouvrez la page Récupération de visages.
2. Cliquez pour sélectionner un équipement dans le panneau des caméras.
3. Spécifiez la condition de recherche correspondante.
 - (Facultatif) Vous pouvez cocher la case **Par image**, cliquer sur **Sélectionner une image** pour télécharger les images depuis votre PC, puis cliquer pour sélectionner un visage détecté à partir d'une image téléchargée, à des fins de mise en correspondance avec des images de visage acquises.
 - Spécifiez un degré de similitude.

Exemple : Si vous spécifiez une valeur de similitude de 40, les images acquises affichant une similitude supérieure ou égale à 40 % avec l'image de visage téléchargée seront

répertoriées.

- Cliquez sur  pour spécifier l'heure de début et de fin de la plage de recherche dans les images de visage acquises ou les fichiers vidéo.
4. Cliquez sur **Rechercher** pour lancer la recherche. Les résultats de la recherche des images sont affichés dans une liste.
 5. Vous pouvez cliquer sur une image de la liste afin d'examiner ses informations détaillées. Ensuite, cliquez sur  pour lire le fichier vidéo associé dans la fenêtre d'affichage en bas à droite.
Vous pouvez cliquer sur  pour régler la vitesse de lecture, cliquer sur  pour lire les fichiers vidéo image par image, cliquer sur  pour activer le son, et double-cliquer sur la fenêtre de lecture pour l'agrandir.

13.6 Récupération de la plaque d'immatriculation

Intérêt :

Lorsque l'équipement connecté (NVR ou HDVR) prend en charge la recherche de plaques d'immatriculation, vous pouvez rechercher l'image associée et lire le fichier vidéo associé à celle-ci.

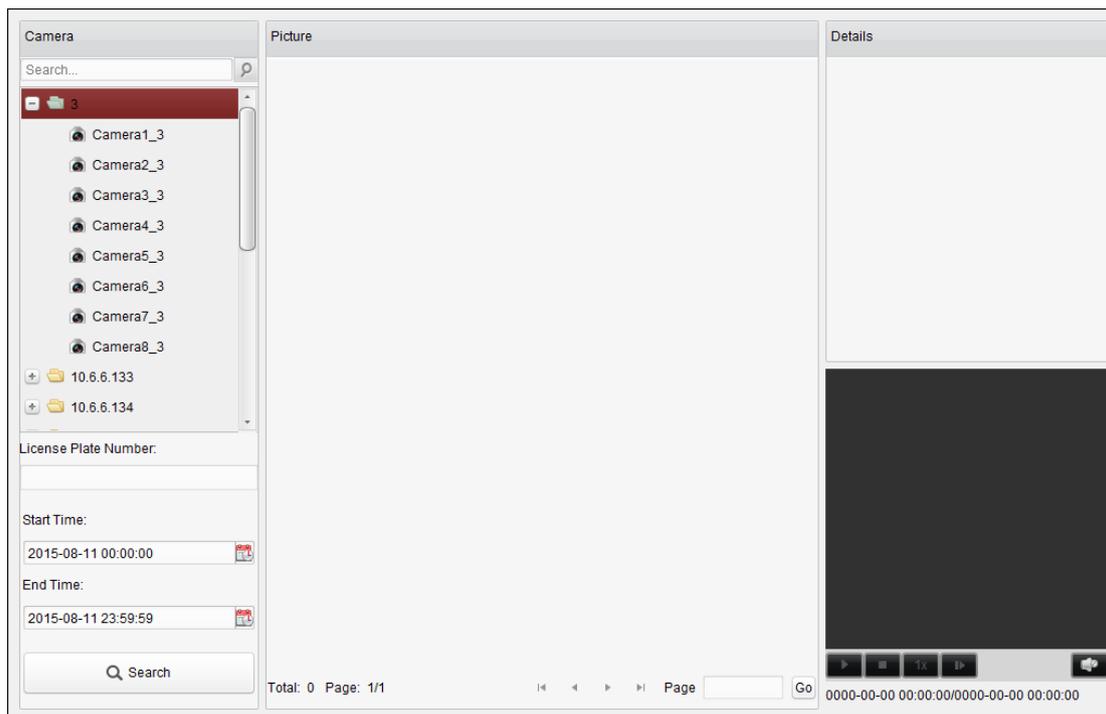
Avant de commencer :

Veillez ajouter un équipement au logiciel et configurer correctement les paramètres correspondants. Pour obtenir un paramétrage détaillé, consultez le *manuel de l'utilisateur* de l'équipement.

Remarque : L'équipement doit être ajouté au logiciel en tant que équipement d'encodage.

Veillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Récupération de plaque d'immatriculation.

**Procédure :**

1. Ouvrez la page Récupération de plaque d'immatriculation.
2. Cliquez pour sélectionner un équipement dans le panneau des caméras.
 - Remarque :** L'équipement connecté (NVR ou HDVR) doit prendre en charge cette fonction.
3. Spécifiez la condition de recherche correspondante.
 - (Facultatif) Saisissez le numéro de la plaque d'immatriculation dans le champ de recherche.
 - Cliquez sur  pour spécifier l'heure de début et de fin de la recherche des images de plaques d'immatriculation correspondantes.
4. Cliquez sur **Rechercher** pour lancer la recherche. Les résultats de la recherche des images sont affichés dans une liste.
5. Vous pouvez cliquer sur une image de la liste afin d'examiner ses informations détaillées. Ensuite, cliquez sur  pour lire le fichier vidéo associé dans la fenêtre d'affichage en bas à droite.

Vous pouvez cliquer sur  pour régler la vitesse de lecture, cliquer sur  pour lire les fichiers vidéo image par image, cliquer sur  pour activer le son, et double-cliquer sur la fenêtre de lecture pour l'agrandir.

13.7 Analyse de comportement

Intérêt :

Lorsque l'équipement connecté (NVR ou HDVR) prend en charge la recherche de comportements, vous pouvez rechercher l'image associée et lire le fichier vidéo associé à celle-ci.

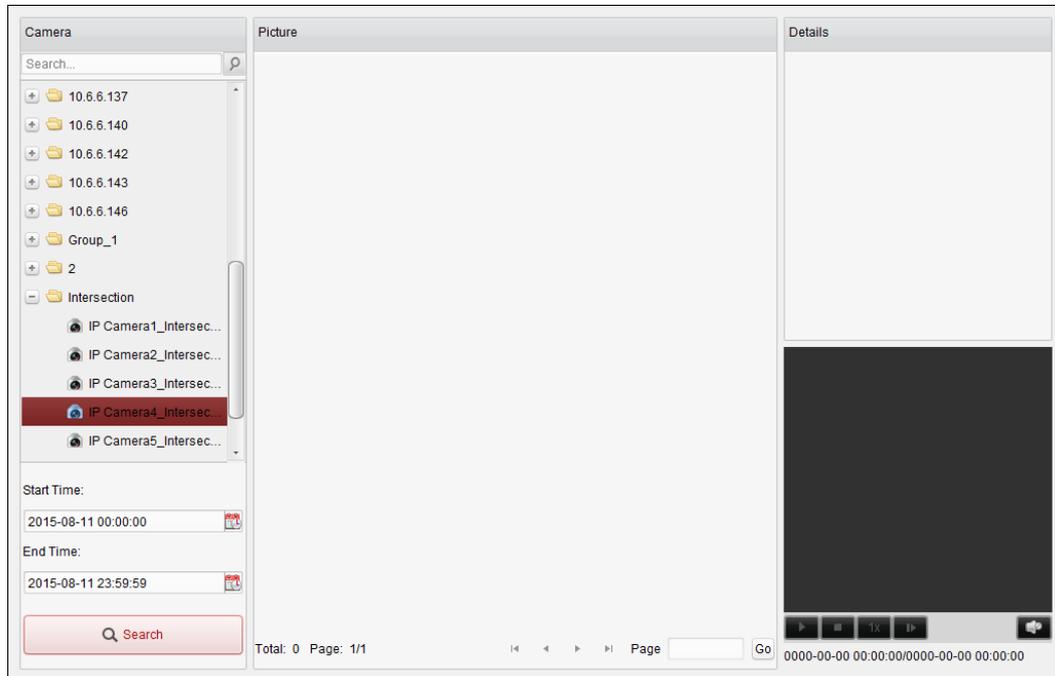
Avant de commencer :

Veillez ajouter un équipement au logiciel et configurer correctement les paramètres correspondants. Pour obtenir un paramétrage détaillé, consultez le *manuel de l'utilisateur* de

l'équipement.

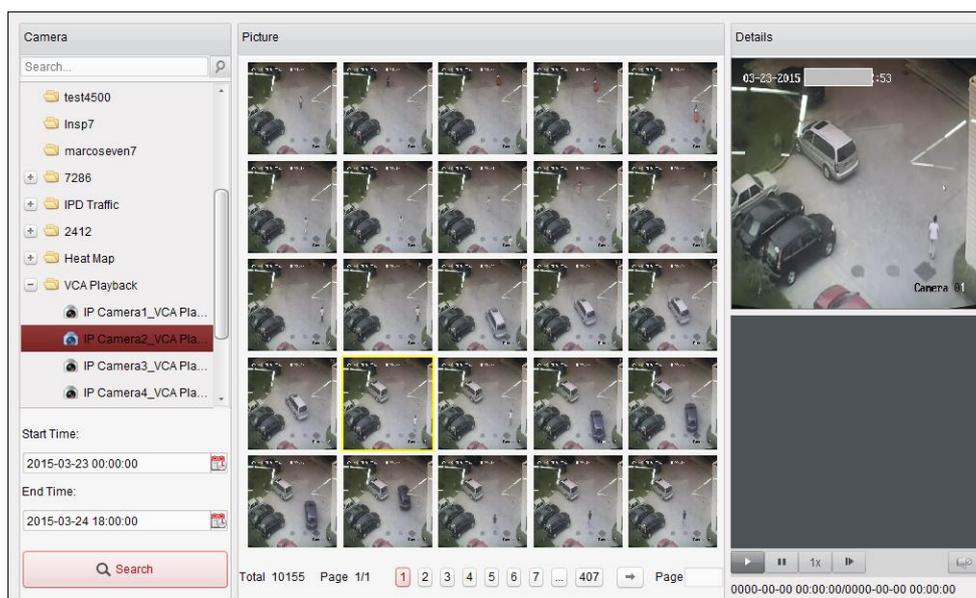
Remarque : L'équipement doit être ajouté au logiciel en tant que équipement d'encodage. Veuillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Analyse comportementale.



Procédure :

1. Ouvrez la page Analyse comportementale.
2. Cliquez pour sélectionner un équipement dans le panneau des caméras.
Remarque : L'équipement connecté (NVR ou HDVR) doit prendre en charge cette fonction.
3. Cliquez sur  pour spécifier l'heure de début et de fin de la recherche des images correspondantes.
4. Cliquez sur **Rechercher** pour lancer la recherche. Les résultats de la recherche des images sont affichés dans une liste.



- Vous pouvez cliquer sur une image de la liste afin d'examiner ses informations détaillées. Ensuite, cliquez sur  pour lire le fichier vidéo associé dans la fenêtre d'affichage en bas à droite. Vous pouvez cliquer sur  pour régler la vitesse de lecture, cliquer sur  pour lire les fichiers vidéo image par image, cliquer sur  pour activer le son, et double-cliquer sur la fenêtre de lecture pour l'agrandir.

13.8 Capture de visage

Intérêt :

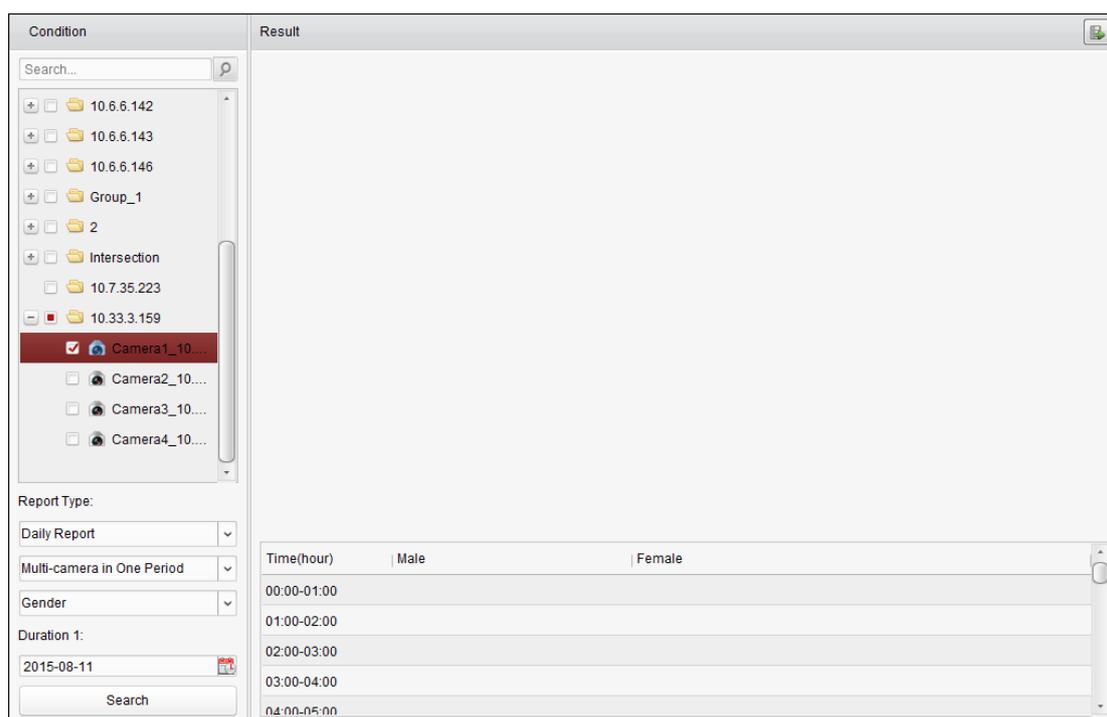
Vous pouvez examiner les statistiques de capture de visage de l'équipement ajouté dédié à cette tâche. Ces statistiques peuvent s'afficher sous forme de tableau, de graphique à courbes ou à secteurs, ou d'histogramme. Les données détaillées peuvent être exportées à des fins de stockage local.

Avant de commencer :

Veillez ajouter un équipement de capture de visage au logiciel et configurer correctement les paramètres correspondants. Pour obtenir un paramétrage détaillé, consultez le *manuel de l'utilisateur* de l'équipement.

Remarque : L'équipement de capture de visage doit être ajouté au logiciel en tant que équipement d'encodage. Veuillez-vous reporter au *chapitre 2.2 Ajout de l'équipement* pour obtenir une configuration détaillée.

Cliquez sur l'icône  dans le panneau de contrôle pour ouvrir la page Capture de visage.

**Procédure :**

1. Ouvrez la page Capture de visage.
2. Sélectionnez le type de rapport qui correspond à vos besoins et définissez l'heure.
 - 1) Sélectionner un rapport quotidien, hebdomadaire, mensuel ou annuel en tant que type chronologique du rapport.
 - 2) Sélectionnez Caméras multiples sur une période en tant que type de statistiques.
Caméras multiples sur une période : Plusieurs caméras peuvent être sélectionnées pour la génération de statistiques sur une seule période.
 - 3) Sélectionnez l'âge, le sexe ou le nombre de personnes en tant que type de données.
 - 4) Définissez la période.
3. Sélectionnez les caméras pour générer le rapport.
4. Cliquez sur **Rechercher**. Les statistiques s'affichent dans le panneau de droite. Les données détaillées de chaque heure, jour ou mois sont également affichées.
 Les statistiques relatives à l'âge et au sexe s'affichent dans un graphique à secteurs.
 Par défaut, les statistiques relatives au nombre de personnes s'affichent sous forme d'histogramme. Vous pouvez basculer vers une représentation en courbes en cliquant sur .
5. (Facultatif) Cliquez sur  pour enregistrer les données détaillées des images de visage acquises sur votre PC.

Résolution des problèmes

Affichage en direct

Problème :

- Échec de l'affichage en direct des images d'un équipement

Raisons possibles :

- Réseau instable ou performances réseau insuffisantes.
- L'équipement est hors ligne.
- Trop d'accès à l'équipement distant se traduisent par une charge trop élevée pour celui-ci.
- L'utilisateur actuel ne dispose pas de droit d'accès à l'affichage en direct.
- La version du logiciel client est dépassée.

Solutions :

- Vérifiez l'état du réseau et désactivez les processus qui ne sont pas en cours d'utilisation sur votre PC.
- Vérifiez l'état de l'équipement réseau.
- Redémarrez l'équipement ou désactivez l'accès à distance à celui-ci.
- Ouvrez une session en tant qu'administrateur et réessayez.
- Téléchargez la version la plus récente du logiciel client.

Enregistrement

Problème :

- Confusion entre l'enregistrement local et l'enregistrement à distance.

Solutions :

- Dans ce manuel, l'enregistrement local désigne l'enregistrement générant des fichiers vidéo stockés sur des disques durs (DD) ou des cartes SD/SDHC installés sur l'équipement local.
- L'enregistrement à distance désigne l'action d'enregistrement commandée par le client du côté de l'équipement distant.

Lecture

Problème :

- Échec de téléchargement des fichiers vidéo ou vitesse de téléchargement trop faible.

Raisons possibles :

- Réseau instable ou performances réseau insuffisantes.
- La carte réseau est incompatible.
- Le nombre d'accès à l'équipement distant est trop élevé.
- L'utilisateur actuel ne dispose pas de droit d'accès pour la lecture.
- La version du logiciel client est dépassée.

Solutions :

- Vérifiez l'état du réseau et désactivez les processus qui ne sont pas en cours d'utilisation sur votre PC.
- Connectez le PC exécutant le logiciel client directement à l'équipement, afin de vérifier la compatibilité de la carte réseau.

- Redémarrez l'équipement ou désactivez l'accès à distance à celui-ci.
- Ouvrez une session en tant qu'administrateur et réessayez.
- Téléchargez la version la plus récente du logiciel client.

A graphic consisting of two overlapping, tilted rectangular shapes. The left shape is red, and the right shape is light grey, partially overlapping the red one.

First Choice for Security Professionals